分类：

1. 对某种复杂规则的彻底解析，很可能要构造状态机，充分考虑边界的情况
2. 对某种数据结构及算法的应用
3. 对数学概念，遍历，动态规划等的综合应用
4. 复杂规则，状态机，边界

做题过程：

1. 理清题目背后解法要用的技术
2. 充分收集可能涉及到的边界

完成后的总结

1. 是否理清了要用的技术
2. 是否有不确定的地方
3. 收集到的边界是否能覆盖所有的情况

如果发现在要用的技术中有不熟悉的地方，应该立即中断，开启另一个番茄钟的学习

1. 数据结构及算法

做题分类：

链（数组、栈、队列）、树、图

分别掌握排序和查找算法，关注点：时间复杂度

类型判别：描述符合条件的某些数据。将题目中的关联关系转换成响应的数据结构，再适应对应的算法，需要对数据结构足够熟悉。

做题过程：

将问题转化为对相应数据结构的问题

总结：

1. 需不需要分情况讨论，需要一种数据结构还是多种
2. 相应数据结构是否能完全覆盖题目问题中的所有情况
3. 数学概念，遍历，动态规划

排除法，不是第一种或者第二种。发散性质，看到题目容易有思路，但不容易有最优解

要判断题目子类型

1. 如果发现题目能从遍历的角度解决问题，可以往遍历的优化上去想，例如是否在遍历的时候排除掉一些情况。或者通过排序等手段之后，能实现遍历时排除某些情况。
2. 多种约束关系，求某个值，可以往数学方程组上想
3. 问题可以被递归，并且能够将递归方式转化为顺序方式，可以往动归上去想。

目标：

判断出题目类型

总结：

是否有其他类型更合适

是否需要多种手段结合

分析完开始写时：

也使用番茄钟

目标：高效验证分析阶段的思路：bug free

不要犯小错误：拼写错误、数组边界未考虑情况、空值未考虑情况

写代码后的总结：

1. 是否完成了对分析的验证
2. 编码过程是否足够高效