操作系统：

1. 内存，缓存，硬盘，速度
2. cpu不能直接拿内存运算，需要用到啥
3. 操作系统层面 怎么解决多个cpu同时访问同一个区域
4. 操作系统进程调度策略

数据库：

1. 存储引擎，连接池 sql注入
2. 数据库的索引，给定sql语句设计索引
3. B+树
4. B(B-)树和B+树的区别
5. 平衡二叉树和二叉树的区别
6. 平衡二叉树和二叉树的区别

并发：

1. Java线程池的参数，各有什么用？线程池的原理，优点
2. Java线程同步，调用对象的wait方法为什么需要先加锁
3. 如何保证线程安全
4. static方法和普通方法中加入sychronized的区别
5. 线程的创建方式，callable和runnable的区别

java基础

1. StringBuilder和StringBuffer
2. Java反射原理，能不能去动态增加方法
3. 泛型的原理，怎么实现的
4. 异常有哪些

集合类

1. ArrayList与LinkedList的区别以及原因
2. hashmap底层实现，hashmap通过key去找value的时间复杂度
3. 集合有哪些了解的

网络

1. TCP三次握手，四次挥手，为什么
2. 报文乱序；有一个报文一直未收到，什么原因，怎么解决
3. http和tcp的区别
4. Https与http的区别
5. tcp和http分别在什么层

框架

1. orm框架
2. SpringBoot如何找到配置
3. SpringBoot和Spring的区别

javaweb

1.常见的请求方法get、post put delete post和put的本质区别，幂等性

jvm

1. 内存溢出和内存泄漏
2. JVM内存结构，垃圾回收机制
3. JVM中堆和栈的一些问题

linux

1. linux常见的命令

ls cd ps ll mkdir vim vi grep lsof netstat cp mv tar –zxvf unzip apt-get install \*\*\* wget curl ping ifconfig echo cat touch rm –rf sudo su chmod –R 777 \*\*\* top

1. 查找a开头5结尾的内容的命令咋写

ls –l |grep ‘^a.\*5$’

1. top命令

设计模式

IO

1. NIO、BIO、AIO的区别

常用的类库

1. 常用的第三方类库，不同类库怎么实现？
2. 常用的工具类

项目

1. 安全这一块有了解么？
2. 项目中是否用到了事务，哪里用到了事务？
3. 单表更新是否需要事务？
4. 项目里为什么用mysql数据库

算法：

1. 手写快排
2. lru算法的实现
3. 两个有序数组合并
4. topk
5. 求一个数组中相加为0的三个数，输出所有的组
6. 判断数组是否有序
7. 替换空格，要求空间复杂度O(1)
8. 常见的排序算法，提问了时间复杂度和快排的过程

场景设计题

1. topk扩展为日志文件，几亿条数据存放url和对应的访问次数，url可以重复，求访问次数最多的url。
2. 如何让a、b、c三个线程依次执行(信号量)
3. 给一个学生选课的场景、设计表、表结构
4. 数据库查询慢怎么解决

手写sql语句

1. 找出学生表重名的学生名字和人数(group having)，再加个条件(id>10)
2. 查出销量超过100的店铺
3. 查询一个学生选的所有的课程、设计sql语句
4. jion和left jion区别