操作系统考点汇总

进程管理:进程三态图、前趋图、同步与互斥、PV操作、死锁、线程。

存储管理:分页存储管理、分段存储管理

设备管理: I/O软件层次、SPOOLING技术

文件管理:索引文件结构、文件目录、位示图计算

直播时间: 20:00准时开始

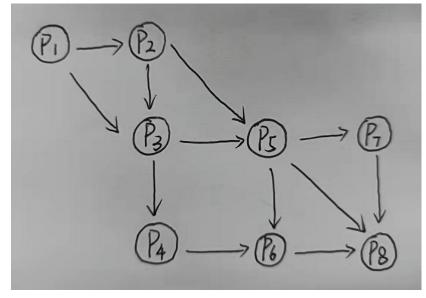
1. 前趋图(Precedence Graph) 是一个有向无环图,记为:→={(Pi,Pj)|Pi must complete before Pj may strat},假设系统中进程P={P1, P2, P3, P4, P5, P6, P7, P8},且进程的前驱图如下:

```
A. \rightarrow = \{ (P1, P2), (P3, P1), (P4, P1), (P5, P2), (P5, P3), (P6, P4), (P7, P5), (P7, P6), (P5, P6), (P4, P5), (P6, P7), (P7, P6) \}

B. \rightarrow = \{ (P1, P2), (P1, P3), (P2, P5), (P2, P3), (P3, P4), (P3, P5), (P4, P5), (P5, P6), (P5, P7), (P8, P5), (P6, P7), (P7, P8) \}

C. \rightarrow = \{ (P1, P2), (P1, P3), (P2, P3), (P2, P5), (P3, P4), (P3, P5), (P4, P6), (P5, P6), (P5, P7), (P5, P8), (P6, P8), (P7, P8) \}

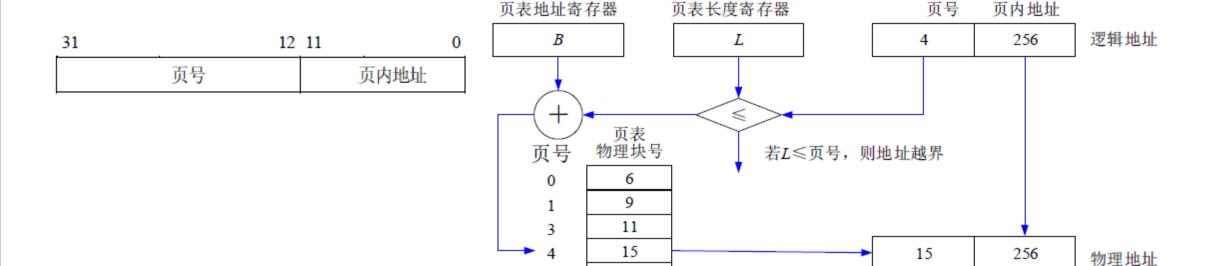
D. \rightarrow = \{ (P1, P2), (P1, P3), (P2, P3), (P2, P5), (P3, P6), (P3, P4), (P4, P7), (P5, P6), (P5, P6), (P6, P7), (P6, P5), (P7, P5), (P7, P8) \}
```



分页存储管理

◆逻辑页分为页号和页内地址,页内地址就是物理偏移地址,而页号与物理块号并非按序对应的, 需要查询页表,才能得知页号对应的物理块号,再用物理块号加上偏移地址才得出了真正运行时 的物理地址。

页号



18

5

6

2. 某计算机系统页面大小为4K, 进程P1 的页面变换表如下图示, 看P1要访问数据的逻辑地址为十六进制1B1AH, 那么该逻辑地址经过变换后, 其对应的物理地址应为十六进制(2)

| 页号 | 物理块号 | |
|----|------|--|
| 0 | 1 | |
| 1 | 6 | |
| 2 | 3 | |
| 3 | 8 | |

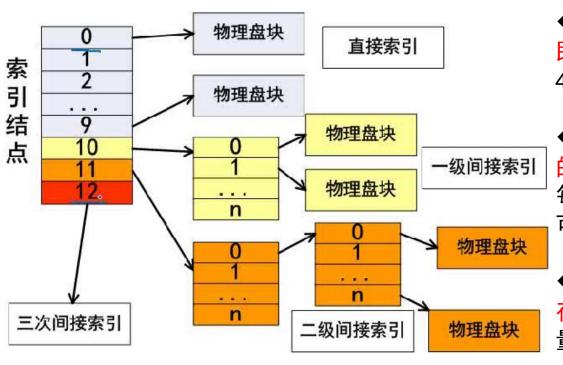
A. 1B1AH

B. 3B1AH

C. 6B1AH

D. 8B1AH

索引文件结构



- ◆如图所示,系统中有13个索引节点,0-9为直接索引,即每个索引节点存放的是内容,假设每个物理盘大小为4KB,共可存4KB*10=40KB数据;
- ◆10号索引节点为一级间接索引节点,大小为4KB,存放的并非直接数据,而是链接到直接物理盘块的地址,假设每个地址占4B,则共有1024个地址,对应1024个物理盘,可存1024*4KB=4096KB数据。
- ◆二级索引节点类似,直接盘存放一级地址,一级地址再存放物理盘快地址,而后链接到存放数据的物理盘块,容量又扩大了一个数量级,为1024*1024*4KB数据。

- 3. 某文件系统文件存储采用文件索引节点法。假设文件索引节点中有8个地址项 iaddr [0] iaddr [7],每个地址项大小为4字节,其中地址项iaddr [0] iaddr [4] 为直接地址索引, iaddr [5]、iaddr [6] 是一级间接地址索引,iaddr [7] 是二级间接地址索引,磁盘索引块和磁盘数据块大小均为1KB,若要访问iclsClient.dll文件的逻辑块号分别为1、518,则系统应分别采用()。
- A. 直接地址索引、直接地址索引
- B. 直接地址索引、一级间接地址索引
- C. 直接地址索引、二级间接地址索引
- D. 一级间接地址索引、二级间接地址索引
- 4. 假设系统中互斥资源R的可用数为25。T0时刻进程P1、P2、P3、P4 对资源R的最大需求数、已分配资源数和尚需资源数的情况如表a所示,若P1和P3 分别申请资源R数为1和2,则系统(4)。
- A. 只能先给P1进行分配, 因为分配后系统状态是安全的
- B. 只能先给P3进行分配,因为分配后系统状态是安全的
- C. 可以时后 P1、P3. 进行分配, 因为分配后系统状态是安全的
- D. 不能给P3进行分配,因为分配后系统状态是不安全的

表 A TO 时刻进程对资源的需求情况

| 进程 | 最大需求数 | 己分配资源数 | 尚需资源数 | |
|----|-------|--------|-------|--|
| P1 | 10 | 6 | 4 | |
| P2 | 11 | 4 | 7 | |
| Р3 | 9 | 7 | 2 | |
| P4 | 12 | 6 | 6 | |

试题(2)在支持多线程的操作系统中,假设进程P创建了线程T2、T2和T3,那么下列说法正确的是(2)。

- A. 该进程中已打开的文件是不能被T1、T2和T3共享的
- B. 该进程中T1的栈指针是不能被T2共享的, 但可被T3共享
- C. 该进程中T1的栈指针是不能被T2和T3共享的
- D. 该进程中某线程的栈指针是可以被T1、T2和T3共享的

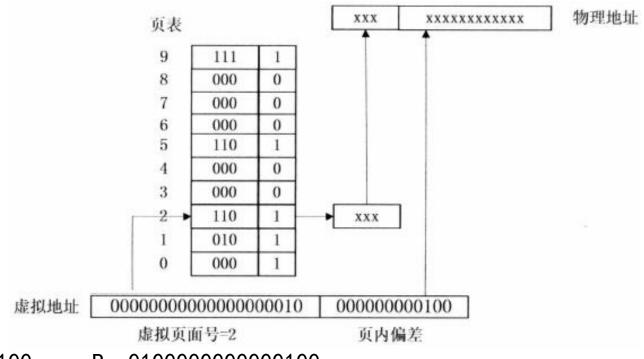
试题(3)假设某计算机的字长为32位,该计算机文件管理系统磁盘空间管理采用位示图(bitmap)记录磁盘的使用情况。若磁盘的容量为300GB,物理块的大小为4MB,那么位示图的大小为(3)个字。

(3) A. 2400

B. 3200 C. 6400 D. 9600

试题(9)以下关于操作系统微内核架构特征的说法,不正确的是(9)。

- A. 微内核的系统结构清晰, 利于协作开发
- B. 微内核代码量少,系统具有良好的可移植性
- C. 微内核有良好的伸缩性、扩展性
- D. 微内核的功能代码可以互相调用, 性能很高



A. 0110000000000100

B. 010000000000100

C. 1100000000000000

D. 1100000000000010

某操作系统采用分页存储管理方式,下图给出了进程A和进程B的页表结构。如果物理页的大小为512字节,那么进程A逻辑地址为1111(十进制)的变量存放在()号物理内存页中。假设进程A的逻辑页4与进程B的逻辑页5要共享物理页8,那么应该在进程A页表的逻辑页4和进程B页表的逻辑

页5对应的物理页处分别填()。

| 进程A页表 | | | |
|-------|-----|--|--|
| 逻辑页 | 物理页 | | |
| 0 | 9 | | |
| 1 | 2 | | |
| 2 | 4 | | |
| 3 | 6 | | |
| 4 | | | |
| 5 | | | |

| 进程 B 页表 | | | |
|---------|-----|--|--|
| 逻辑页 | 物理页 | | |
| 0 | 1 | | |
| 1 | 3 | | |
| 2 | 5 | | |
| 3 | 7 | | |
| 4 | 2 | | |
| 5 | | | |

| 物理页 | |
|-----|--|
| 0 | |
| 1 | |
| 2 | |
| 3 | |
| 4 | |
| 5 | |
| 6 | |
| 7 | |
| 8 | |
| 9 | |
| | |

A. 9

B. 2

C. 4

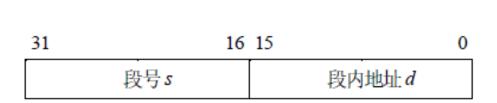
D. 6

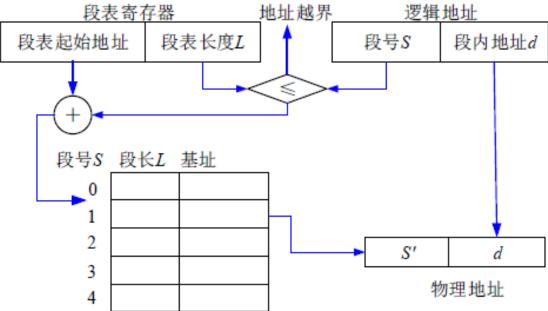
A. 4, 5

B. 5, 4 C. 5, 8 D. 8, 8

分段存储管理

◆将进程空间分为一个个段,每段也有段号和段内地址,与页式存储不同的是,每段物理大小不同,分段是根据逻辑整体分段的,因此,段表也与页表的内容不同,页表中直接是逻辑页号对应物理块号,而下图所示,段表有段长和基址两个属性,才能确定一个逻辑段在物理段中的位置。





A. (0, 790)和(2, 88)

B. (1, 30)和(3, 290)

C. (2,88)和(4,98)

D. (0,810)和(4,120)

- A. 除法运算时除数为零
- B. 算术运算时有溢出
- C. 逻辑地址到物理地址转换时地址越界
- D. 物理地址到逻辑地址转换时地址越界

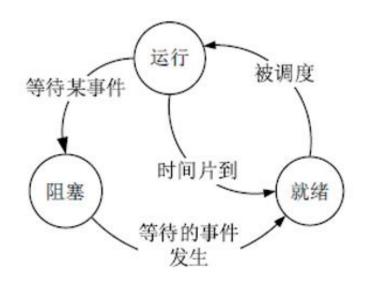
| 段号 | 基地址 | 段长 |
|----|------|-----|
| 0 | 1100 | 800 |
| 1 | 3310 | 50 |
| 2 | 5000 | 200 |
| 3 | 4100 | 580 |
| 4 | 2000 | 100 |

试题(11)以下关于计算机内存管理的描述中,(11)属于段页式内存管理的描述。

- A. 一个程序就是一段, 使用基址极限对来进行管理
- B. 一个程序分为许多固定大小的页面, 使用页表进行管理
- C. 程序按逻辑分为多段, 每一段内又进行分页, 使用段页表来进行管理
- D. 程序按逻辑分成多段, 用一组基址极限对来进行管理。基址极限对存放在段表里

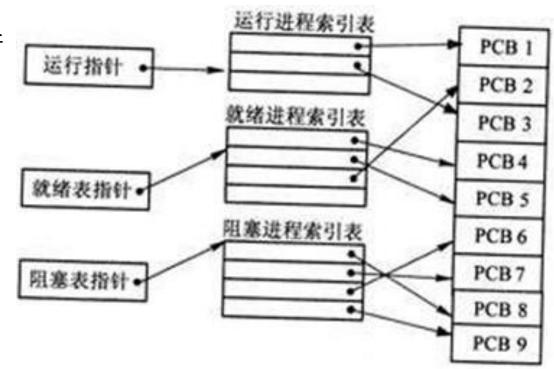
进程的状态

- ◆进程的组成: 进程控制块PCB (唯一标志)、程序 (描述进程要做什么)、数据 (存放进程执行时所需数据)。
- ◆进程基础的状态是下图中的**三态图**。需要熟练掌握下图中的进程三态之间的转换。



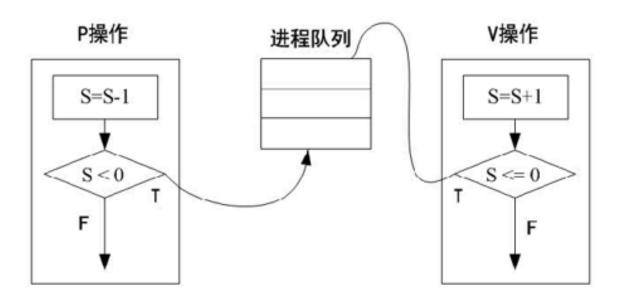
某计算机系统中的进程管理采用三态模型,那么下图所 示的 PCB(进程控制块)的组织方式采用(2), 图中 (3) 。

- A. 顺序方式 B. 链接方式
- C. 索引方式
 - D. Hash
- A. 有 1 个运行进程, 2 个就绪进程, 4 个阻塞进程
- B. 有 2 个运行进程, 3 个就绪进程, 3 个阻塞进程
- C. 有 2 个运行进程, 3 个就绪进程, 4 个阻塞进程
- D. 有 3 个运行进程, 2 个就绪进程, 4 个阻塞进程



进程的同步与互斥

- ◆P操作:申请资源, S=S-1, 若S>=0,则执行P操作的进程继续执行;若S<0,则置该进程为阻塞状态(因为无可用资源),并将其插入阻塞队列。
- ◆V操作: 释放资源, S=S+1, 若S>0, 则执行V操作的进程继续执行; 若S<=0, 则从阻塞状态唤醒一个进程,并将其插入就绪队列(此时因为缺少资源被P操作阻塞的进程可以继续执行), 然后执行V操作的进程继续。



某航空公司机票销售系统有n个售票点,该系统为每个售票点创建一个进程Pi(i=1, 2, ···, n)管 理机票销售。假设Tj(j=1, 2, ···, m)单元存放某日某航班的机票剩余票数,Temp为Pi进程的临 时工作单元, x为某用户的订票张数。初始化时系统应将信号量S赋值为()。Pi进程的工作流程如下图所示, 若用P操作和V操作实现进程间的同步与互斥,则图中空(a),空(b)和空(c)处应分别填入()。

A. 0 B. 1 Δ P(S) V(S) IΠ

A. P(S), V(S)和V(S)

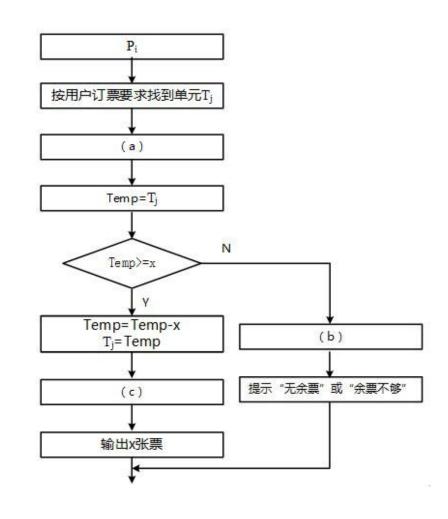
C. V(S), P(S)和P(S)

C. 2

D. 3

B. P(S), P(S)和V(S)

D. V(S), V(S)和P(S)



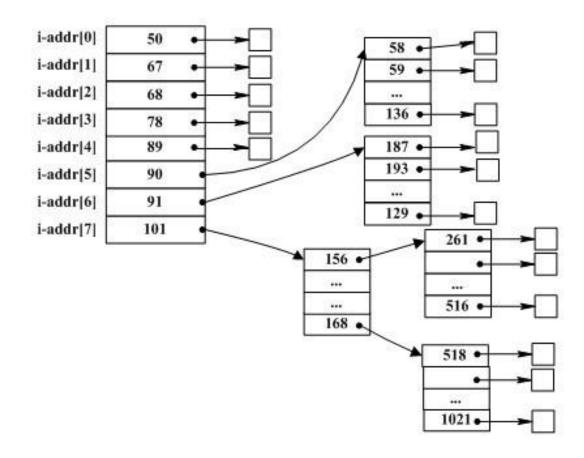
假设文件系统采用索引节点管理,且索引节点有8个 地址项 i addr [0] ~ i addr [7], 每个地址项大小为4 字节, iaddr[0]~iaddr[4]采用直接地址索引, iaddr[5]和iaddr[6]采用一级间接地址索引, iaddr[7] 采用二级间接地址索引。假设磁盘索引块 和磁盘数据块大小均为1KB字节,文件File1的索引 节点如 下图所示。若用户访问文件File1中逻辑块 号为5和261的信息,则对应的物理块号分别为(); 101号物理块存放的是()。

A. 89和90 B. 89和136

C. 58和187 D. 90和136

A. File1的信息 B. 直接地址索引表

C. 一级地址索引表 D. 二级地址索引表



操作系统为用户提供了两类接口:操作一级和程序控制一级的接口,以下不属于操作一级的接口 是()。

A. 操作控制命令 B. 系统调用

C. 菜单 D. 窗口

虚拟存储器发生页面失效时,需要进行外部地址变换,即实现()的变换。

A. 虚地址到主存地址

B. 主存地址到Cache地址

C. 主存地址到辅存物理地址

D. 虚地址到辅存物理地址

某虚拟存储系统采用最近最少使用(LRU)页面淘汰算法,假定系统为每个作业分配4个页面的主存空间,其中一个页面用来存放程序。现有某作业的程序如下:

Var A: Array[1..100, 1..100] OF integer; i, j: integer;

FOR i:=1 to 100 DO FOR j:=1 to 100 DO A[i, j]:=0;

设每个页面可存放200个整数变量,变量 i 、j 存放在程序页中。初始时,程序及 i 、j 均已在内存, 其余 3页为空。若矩阵A按行序存放,那么当程序执行完后共产生()次缺页中断;若矩阵A按列 序存 放,那么当程序执行完后共产生()次缺页中断。

A. 50

B. 100

C. 5000 D. 10000

A. 50

B. 100

C. 5000 D. 10000

谢谢!