



# 박천호

## 게임 개발자

✉ hiroizora3011@gmail.com

☎ 010-5686-3949

🔗 GitHub

🗨 Changing to English

### 프로필

📅 1999.10.22

📍 울산광역시 동구 후릉길2, 802호

🏫 계명대학교 디지펜 게임공학과 → 게임 소프트웨어학과

🛠 게임 개발자

### 기술 스택

#### 프로그래밍 언어

C C++ C# Python Dart

#### 개발 도구

Unity Flutter Unreal Engine

Visual Studio VSCode

#### 그래픽 도구

Photoshop Illustrator

Premiere Pro Final Cut Pro

#### 오피스 도구

한글 PowerPoint Excel

#### 기타

Git / GitHub Notion CMake

### 자격증

🌟 ITQ MS 오피스 (엑셀, 파워포인트, 한글) 취득 (완료)

🌟 GTQ 포토샵 2급 취득 (완료)

🌟 Cisco Certified Network Associate (CCNA) 자격증 취득 준비 완료

🌟 Cisco Certified Network Professional (CCNP) 자격증 취득 준비 완료

🌟 리눅스 시스템 관리  
셸 및 시스템 관리 명령어 실습 경험

### 학력

계명대학교  
디지펜 게임공학과

2019.03 ~ 2024.06

계명대학교  
게임소프트웨어학과

2024.09 ~ 2026.02 (예정)

### 수상

🏆 2023 마이크로디그리 프로젝트 1 대상  
Help me, Dr.water

### 경력

바이브 코딩 강사  
울산 WEs 문화센터

2025.04.12 ~ 2025.05.03

### 팀 게임 프로젝트

#### 🐉 Legacy of Dragon

프로듀서 - 전체 일정 및 메인 코드베이스 관리  
✓ C++와 SFML 라이브러리를 사용한 2D 게임 개발  
✓ 게임 루프, 충돌 감지, 애니메이션, UI 등 구현

#### 🏆 Help me, Dr.Water

프로듀서 - 전체 일정 및 메인 코드베이스 관리  
✓ Professor Rudy's Doodle API 기반 게임 개발  
✓ 물리 시뮬레이션 및 상호작용 로직 구현  
🏆 2023 마이크로디그리 대상 수상

#### 🐌 Snail climbing a box

프로듀서 - 전체 일정 및 메인 코드베이스 관리  
✓ OpenGL과 자체 개발 경량 게임 엔진을 사용한 미니게임 개발  
✓ 렌더링 파이프라인, 입력 처리, 타이밍 관리 등 핵심 엔진 기능 직접 구현

#### 🎲 Kingdom of Boardgames

프로듀서 - 전체 일정 및 메인 코드베이스 관리  
✓ 자체 제작 OpenGL 기반 엔진으로 개발한 게임

#### 🔥 Elementalism

프로듀서 - 전체 일정 및 메인 코드베이스 관리  
✓ Unity 엔진으로 개발한 게임  
✓ 퍼즐 메커니즘과 덱 빌딩 로그라이크 구현

### 사이드 프로젝트

#### 📱 PARA FLOW

Flutter를 사용한 생산성 노트 앱  
✓ PARA 스타일 노트 정리  
✓ App Store (iOS) / Play Store (Android) 배포

#### 🗣 키워드 뉴스 알림 텔레그램 봇

✓ Python 기반 웹 크롤링 및 키워드 매칭 알고리즘 구현  
✓ 사용자 설정 키워드와 일치하는 뉴스 실시간 푸시 알림  
✓ 텔레그램 봇 API를 활용한 자동화된 불규칙 뉴스 브리핑