

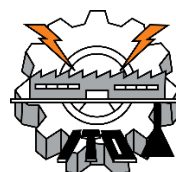


**TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO**  
**INSTITUTO TECNOLÓGICO DE OAXACA**

**ASIGNATURA:** TOPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACIÓN  
**CATEDRÁTICO:** HERNANDEZ ABREGO ANAYANSI CRISTINA  
**ALUMNO:** GARCÍA GARCÍA JOSÉ ÁNGEL  
**CARRERA:** INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES  
**GRUPO:** 4SA  
**HORA:** 9:00 – 10:00

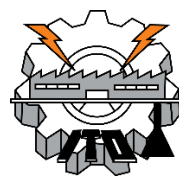
## **ASTEROIDES**

OAXACA DE JÚAREZ, OAX, 09/JUNIO/2020



## Índice

BITACORA .....	3
PRUEBAS.....	4
CONCLUSIONES .....	8



## BITACORA

Esta práctica fue empezada el sábado 6 de junio del presente año, y los cambios realizados a la aplicación se fueron dando, así como se muestra en la siguiente imagen. Se hace uso de herramienta GitHub, en la que se tiene un repositorio con el programa realizado.

[ChepeAicrag12 / Android](#) Private Unwatch 1 Star 0 Fork 0

[Code](#) [Issues 0](#) [Pull requests 0](#) [Actions](#) [Projects 0](#) [Security 0](#) [Insights](#) [Settings](#)

History for [Android](#) / AsteroidesApp

Commits on Jun 9, 2020

Revisado ...

JoseAngelGarcia00 committed 1 minute ago

La profesora ha revisado la aplicación.

d66a156

Commits on Jun 8, 2020

RespetandoConfiguracion ...

JoseAngelGarcia00 committed 16 hours ago

Se respeta la configuración de musica, fragmentos y graficos.

d1f5c1f

Terminado\_Version01 ...

JoseAngelGarcia00 committed 16 hours ago

Todavía no tiene habilitado los sensores. Se ha solucionado el problema de enviar el mensaje

6fdecf8

AgregandoAudios

JoseAngelGarcia00 committed 16 hours ago

3565a82

Bitmap ...

JoseAngelGarcia00 committed 18 hours ago

Ya funciona el bitmap y la vista horizontal.

ba795a7

Asteroides02

JoseAngelGarcia00 committed 18 hours ago

3687ed1

Commits on Jun 6, 2020

EliminarAsteroides ...

JoseAngelGarcia00 committed 3 days ago

Se han eliminado los asteroides y termina el juego. Falta que se envíen los mensajes.

7c978e3

Commits on Jun 5, 2020

TAP5-8PracticaEvaluación ASTEROIDES

JoseAngelGarcia00 committed 4 days ago

e268539



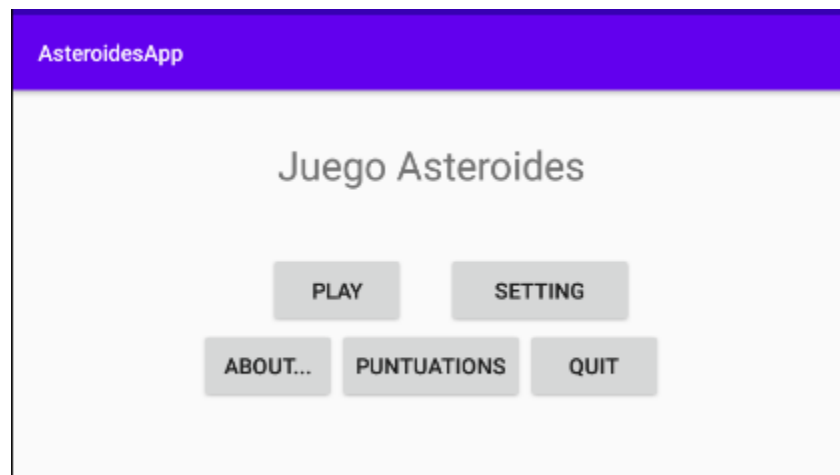
## PRUEBAS

El inicio de la aplicación se muestra de la siguiente forma:

Vertical

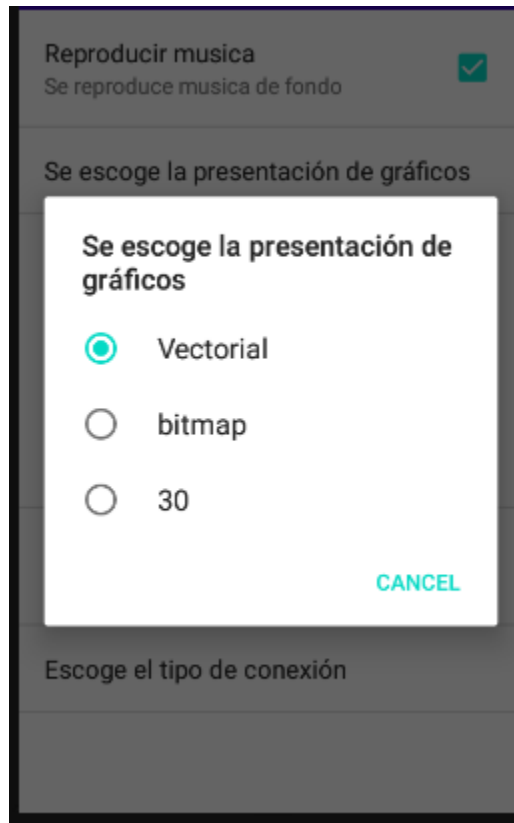


Horizontal

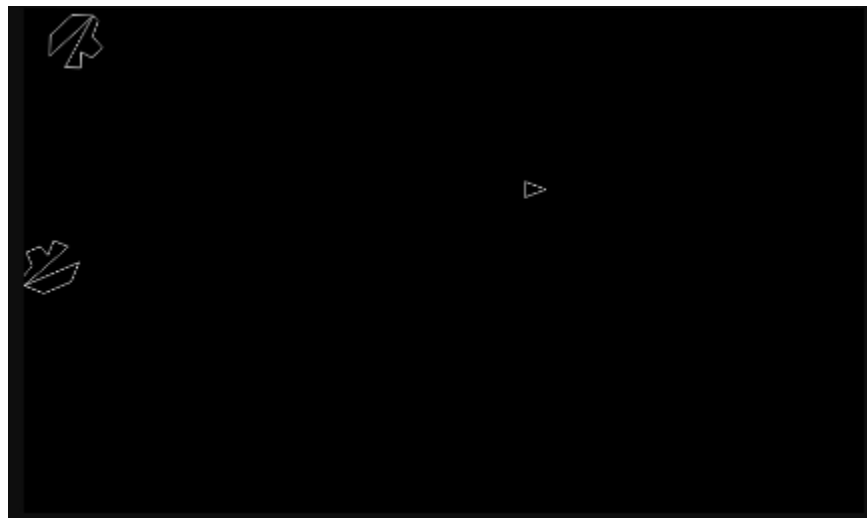


El apartado de configuración se muestra de la siguiente forma, en la que se recalca que se respeta el apartado de Música, numero de fragmentos y el tipo de grafico para ejecutar la vista juego.

En este caso se escoge el grafico de tipo Vectorial, se habilita la música y el numero de fragmentos será 3.



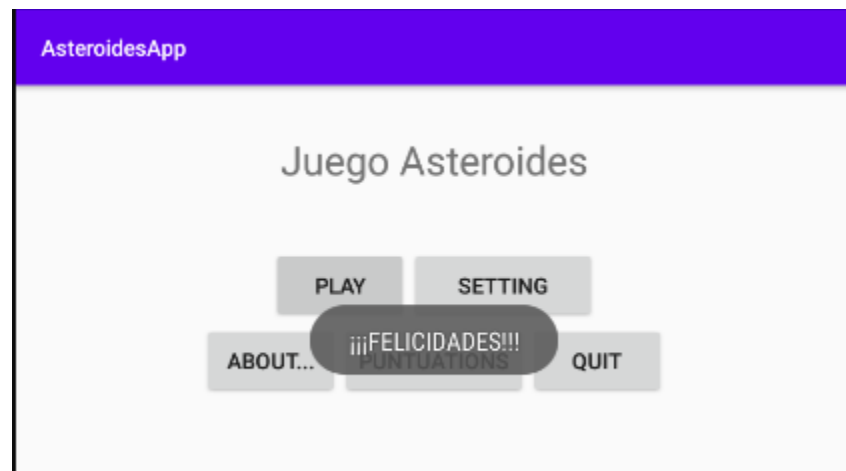
Ejecutando lo anterior, obtenemos lo siguiente al presionar sobre el botón “Play” o “Jugar” dependiendo del idioma.



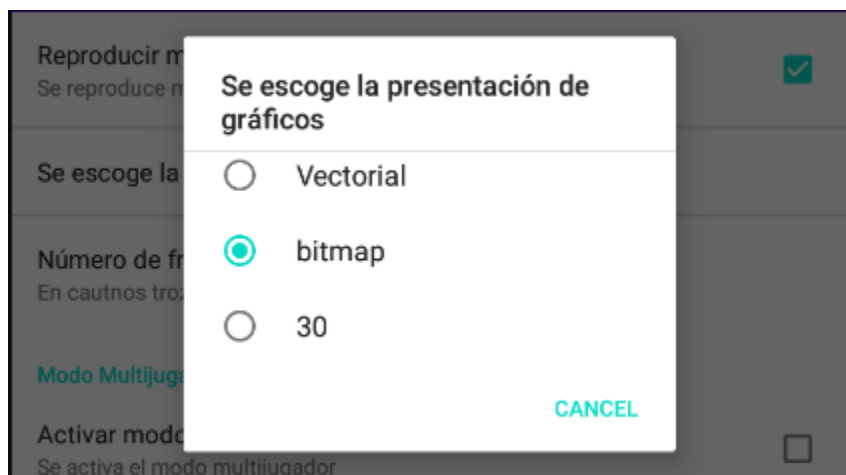
Si nos destruye algún asteroide entonces se muestra un mensaje como el siguiente.



Si eso no pasa y terminas destruyendo a todos los asteroides, entonces se tiene la siguiente salida, en la que se indica que ganó el jugador y además se escucha una música de fondo.



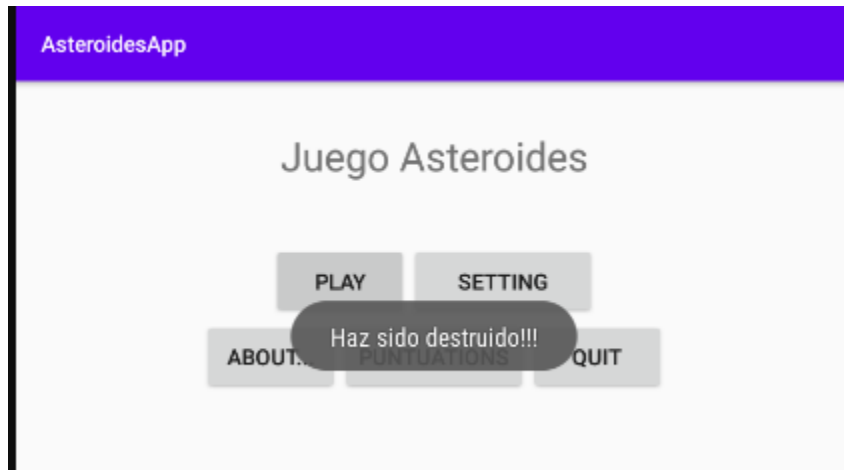
Ahora modificaremos el tipo de gráfico, de tal forma que vamos a tener lo siguiente, seleccionando el grafico de tipo Bitmap



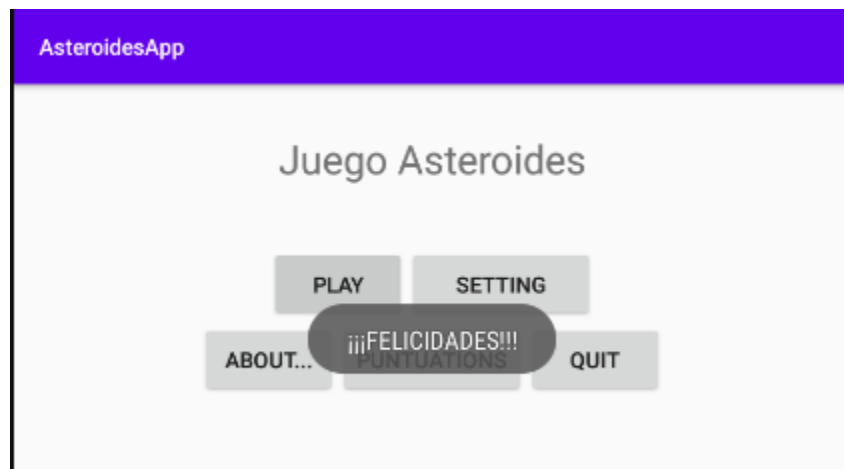
Y al seleccionar nuevamente el botón de “Jugar” o “Play” se nos ejecutará el juego y se mostrará la vista grafica de la siguiente forma:



Y de igual forma que en los gráficos vectorial, si nos choca algún asteroide, obtendremos el siguiente mensaje:



Lo contrario a no ser destruido, es destruir todos los asteroides, al hacer esto obtendríamos un mensaje como el siguiente:



## CONCLUSIONES

En esta práctica se aprendieron varias cosas respecto al desarrollo de una aplicación, ya que se inicio desde crear una simple vista hasta tener una aplicación funcional, aunque evidentemente faltan algunas configuraciones por completar, pero eso queda a nuestro criterio.

Puedo concluir que realizar esta practica fue buena idea, ya que aparte de ser una aplicación interesante, esta te ayuda a reforzar los temas vistos a lo largo de la unidad y además para que pudiéramos ver lo complejas que son algunas aplicaciones en cuestión de desarrollo, pero lo “simple” que se ven al utilizarlas.

