# Ideeën.

Thema  
Een sort versie van contra met de view van boven.  
Thema Science/Hazmat(post apolotic)  
  
Elementen,  
Rennen  
Schieten  
Oneindig doorgaan.  
Enemys  
Pickups(ander wapen)  
Bewegende shop(upgrades, leven)

## Controlls

WSAD, lopen.  
Muis, Schieten en richten.  
Spacebar, Bom(full area explosion)  
R, Reload.  
  
Gameplay Zin.

Beweeg en ontwijk objecten.

## Concept zin.

Beweeg en ontwijk bommen en schiencepeople terwijl je de Sciencepeople vermoord doormiddel van schieten met wapens.  
  
Game Ideeen

Zelfgemaakte wapens.  
hazmatic science enemys.  
vijandelijke bommen.  
Shop die langs komt terwijl je speelt.  
Je beweegt altijd.  
Levels(puur moeilijkheidsgraad)  
  
Wapens,  
Zijn upgradeable.  
Misschien verandering in art.

Enemys,  
Science people(knife)  
Soort 1: Hazmat  
Soort 2: Science Coat  
  
Science people(gun)  
Soort 1: Hazmat  
Soort 2: Science Coat  
  
Mutant.  
Soort 1: Moderne kleding  
Soort 2: Gescheurde Hazmat  
  
Bomb.  
  
Boss.(als we tijd hebben)  
Soort 1: Super Mutant  
Soort 2: Techno tank