

Проектирование интерфейса:

Интерфейс, основан на передаче параметров при запуске программы с помощью библиотеки boost.

Интерфейс получает параметры командной строки и с помощью соответствующих методов передает их в другие модули. Получаемые параметры следующие:

- путь к файлу с базой данных
- путь к лог файлу
- порт

Интерфейс был спроектирован с реализация коротких и длинных параметров.

Путь к файлу с базой данных задается после параметра `-b(--Base_loc)` в виде строки.

Путь к лог файлу задается после параметра `-l(--Log_loc)` в виде строки.

Значение порта задается после параметра `-p(--Port)` в виде числа.

Интерфейс поддерживает ввод нескольких значений параметров подряд. В этом случае приниматься в качестве действующего будет последнее введенное значение. При отсутствии какого-либо параметра будет выведена справка. Результат см. на рисунке 5

Результат проектирование интерфейса сведен в таблицу №1.

Таблица 1 - Проект интерфейса

Параметр	Значение	Функция	Умолчание
<code>-h</code> <code>--help</code>	нет	Справка	При ошибке
<code>-l</code> <code>--Log_loc</code>	string	Путь к лог файлу	Нет
<code>-b</code> <code>--Base_loc</code>	string	Путь к базе данных	Нет
<code>-p</code> <code>--Port</code>	uint	Значение порта сервера	Нет