## Московский государственный технический университет им. Н. Э. Баумана

## Факультет «Информатика и системы управления»

Кафедра «Системы обработки информации и управления»



Лабораторная работа № 2 по курсу

«Базовые компоненты интернет-технологий»

Исполнитель: ИУ5-31, Черепанов Е.

Преподаватель: Гапанюк Ю.Е.

<<u>(\_\_\_)</u>>

Разработать программу, реализующую работу с классами.

- 1. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке С#.
- 2. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит виртуальный метод для вычисления площади фигуры.
- 3. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Ширина и высота объявляются как свойства (property). Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина» и «высота».
- 4. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны.
- 5. Класс «Круг» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Радиус объявляется как свойство (property). Класс должен содержать конструктор по параметру «радиус».
- 6. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг» переопределить виртуальный метод Object.ToString(), который возвращает в виде строки основные параметры фигуры и ее площадь.
- 7. Разработать интерфейс IPrint. Интерфейс содержит метод Print(), который не принимает параметров и возвращает void. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг» реализовать наследование от интерфейса IPrint. Переопределяемый метод Print() выводит на консоль информацию, возвращаемую переопределенным методом ToString().

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace Лаб2
{
    class Program
        static void Main(string[] args)
            Rectangle rect = new Rectangle(5, 55);
            Square square = new Square(5);
            Round round = new Round(5);
            rect.Print();
            square.Print();
            round.Print();
            Console.ReadLine();
        }
    }
    abstract class Figure
        public string Type
            get;
            set;
        public abstract double Area();
    class Rectangle : Figure, IPrint
        private double _property1 = 0;
        public double height
            get
            {
                return _property1;
            }
            set
```

```
{
                _property1 = value;
        private double _property2 = 0;
        public double width
            get
            {
                return _property2;
            }
            set
            {
                _property2 = value;
        public Rectangle(double w, double h)
            this.height = h;
            this.width = w;
            this. Type = "Прямоугольник";
        public override double Area()
            return (this.height * this.width);
        public override string ToString()
            return this. Type + " со сторонами (" + this.width + "; " + this.height + ") и площадью "
+ this.Area().ToString();
        public void Print()
            Console.WriteLine(this.ToString());
    class Square : Rectangle, IPrint
        public Square(double w) : base(w, w)
            this. Type = "Квадрат";
        public void Print()
            Console.WriteLine(this.ToString());
    class Round : Figure, IPrint
        private double _property1 = 0;
        public double radius
        {
            get
            {
                return _property1;
            }
            set
            {
                _property1 = value;
            }
        public Round(double r)
            this.radius = r;
            this. Type = "Окружность";
        public override double Area()
```

```
return (3.14159265 * this.radius * this.radius);
}
public override string ToString()
{
    return this.Type + " радиусом (" + this.radius + ") и площадью " +
this.Area().ToString();
}
public void Print()
{
    Console.WriteLine(this.ToString());
}
interface IPrint
{
    void Print();
}
}
```

