UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIHUAHUA



FACULTAD DE ECONOMÍA

PROGRAMA DEL CURSO:

Nombre de la materia.

DES:	Economía Internacional				
Programa(s) Educativo(s):	Licenciatura en Negocios				
Programa(s) Educativo(s).	Internacionales				
Tipo de materia:	Profesional obligatoria				
Clave de la materia:					
Semestre:	7mo.				
Área en plan de estudios:					
Créditos					
Total de horas por	4				
semana:	т				
Teoría:	2				
Práctica:	2				
-Taller/Laboratorio	2				
Prácticas complementarias:					
-Trabajos Extra clase/Virtual	16				
Créditos Totales:					
Total de horas semestre:	60				
Fecha de actualización:					
Materia requisito:					

Propósito del curso: El alumno adquirirá el conocimiento y habilidades en el manejo de las herramientas y programas de cómputo que le permitan aprovechar oportunidades de negocio en la Internet y/o resolver problemas de tipo administrativo por este medio, así mismo el alumno se formará criterios de actuación ante situaciones acerca del tema en su vida profesional.

COMPETENCIAS (Tipo y Nombre de las competencias).	DOMINIOS COGNITIVOS. (Objetos de aprendizaje, temas y subtemas)	RESULTADOS DE APRENDIZAJE.
Identificar los elementos que integran el comercio electrónico.	1. Introducción al comercio Electrónico 1.1. Origen del Internet y comercio electrónico. 1.2. Servicios básicos de Internet. 1.3. Definición de comercio electrónico (e-commerce). 1.4. Definición de e-business. 1.5. Negocios por Internet. 1.6. Ventajas comerciales de Internet. 1.7. Componentes y terminología.	Reconoce el uso del internet en las diferentes actividades comerciales Identifica los servicios básicos de éste, así mismo, conceptos como: e-commerce y e-bussines Relaciona términos y los utiliza correctamente.

Diferencia los tipos e industrias de comercio electrónico existentes.	2. Tipos e Industrias de comercio electrónico 2.1. B2B, B2C, C2C 2.2 Comercio Colaborativo 2.3 Comercio Móvil 2.4 Solomo 2.5 Subastas 2.6 Comercio al por menor 2.7 Inversiones en línea 2.8 Portales y motores de búsqueda	Investiga los tipos de comercio electrónico Conoce las industrias de comercio electrónico Integra una definición de comercio electrónico en base a los términos descritos
Comprende los términos y regulaciones que rigen el comercio electrónico	3. Legislación del Comercio Electrónico 3.1 Website: contratos y propiedad intelectual 3.2 Nombres de dominio 3.3 Problemas de comercio electrónico: 3.2.1 E-mail marketing 3.2.2 Spamming 3.2.3 Cookies 3.2.4 Metatags 3.4 Derecho de la competencia 3.5 Contratación electrónica 3.6 Firma digital 3.7 Privacidad de Datos	Distingue los límites legales aplicables al comercio electrónico Identifica las amenazas que afectan al comercio electrónico Aplica conceptos legales en el ejercicio del comercio electrónico
Aplica el método de pago acorde al tipo de comercio electrónico	 4. Sistemas de pago electrónico 4.1 Origen del dinero. 4.2 Sistemas de pago tradicionales. 4.3 Sistemas electrónicos de pago. 4.4 Dinero electrónico. 4.5 Sistemas basados en tarjetas de crédito. 4.6 Sistemas electrónicos de débito y prepago. 4.7 Sistemas de micro pago. 4.8 Proyecto final 	Conoce los distintos métodos de pago electrónico Utilizan los distintos métodos de pago

OBJETO DE APRENDIZAJE (Estrategias, secuencias, recursos didácticos) EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE.	OBJETO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE.	`
---	-----------------------	-------------------------------	---

Identificar los elementos que integran el comercio electrónico.	 Investigar en diferentes fuentes de información la importancia e historia de la Internet y los negocios electrónicos. Formar mesas de discusión de los temas investigados con la finalidad de enriquecer el conocimiento. Discutir en clase la importancia que tienen los negocios electrónicos en la sociedad actual. Realiza un glosario con los términos técnicos utilizados 	Producto digital Presentación por equipo de la investigación Participación individual Glosario
Diferenciar los tipos e industrias de comercio electrónico existentes.	 Investigar y complementar en clase los conceptos de tipos de comercio Enlistar en clase los conceptos de industrias de comercio Integra los conceptos de los tipos e industrias del comercio electrónico 	Participación en clase Cuadro descriptivo de los tipos de comercio electrónico Cuadro mental de las industrias de comercio electrónico
Comprender los términos y regulaciones que rigen el comercio electrónico	 Investiga y complementa los conceptos de legislación de comercio electrónico Participa en foros de discusión Analiza y aplica términos legales en estudio de casos 	Ejercicio de compra real de un dominio Realización de una wiki con los conceptos de problemas de comercio electrónico Ensayo en base al análisis de caso en donde aplica los conceptos debidamente

Aplicar el método de pago acorde al tipo de comercio electrónico	 Enlista los tipos de pago, sus características y ejemplos Realiza un ejercicio en una plataforma de comercio electrónico real Trabajo final. Diseñar e implementar un negocio bajo el esquema de comercio electrónico 	Documento digital. Ejercicio de registro y realización de compra por medio de una plataforma de comercio electrónico real
--	---	---

FUENTES DE INFORMACIÓN (Bibliografía, direcciones electrónicas)	EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES (Criterios e instrumentos)
Social eCommerce INCREASING SALES AND EXTENDING BRAND REACH Stephan Spencer, Jimmy Harding & Jennifer Sheahan Foreword by Jeremy Schoemaker	Portafolio digital Glosario Wiki Rúbricas Autoevaluación Exámenes
Online Brand Communities Using the Social Web for Branding and Marketing	
Ecommerce for Everybody: YOU'VE GOT SOMETHING TO SELL	
Ecommerce SEO for Beginners: Shopping Cart Software Management "eCommerce in the Cloud Kelly Goetsch"	
Fragmento de: Kelly Goetsch. "eCommerce in the Cloud". iBooks.	

Cronograma del Avance Programático

Unidades de								Ser	nan	as						
aprendizaje	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Unidad 1																
Unidad 2																
Unidad 3																
Unidad 4																·