

# D-02 Diagrama de Actividad

Note Title

Prof. L.Ortiz

## Propósito del diagrama:

Describe la lógica de un procedimiento, proceso de negocio o flujo de trabajo.

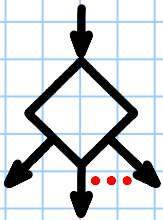
## Elementos que se pueden usar para crear el diagrama:

### Dirección del flujo



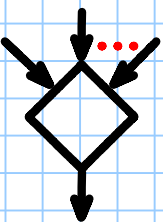
Indica la ruta a seguir en el diagrama (se usa para conectar los elementos)

### Decisión



Permite seleccionar una de varias rutas a seguir; para seguir, hay que cumplir con una condición (al lado de cada ruta a seguir, hay que escribir [condición])

### Unión



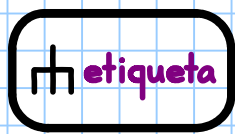
Une las rutas que salen de una decisión

### Acción



Reliza una operación; la etiqueta es el nombre de la acción

## Subactividad



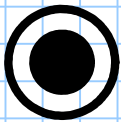
Representa a un diagrama de actividad; la **etiqueta** es el nombre de la subactividad

## Nodo de comienzo



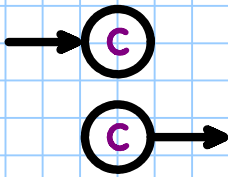
Indica el comienzo del diagrama

## Nodo de fin



Indica el fin del diagrama

## Conector



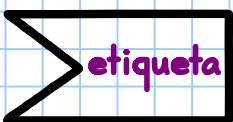
Permite continuar el diagrama en otro lugar por falta de espacio

## Tiempo (Reloj)



Espera hasta que se cumpla **x** tiempo; la **etiqueta** indica el tiempo de espera antes de continuar la ejecución de una ruta

## Recibe señal



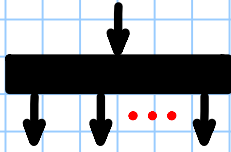
Espera una señal del exterior; la **etiqueta** es el nombre de la señal

## Envía señal



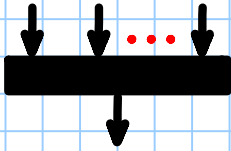
Envía una señal al exterior; la **etiqueta** es el nombre de la señal

## Barra de bifurcación



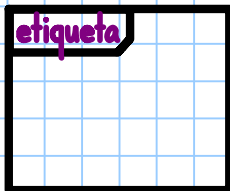
Permite la ejecución de dos o más rutas simultáneamente

## Barra de sincronización



Evita que la ejecución continúe hasta que dos o más rutas que se ejecutan simultáneamente terminen

## Límite del diagrama



Contiene un diagrama de actividad; la **etiqueta** es el nombre del diagrama