

D-04 Diagrama de Secuencia

Note Title

Prof. L.Ortiz

Propósito del diagrama:

Describe el intercambio de mensajes entre los objetos presentes en los escenarios de un caso de uso.

Elementos que se pueden usar para crear el diagrama:

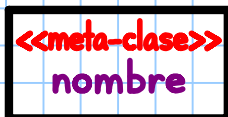
Objeto



La **etiqueta** puede ser:

- ✓ nombre del objeto: nombre de la clase
- ✓ : nombre de la clase
- ✓ arreglo[índice]: nombre de la clase

Clase



Subsecuencia



La **etiqueta** es el nombre de un diagrama de secuencia.

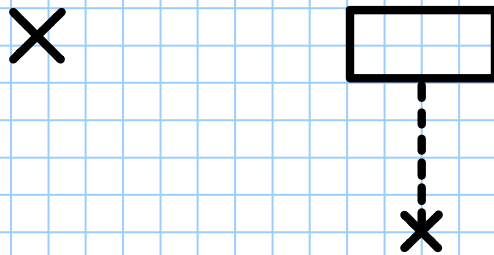
Línea de vida



Ejecución de un servicio (opcional)



Fin de la vida de un objeto



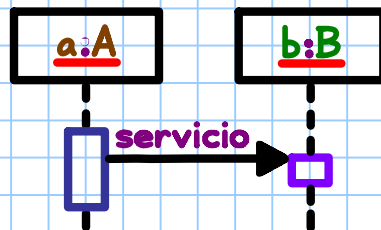
Tipo de mensaje

Sincrónico (espera)



El formato del **servicio** puede ser:

- ✓ nombre(parámetros)
- ✓ valor retornado = nombre(parámetros)



Interpretación:

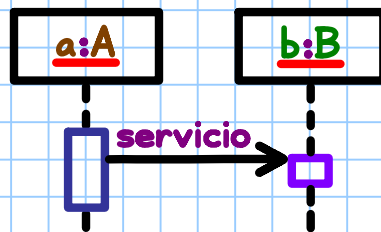
- ✓ un **servicio** de **a** invoca un **servicio** de **b**
- ✓ el **servicio** de **a** espera a que el **servicio** de **b** termine de ejecutar
- ✓ el **servicio** de **a** continua su ejecución

Asincrónico (no espera)

← servicio

El formato del **servicio** puede ser:

- ✓ nombre(parámetros)
- ✓ valor retornado = nombre(parámetros)



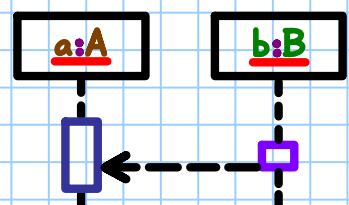
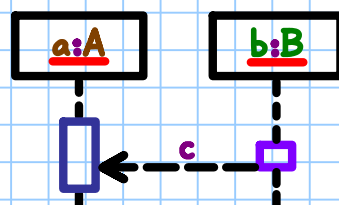
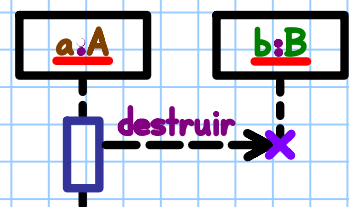
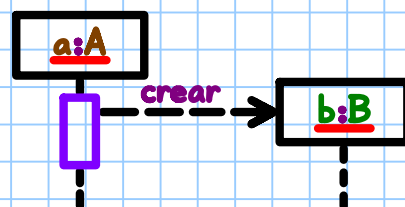
Interpretación:

- ✓ un **servicio** de **a** invoca un **servicio** de **b**
- ✓ el **servicio** de **a** continua su ejecución (no espera a que el **servicio** de **b** termine de ejecutar)

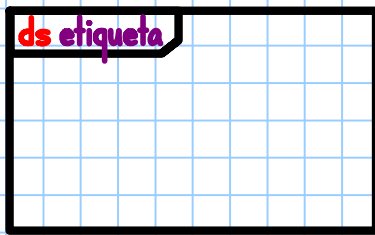
← etiqueta

La **etiqueta** puede ser:

- ✓ destruir(parámetros) ⇒ es un servicio
- ✓ crear(parámetros) ⇒ es un servicio
- ✓ valor retornado por un servicio
- ✓ sin **etiqueta** ⇒ significa retorno



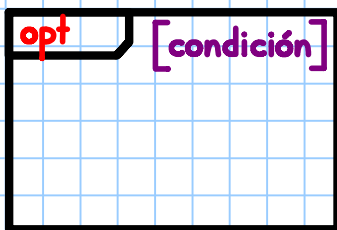
Límite del diagrama



Contiene un diagrama de secuencia; la **etiqueta** es el nombre del diagrama

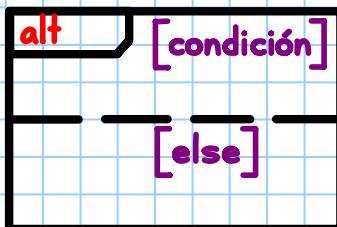
Región de interacción

Selección simple



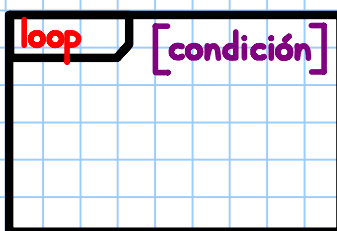
La **condición** va sobre la línea de vida del objeto o de la clase que controla la región.

Selección multiple



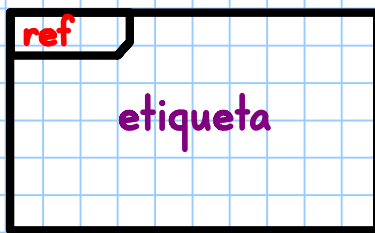
Puede tener varias divisiones; cada división tiene una **condición** (todas las **condiciones** van sobre la línea de vida del objeto o de la clase que controla la región)

Repetición



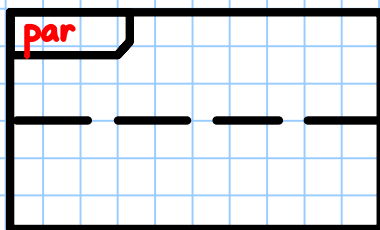
La **condición** va sobre la línea de vida del objeto o de la clase que controla la región.

Referencia a un diagrama de secuencia



La **etiqueta** es el nombre de un diagrama de secuencia (**ref** va sobre la línea de vida del objeto o de la clase que controla la región).

Ejecución en paralelo



Puede tener varias divisiones; todas se ejecutan simultáneamente; el área contenida en la región se ejecuta en paralelo