

Application Design

Домашнее задание:

Написать эмулятор АТМ (банкомата).

Объект класса АТМ должен уметь

- принимать банкноты разных номиналов (на каждый номинал должна быть своя ячейка)
- выдавать запрошенную сумму минимальным количеством банкнот или ошибку если сумму нельзя выдать
- выдавать сумму остатка денежных средств

