



Universidade Federal de Mato Grosso

Bacharelado em Ciência da Computação

Programação 2

Semestre: 2020/1

**Exercícios de Fixação - Módulo 2 -
Encapsulamento**

1. Crie a classe `ItemFatura`, contendo os seguintes atributos:

- `id:int`
- `nome:String`
- `qtd:int`
- `precoUnit:float`

Sua classe deve conter:

- a) Dois construtores: um **default** que inicialize o nome do produto com a string `''nulo''` e outro que inicialize os atributos com todos os valores passados por parâmetro;
- b) Métodos seletores e modificadores para cada um dos atributos da classe;
- c) Um método `totalItem()` que retorna o valor total do produto em função de seu preço e quantidade;
- d) Um método `imprime()` que mostra na tela os dados do objeto e o seu total.

No programa principal, realize os seguintes testes:

- e) Instancie dois objetos da classe `ItemFatura`. Um que não espere parâmetros e inicialize com valores definidos por você, outro que espere os valores por parâmetro.
- f) Utilize o método de impressão criado para mostrar na tela o estado atual dos dois objetos, observando as diferenças na criação utilizando construtores distintos.
- g) Inicialize os atributos do objeto criado com o construtor **default** utilizando os métodos modificadores criados.
- h) Mostre o resultado na tela, utilizando o método de impressão.
- i) Modifique o preço unitário do objeto instanciado pelo construtor com parâmetros.
- j) Exiba na tela o total da fatura antes e depois da modificação do preço deste objeto para confirmar a alteração do atributo a partir do método invocado.