



Universidade Federal de Mato Grosso

Bacharelado em Ciência da Computação

Semestre: 2020/1

Programação 2

Atividade 1 - Módulo 1

1. Escreva um programa para ler duas **strings** e informar qual das duas são maiores ou se são iguais.
2. Escreva um programa que leia uma **strings** e gere outra com o conteúdo da primeira invertido.
3. Escreva um programa para ler uma frase do teclado e imprimir na tela a quantidade de palavras que foram digitadas.
4. Escreva um programa que leia uma frase do teclado e a imprima na tela sem espaços.
5. Escreva uma função para o cálculo da distância entre dois pontos no plano cartesiano. Os dois pontos passados na função como argumentos devem ser expressados na forma de uma **struct**. Crie um programa que leia as coordenadas x e y do teclado para ambos os pontos e mostre na tela a distância resultante.
6. Crie uma estrutura representando um retângulo, que armazene sua altura e largura. Crie uma função que receba tal estrutura e retorne a área do retângulo passado como parâmetro.
7. Crie uma estrutura representando um triângulo, que contenha o tamanho de cada um de seus três lados. Crie um programa que leia os três lados do triângulo de um objeto desta estrutura e informe se o triângulo é escaleno ou não.
8. Escreva uma função que receba um vetor e duas variáveis *max* e *min*. A função deve retornar a posição do vetor do valor máximo e garantir que as variáveis *min* e *max* contenham o menor e o maior valor do vetor, respectivamente. Escreva um programa para testar a função.
9. Escreva uma função **void** que receba dois valores inteiros como parâmetro e troque-os entre eles. Escreva um programa que teste a função, exibindo os valores antes e depois de sua chamada.
10. Escreva uma função de nome **incrementa** que receba como argumento um inteiro e adicione mais um ao seu valor. Escreva um programa que imprima a variável passada antes e depois da chamada da função.