

1. Like 5: Что такое клиент-серверная архитектура?

Client-Server Architecture. Это взаимодействие двух сторон – клиента и сервера, которые взаимодействуют по сети с помощью протоколов, таких как HTTP.

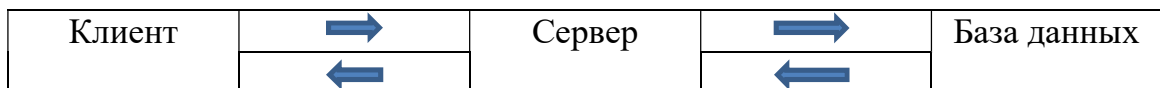
Сервер – это ресурс или функция, а клиент – этот тот, кто хочет получить этот ресурс или использовать эту функцию. Основная задача сервера — бесперебойная работа и возможность обрабатывать миллионы запросов от пользователей.

У сервера может быть много клиентов. В основном, инициатором запроса всегда выступает клиент.

Если сервер выполняет функции приложения и базы данных, то такая архитектура называется **двухуровневой**. Такой подход используют для небольших приложений, где нет большого количества клиентов, однако, надежность данного подхода не велика. В случае взлома сервера, произойдет утечка всех данных.

В клиент-серверной архитектуре сервер — это не только компьютер, на котором находится приложение или сайт. Еще это база, где хранятся все данные приложения. У клиентов нет прямого доступа к базе данных.

Клиенты запрашивают информацию у сервера. Если сервер считает, что у клиента есть права на получение информации, то он ее предоставляет.



При такой схеме работы архитектура называется **трехуровневой**, так как состоит из трех компонентов.

Клиентской программой является **Браузер** – это приложение, предназначенное для просмотра и работы с веб-страницами.