Практична робота No 8

Тема: Реалізація черги

Мета: ознайомитися з основами роботи з чергою у Windows Forms за допомогою

класу System::Collections::Generic::Queue<T>, у C++/CLI, вивчити основні

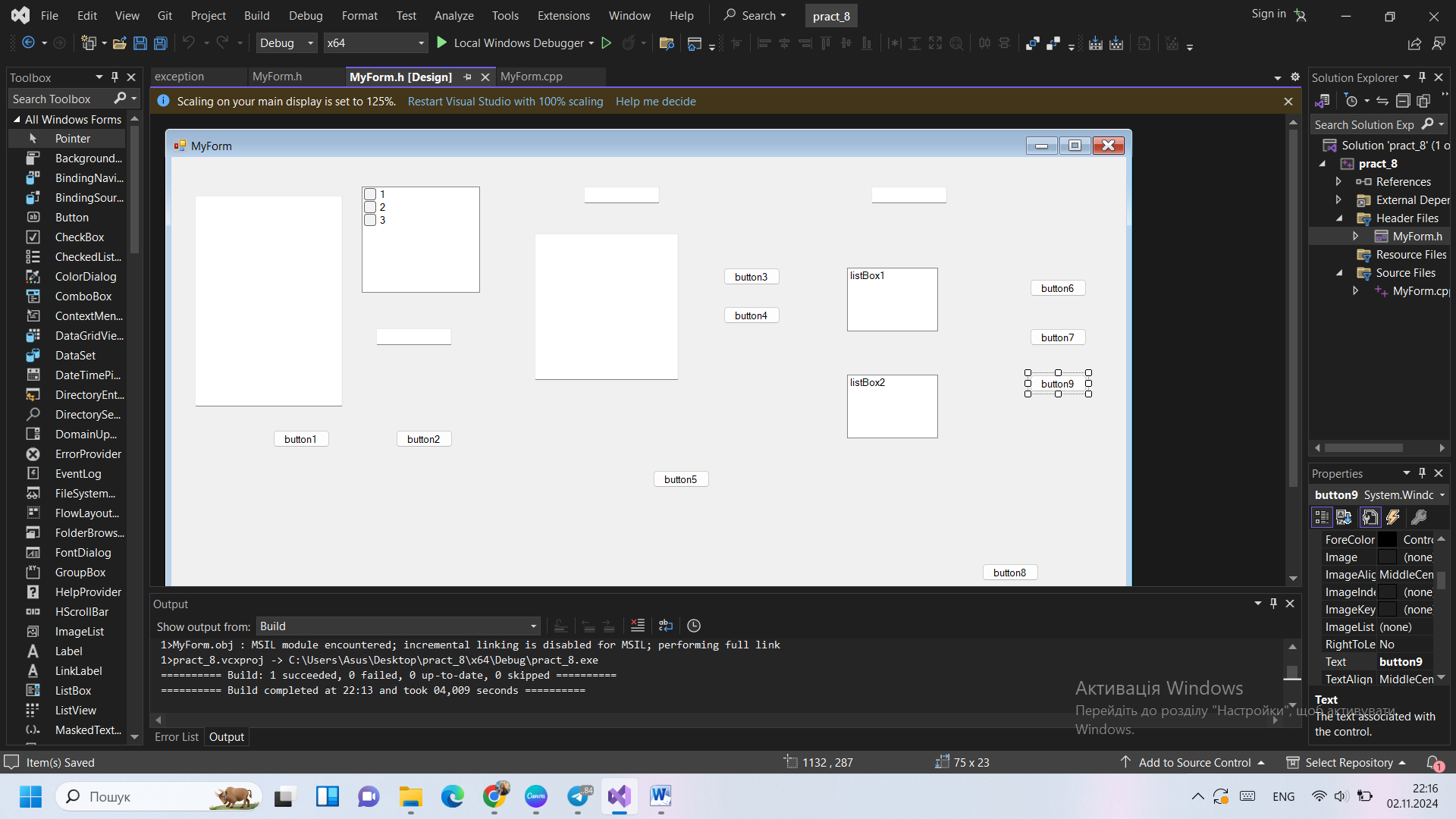
операції: додавання, видалення, перегляд елементів, перевірка на порожність і

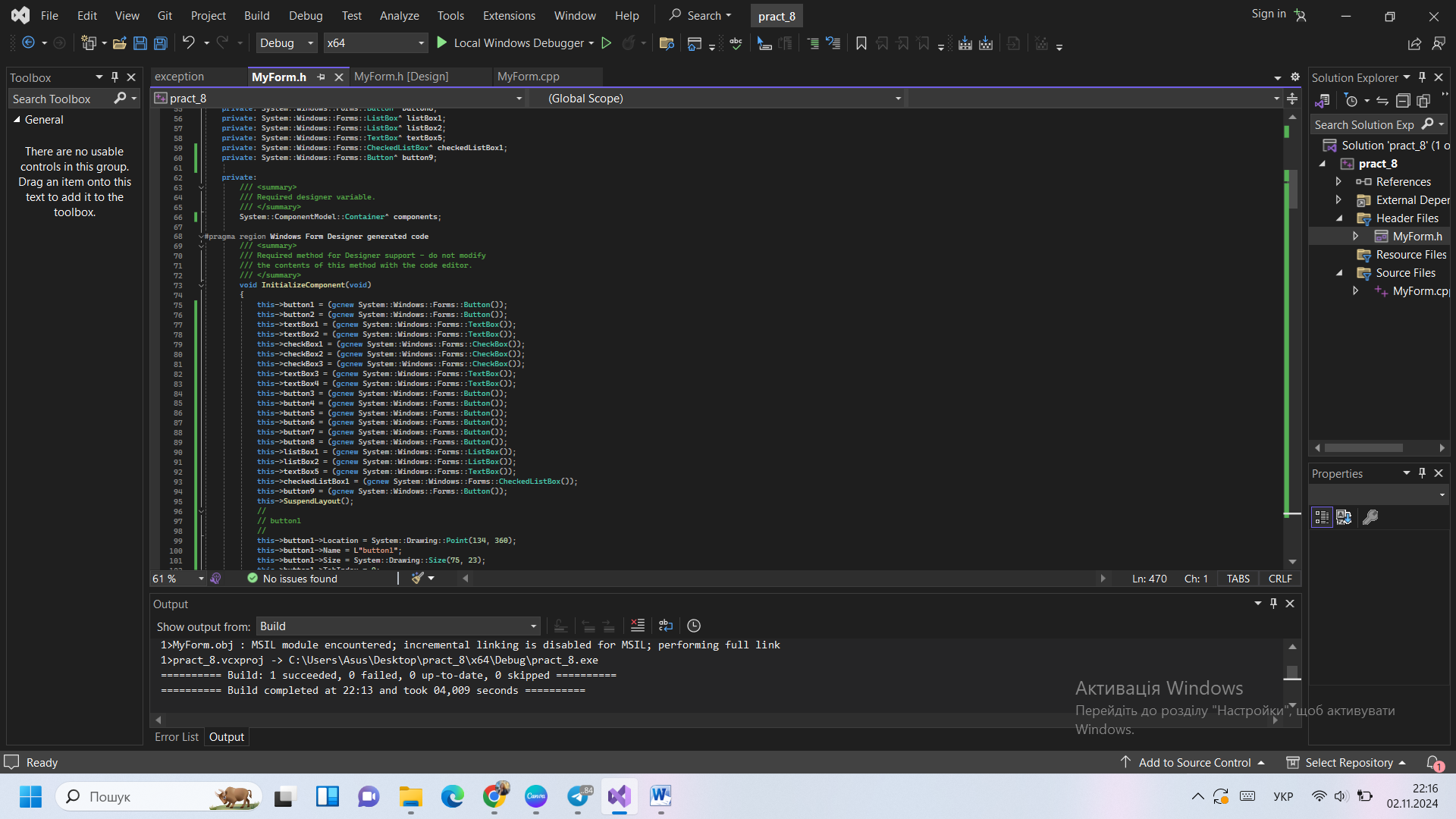
очищення черги.

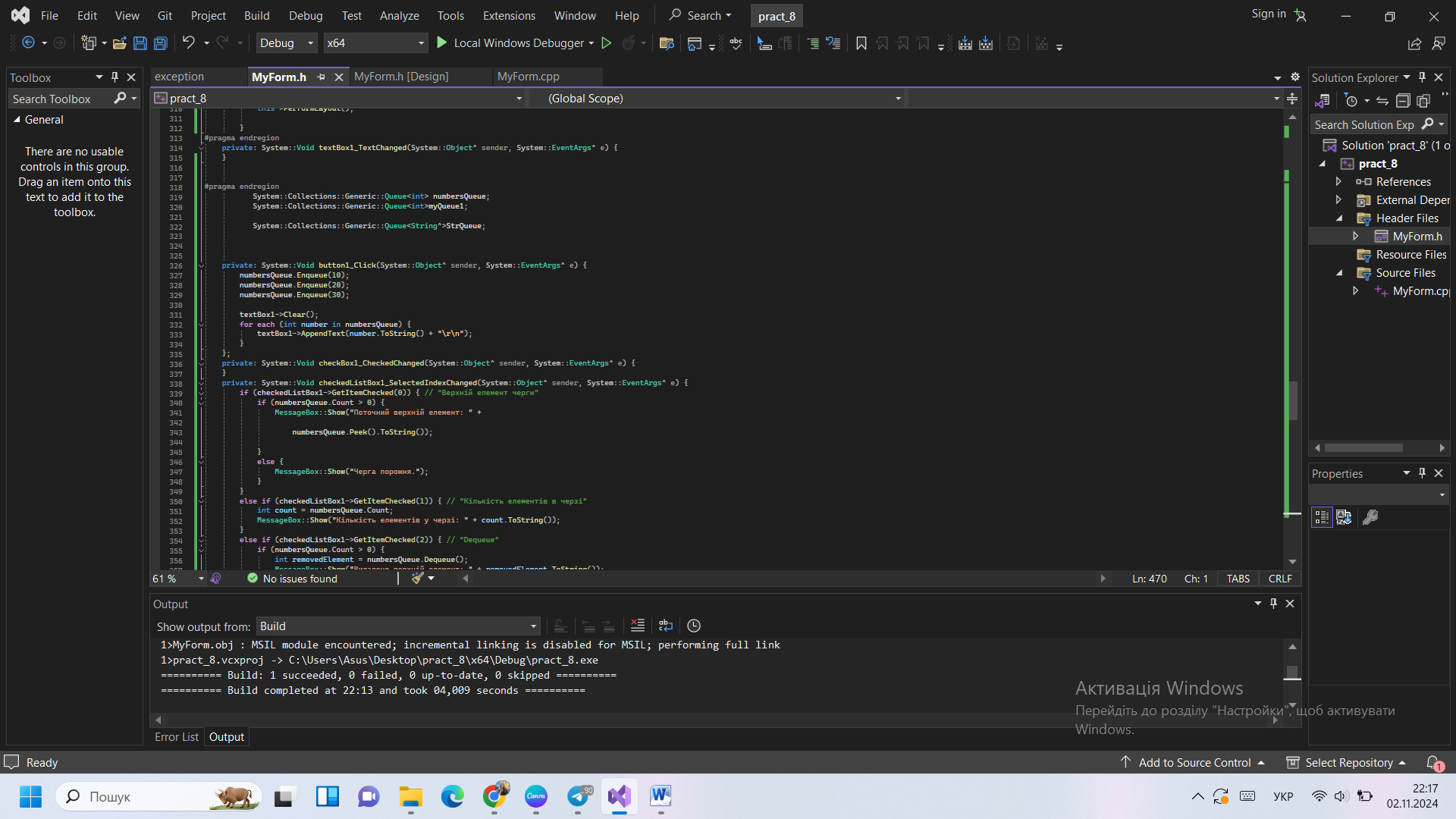
Хід роботи

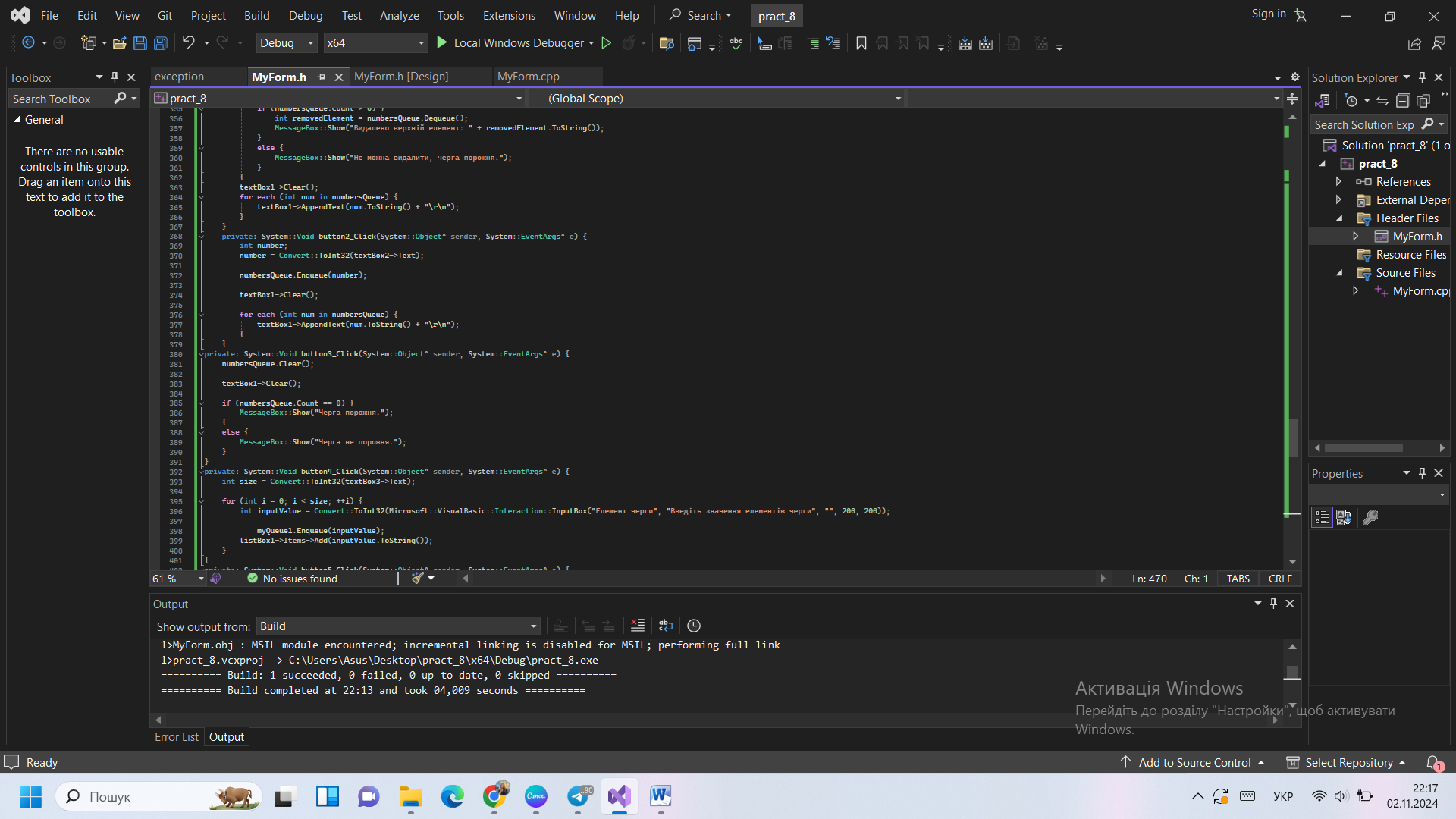
Завдання №1

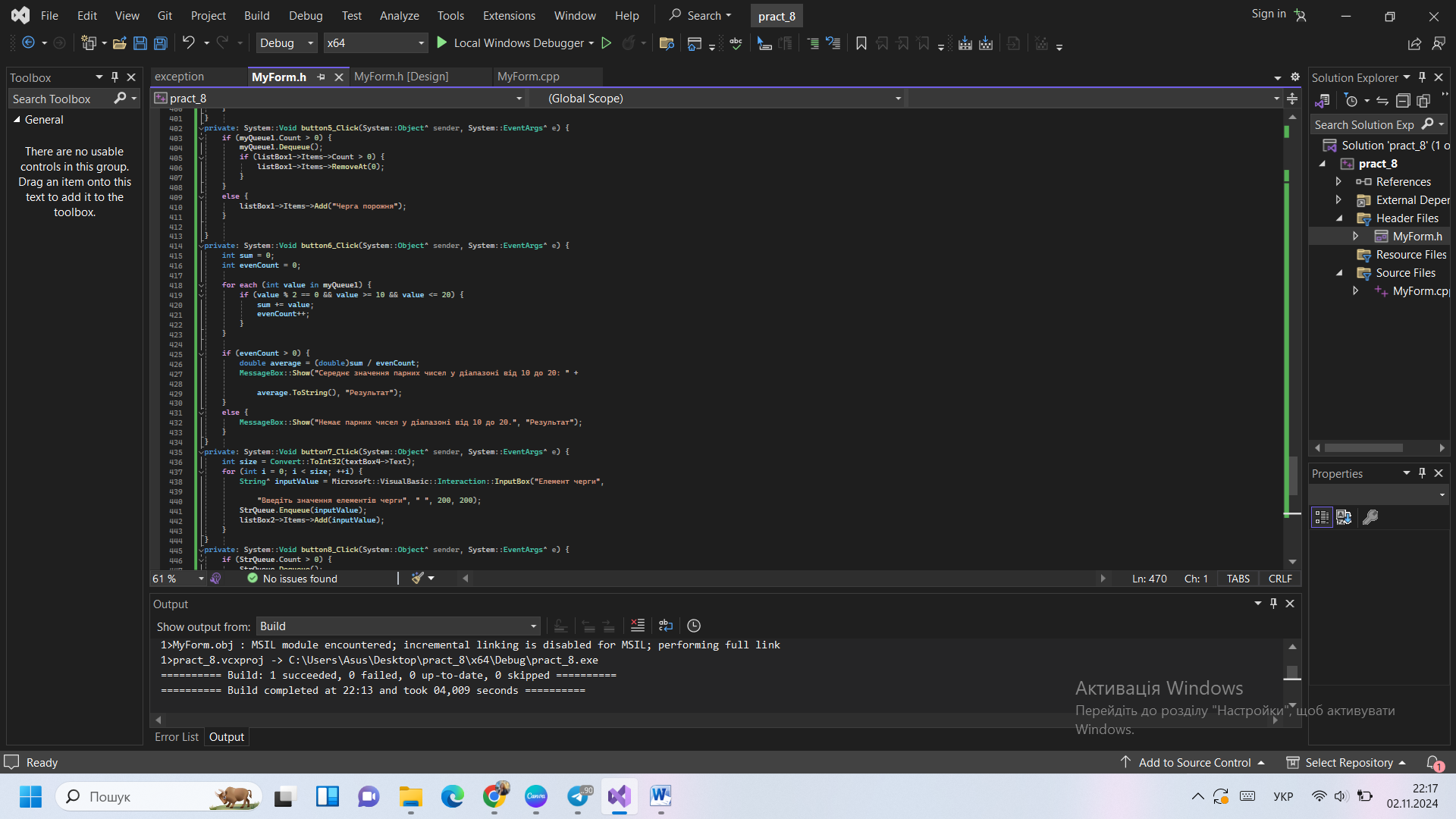
1. Збираю форму

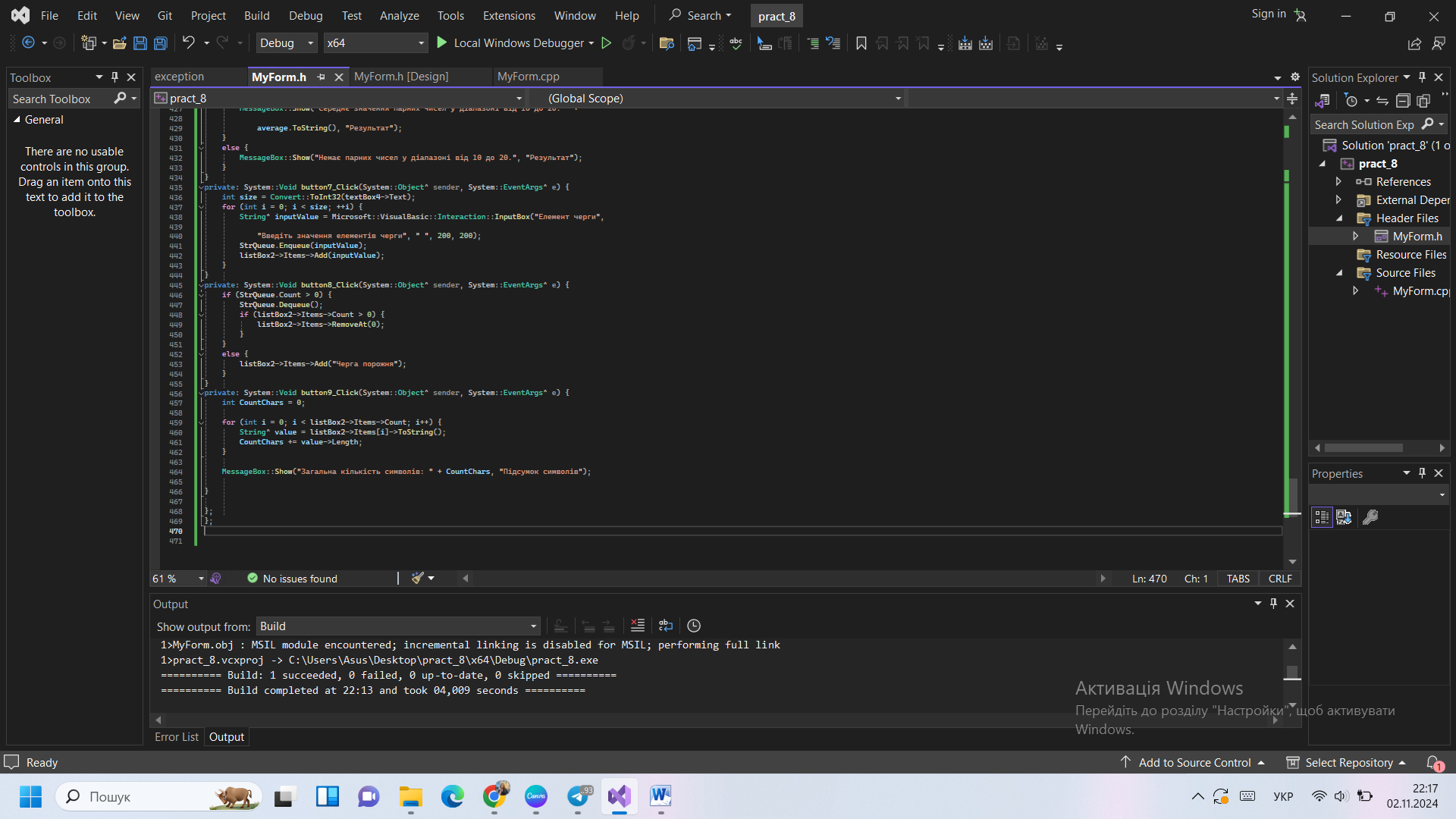


1. Пишу програмний код   
   









1. Запускаю на перевірку   
   