

**Министр науки и высшего образования Российской
Федерации**

**Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования**

**«Национальный исследовательский университет
ИТМО»**

**Факультет информационных технологий и
программирования**

Лабораторная работа № 1

Разработка консольного приложения.

**Выполнил студент группы № М3119
Черных Арсений Игоревич
Подпись:**

Проверил:
Повышев Владислав Вячеславович

Санкт-Петербург
2023

Текст задания

Вариант 8.

Разработайте консольное приложение, обеспечивающее ввод с консоли и вывод на консоль строки, целого числа, вещественного числа или символа в соответствии с номером варианта.

Для варианта 8: Разработайте консольное приложение, обеспечивающее ввод с консоли и вывод на консоль целого числа и символа.

Решение с комментариями

Использовал тип данных `int` для переменной `a` и тип данных `char` для переменной `b`.
Прописал `scanf` для ввода переменных с консоли. И `printf` для вывода.

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    int a;  
    char b;  
    scanf("%i %c", &a, &b);  
    printf("%i %c", a, b);  
}
```

