

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "КПІ імені Ігоря Сікорського "

Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційних систем та технологій

3BIT

лабораторної работи №4

курсу «Основи WEB - технологій »

Тема: «Протокол WebSocket. Використання Socket.io для розробки чатдодатків»

Перевірив: Виконав:

Доц. Голубев Л. П. Гр. ІП-01

Черпак Андрій

1. Завдання.

Розробити додаток для обміну повідомленнями між учасниками в режимі реального часу за допомогою бібліотеки SocketIO.

2. Хід роботи

Завдання 1.

За допомогою текстового редактора JB Rider, було створено файл з кодом сервера з використанням Express.js (index.js), структуру WEВсторінки чату мовою HTML-5 (index.html), каскадну таблицю стилів (styles.css), а також JS-файл зі скриптом для веб-сторінки (script.js):

index.js:

```
const express = require('express');
const server = http.createServer(app);
const io = socketIO(server);
app.use('/static', express.static( dirname +'/public'));
app.get('/', (req, res) => {
   socket.emit('username available', chats);
   users[username] = socket.id;
   chats[chatname] = {messages: [], users: []};
   io.emit('new chat', chatname);
```

```
chats[socket.currentChat].users.push(socket.username);
  chats[socket.currentChat].messages.push({type: "conn", user: socket.username});
   let index = chats[socket.currentChat].users.indexOf(socket.username);
server.listen(3000, () => {
```

index.html:

```
Оберіть чат, будь ласка
    <button id="send">Надіслати</button>
 <script
```

style.css:

```
:root{
    --page-main-bg: #202c31;
    --chat-area-bg: #28383e;
    --headers-color: #dce2e5;
    --message-color: #b9c5ca;
    --li-color: #a8b7bd;
    --buttons-bg: #30434a;
    --buttons-fg: #fff;
    --scrollbar-track-color: #555;
    --scrollbar-thumb-color: #888;
    --scrollbar-thumb-hover-color: #f1f1f1;
    --popup-timerbar-color: #4e6eff;
    --active-chatlink-color: #4e6eff;
```

```
--inputs-bg-color: #617379;
  --inputs-fg-color: #dce0e1;
html {
Arial, sans-serif;
body {
 width: 100%;
  display: block;
 margin-top: 50px;
  display: block;
 padding: 10px;
  border: 1px solid var(--inputs-border-color);
  border-radius: 5px;
  padding: 10px 20px;
  font-size: 16px;
  cursor: pointer;
  display: flex;
  flex-direction: column;
```

```
box-sizing: border-box;
font-size: 16px;
border: 1px solid var(--inputs-border-color);
border-radius: 5px;
font-size: 16px;
border-radius: 5px;
cursor: pointer;
flex-direction: row;
text-align: left;
display: flex;
flex-direction: column;
box-sizing: border-box;
display: flex;
flex-direction: column;
```

```
background: var(--scrollbar-thumb-color);
#chat-list::-webkit-scrollbar-thumb:hover {
#chat-list li {
 margin: 15px 0;
  cursor: pointer;
 display: block;
 height: 100%;
  box-sizing: border-box;
#participants-list::-webkit-scrollbar-track {
  background: var(--scrollbar-thumb-hover-color);
```

```
box-sizing: border-box;
 display: flex;
  display: flex;
  flex-direction: column-reverse;
  overflow: clip;
  display: flex;
  flex-direction: column-reverse;
  width: 5px;
#messages::-webkit-scrollbar-thumb {
#messages li {
  text-align: left;
```

```
display: flex;
  visibility: hidden;
 padding: 10px;
  font-size: 16px;
  border: 1px solid var(--inputs-border-color);
  border-radius: 5px;
  font-size: 16px;
  border-radius: 5px;
  cursor: pointer;
 margin-left: 5px;
h3{
  display: flex;
  transition: top 1s ease, bottom 1s ease, opacity 0.5s linear;
  position: relative;
```

```
width: 90%;
flex: 1;
display: block;
text-align: left;
}

#timer-bar{
    position: relative;
    height: 5%;
    background-color: var(--popup-timerbar-color);
}
.timer-full {
    width: 100%;
}
.timer-running {
    width: 0;
    transition: width 3s 0.5s linear;
}

#popup-text {
    position: relative;
    width: 100%;
    color: var(--buttons-fg);
    text-align: center;
    margin: 0;
    flex: 5;
}
::placeholder {
    color: var(--placeholder-fg-color);
    opacity: 1;
}
```

script.js:

```
const joinForm = document.getElementById('join-form');
const chatArea = document.getElementById('main-area');
const chatMessages = document.getElementById('messages');
const chatList = document.getElementById('chat-list');
const participants = document.getElementById('participants-list');
const currentChatTitle = document.getElementById('title');
let currentChatParticipants = []
let activePopUps = 0;
function addMessage(user, message) {
 chatMessages.innerHTML = `<strong>${user}:</strong> ${message}` +
chatMessages.innerHTML;
function addJoinMessage(user) {
  chatMessages.innerHTML = `${user} приєднався(лася) до розмови ' +
function addLeaveMessage(user) {
 chatMessages.innerHTML = `${user} залишив (ла) чат` +
chatMessages.innerHTML;
```

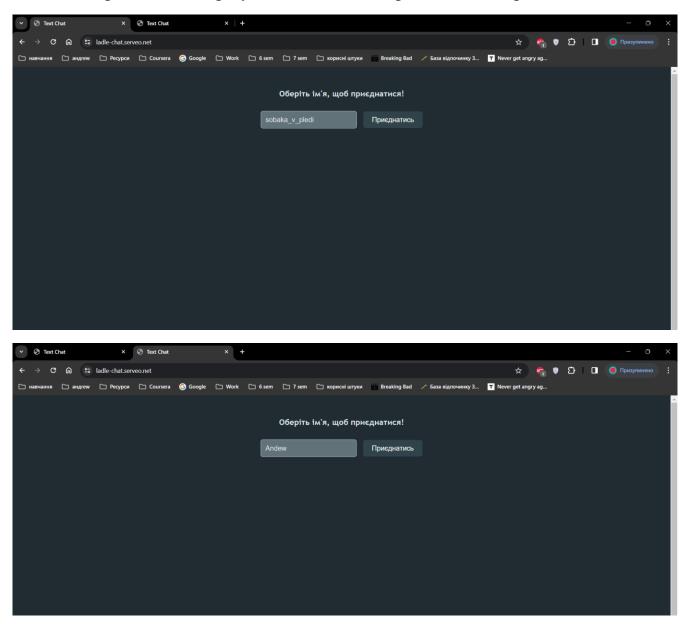
```
function joinChat(chatLink) {
  currentChatTitle.innerText = chatname;
  socket.currentChat = chatname;
  document.getElementById('message-form').style.visibility = 'visible';
function showPopup(text){
  activePopUps += 1;
  document.getElementById('popup-text').innerText = text;
  document.getElementById('popup').classList.add('popup-show');
  document.getElementById('timer-bar').classList.remove('timer-running');
  setTimeout(() => {
  document.getElementById('timer-bar').classList.add('timer-running');
  setTimeout(() => {
  activePopUps -= 1;
  if (activePopUps === 0) {
   document.getElementById('popup').classList.remove('popup-show');
    setTimeout(() => {
    if (activePopUps === 0)
     document.getElementById('timer-bar').classList.remove('timer-running');
    }, 1000);
function updateParticipantsList() {
  let users = '';
  for (let i = 0; i < currentChatParticipants.length; i++) {</pre>
   let usr = currentChatParticipants[i];
  users += `${usr}`;
  participants.innerHTML = users;
document.getElementById('log-in').addEventListener('click', () => {
  const username = document.getElementById('username').value;
 if (username) {
  socket.emit('new user', username);
   socket.username = username;
document.getElementById('username').addEventListener("keypress", function(event) {
  event.preventDefault();
  document.getElementById("log-in").click();
document.getElementById('create').addEventListener('click', () => {
  const chatname = document.getElementById('chatname-inp').value.toString();
 if (chatname) {
```

```
document.getElementById('chatname-inp').addEventListener("keypress", function(event)
  if (event.key === "Enter") {
  event.preventDefault();
  document.getElementById("create").click();
 showPopup(`Yar з назвою "${chatname}" вже існує!`);
socket.on('chatname available', (chatname) => {
  document.getElementById('chatname-inp').value = '';
  showPopup(`Новий чат "${chatname}" створено!`)
socket.on('username taken', (username) => {
  showPopup(`Kopистувач з im\'ям "${username}" вже iснує!`);
socket.on('username available', (chatsList) => {
   addChatToList(ch);
socket.on('reload', () => {
  participants.innerHTML = '';
  chatMessages.innerHTML = '';
  currentChatParticipants = [];
  document.getElementById('message-form').style.visibility = 'hidden';
  if (socket.username) {
  socket.emit('new user', socket.username);
socket.on('new chat', (chatname) => {
 addChatToList(chatname);
socket.on('user joined', (user_chat) => {
 if (user chat.chat === socket.currentChat) {
  addJoinMessage(user chat.username);
  currentChatParticipants.push(user chat.username);
  updateParticipantsList();
socket.on('history', (messages) => {
  chatMessages.innerHTML = '';
  for (let i = 0; i < messages.length; i++) {</pre>
  let msg = messages[i];
   if (msg.type === "conn") {
   addJoinMessage(msg.user);
```

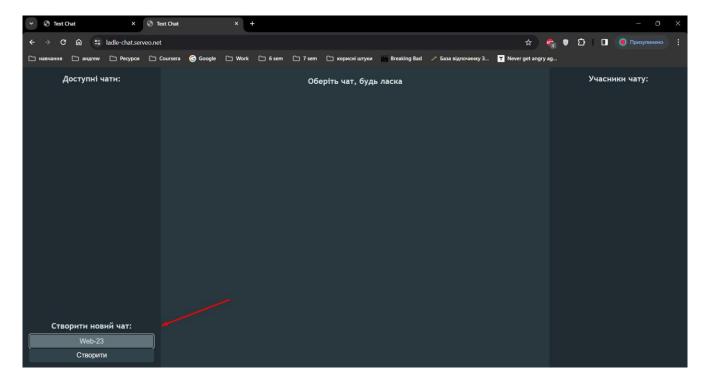
```
else if (msg.type === "discon") {
    addLeaveMessage(msg.user);
   else if (msg.type === "mess") {
    addMessage(msg.user, msg.message);
socket.on('users', (users) => {
  currentChatParticipants = users;
  updateParticipantsList();
socket.on('user leaved', (user_chat) => {
  addLeaveMessage(user chat.username);
  let index = currentChatParticipants.indexOf(user chat.username);
  if (index > -1) {
   currentChatParticipants.splice(index, 1);
    updateParticipantsList();
socket.on('chat message', (data) => {
  if (data.chat === socket.currentChat) {
   addMessage(data.username, data.message);
document.getElementById('send').addEventListener('click', () => {
 const message = document.getElementById('message').value.toString();
   document.getElementById('message').value = '';
document.getElementById('message').addEventListener("keypress", function(event) {
   event.preventDefault();
   document.getElementById("send").click();
```

3. Отримані результати

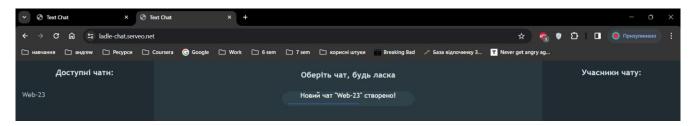
Відкриємо сайт одразу з двох вкладок і приєднаємося з різними іменами:



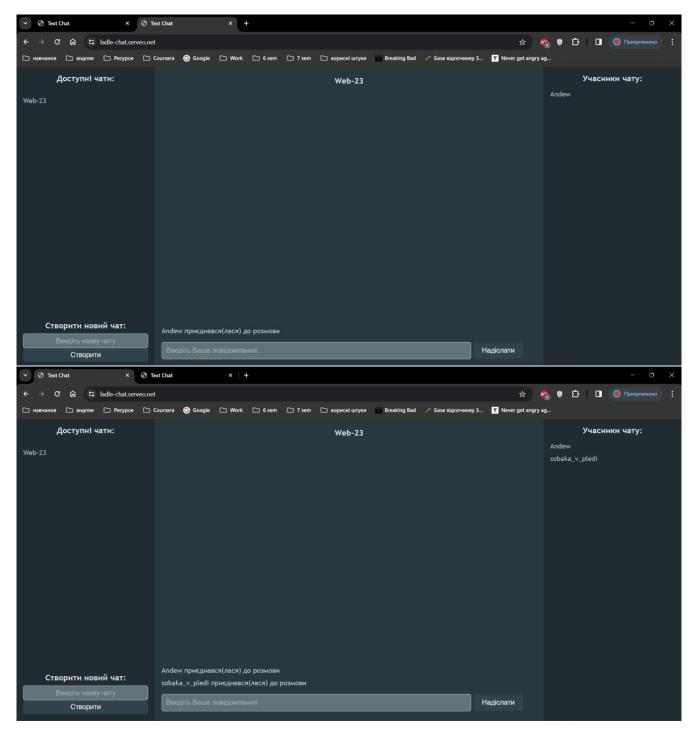
Оскільки список чатів наразі порожній, створимо новий чат:



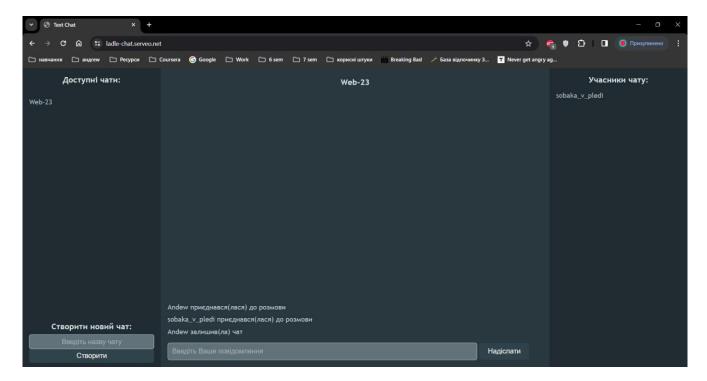
Новостворений чат одразу з'явився у списках для усіх учасників, а ініціатор також отримав сповіщення про успішне створення:



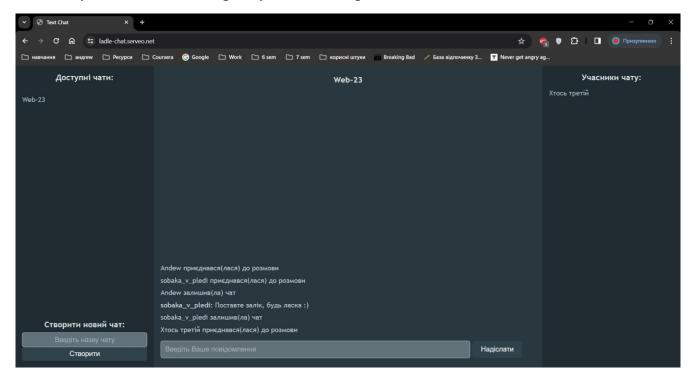
Приєднаємося до чату з обох акаунтів:



Як бачимо, при приєднанні до чату виводиться відповідне повідомлення, а також оновлюється список учасників. Те ж саме відбудеться і при від'єднанні:



Відтепер можемо обмінюватися повідомленнями, які відображатимуться як для тих, хто вже у чаті, так і для користувачів, що приєднаються до нього пізніше.



Посилання на репозиторій gitgub:

https://github.com/CherpakAndrii/web-basics/tree/master/Lab4

Посилання на чат: https://ladle-chat.serveo.net/

Висновок

Під час виконання даної лабораторної роботи я удосконалив свої навички верстки та роботи з елементами DOM у JavaScript, створив сервер з допомогою Express.js, ознайомився з принципами роботи сокетів та використав їх для реалізації функціоналу чату. Створений за стосунок було розміщено на хостинг з власного телефону з використанням serveo.net.