ASCII TABEL										
Getal	Teken		Getal	Teken						
32			79	0						
33	!		80	Р						
34	II .		81	Q						
35	#		82	R						
36	\$		83	S						
37	%		84	Т						
38	&		85	U						
39	1		86	V						
40	(87	W						
41)		89	Υ						
42	*		90	Z						
43	+		91	[
44	,		92	\						
45	-		93	1						
46			94	٨						
47	/		95							
48	0		96	<u></u>						
49	1		97	а						
50	2		98	b						
51	3		99	C						
52	4		100	d						
53	5		101	e						
54	6		102	f						
55	7		103	g						
56	8		104	h						
57	9		105	i i						
58	:		106	i						
59			107	k						
60	<		108	1						
61	=		109	m						
62	>		110	n						
63	?		111	0						
64	@		112	р						
65	A		113	q						
66	В		114	r						
67	С		115	S						
68	D	_	116	t						
69	E		117							
	F			u						
70			118	V						
71	G		119	W						
72	H		120	X						
73	1		121	У -						
74	J		122	Z						
75	K		123	{						
76	L		124							
77	M		125	}						
78	N		126	~						



Stap 1: zoek een letter op in de ASCII tabel

Stap 2: schrijf het getal en de letter op in de tabel hieronder

Stap 3: maak de binaire code. Tip: werk van links naar rechts. Bijvoorbeeld het getal 65:

- Begin bij het linker getal, 128. Past het getal 128 in 65? Nee, dus zet je daar een 0
- Schuif één vakje naar rechts. Past het getal 64 in 65? Ja, dus zet je daar een 1. Je houdt nu 65 64 = 1 over
- Schuif weer één vakje naar rechts. Past het getal 32 in 1? Nee, dus zet je daar een 0.
- Ga zo door totdat je bij op 0 uitkomt.

128	64	32	16	8	4	2	1	Getal	Letter
0	1	0	0	0	0	0	1	65	Α
0	1	0	1	0	0	1	0	82	R