* 【】内为玩家可选
* []依照玩家选择相应变更

# 可控角色：

* 1. 主人公：2头身
* 基本设定：男性(种族存疑)，在一支人族反抗游击军驻扎处(废墟)醒来，仅存语言能力，失去一切记忆。
* 外观设定：头有半截王冠状白色装饰，佩【白色/灰色】方块面具，着[黑色/白色]披风/风衣。
* 武器设定：赤手→磨损的剑(反抗军死前托赠)/断弓(弹弓弹石子)
* 预览图：
  1. 待定

# 不可控角色：

* 1. 反抗军(近战)：2头身
* 外观设定：绿衣，头戴绿色独眼骷髅面具(扎古)
* 武器设定：断单手剑，短矛(断了)，双刀，木盾
* 预览图：
  1. 反抗军(远程)：2头身
* 外观设定：红衣，头戴绿色双岩骷髅面具(扎古)
* 武器设定：弓，弩，石子(因弹药不足，标配)
* 预览图：
  1. 反抗军队长：2.5头身
* 外观设定：[白衣/黑衣],头戴红色带角骷髅面具(红有三)
* 武器设定：磨损大剑，磨损单手剑，旗帜(无杆当匕首用)
* 预览图：
  1. 游魂：1头身
* 外观设定：头部为火芯，身体为鬼火
* 预览图：
  1. 白衣军队(?)
  2. 待定

# 怪物：

* 1. 利爪：1.5头身近战
  2. 大利爪：2头身近战
  3. 乌鸦：1头身远程
  4. 石像：3头身近战
  5. 幽魂：1头身远程
  6. 白衣剑盾军人(?)：2头身近战
  7. 白衣长枪军人(?)：2头身近战
  8. 白衣弩箭军人(?)：2头身远程
  9. 白衣长弓军人(?)：2头身远程，弓长2.2头身

# BOSS：

* 1. 剑铠：5头身近战
* 外观设定：全身[黑色/白色]铠甲(包括面罩头盔)
* 武器设定：纯[黑/白]大剑
* 技能设定：
  + 普通一拳：平A，CD3s且其他技能释放前后时间>2S
  + 剑刃风暴：持续3s，CD18s
  + 踩地板：CD8s，含有余震效果(AOE眩晕)
  + 落凤锤：CD15s
  + 地球上投：含抓取强控制效果，CD20s
  + 不讲武德：每释放2个技能穿插一个
* 所处关卡：0-1(教学初始关)
* 预览图：
  1. 管家-山羊头执事：4头身远近
* 外观设定：白色山羊头，黑色管家服，白手套
* 武器设定：无，手套
* 技能设定：
  + 执事秘技一点点拳：平A，CD4s且其他技能释放前后时间>2S
  + 执事秘技加盖印章：腿自上而下劈击，(具有余震效果),CD8s
  + 执事秘技随叫随到：瞬移，CD12s
  + 执事秘技打扫卫生：横跨屏幕两端下段扫屏攻击，跳跃可躲，CD25s
  + 执事秘技拒收信件：飞行道具，CD8s
  + 执事秘技专研茶道：生命回复，HP↓40%触发，回复量20%，CD40s
  + 执事秘技亿点魔法：顺序火球(上段)-水流(中段)-土刺(下段)-雷电(远端)-狂风(近端)，循环一次一种，CD10s
  + 执事秘技亿点一闪：全屏特效攻击，BOSS战时间>300s时触发，CD60s
  1. 认识的贵族
  2. 青梅竹马
  3. 主人公副官 || 白之国将领
  4. 青梅竹马-2 || 教皇