**QT塔防大作业的第一次提交**

**已具备功能：**

可设置防御塔进行攻击，并对防御塔进行升级。

敌人可以进行移动，被消灭后会消失。

可以实现场景的切换，即两张游戏地图。

**不足之处**：

消灭敌人后的子弹残留问题未解决。

需要防御的city项目目前无法运行，正在寻找问题所在。

背景图手画，过于丑陋，正在寻找替代品。

游戏失败界面无法出现。

拆除防御塔功能未实现。

敌人的攻击能力正在优化。