cpc3\_java\_razdel5

Храмов Леонид 16п-2

Задание 1.

1. (a+b)3==-9 – true;
2. ba==c(-a) – true;
3. c/b==b(-1) – false;
4. (-b)(-b)>=c -true;
5. b/(-c)==1/b – false;
6. 80>=80 – true;
7. bb!=ac – true;
8. b<a – true;
9. bb==c – true;
10. -c/b==-b – true.

Задание 2.

1. a>90;
2. Ocenka>=75;
3. a-b!=0;
4. Znachenie <=200;
5. Znachenie<=120;
6. a==b+c;

Задание 3.

1) Переменная Equal присваивается булевое значения равенства двух переменных;

2) proverka присваивается булевое значение выражения равенства двух переменных и равенства двух других переменных ;

3) prover присваивается булевое значение истина, после выводится результат в консоль с текстом Результат: и значением prover  
после prover присваивается противоположное значения себя и снова выводится так же. Далее снова проихсодить прошлые 2 действия;

4) check присваевается буелвео значение выражения первое первая переменная больше второй;

5) result присваивается булевое значение выражения суммы двух переменных больше 100;

6) ok присваевается булевое значение выражения сумма переменной с переменной, умноженной на 10 и разностью на 100 и все это отлично от нуля;

Задание 4.

True

Задание 5.

False

Задание 6.

Вообще там ошибку дожно выдать, но a=100, b=99. a<b(100<99) выдаст false, a<100(100<100) тоже выдаст false. || выдаст false когда оба будут false. False||false – false.