回 中 岿

闘

11 耿 \leftarrow \mathbb{K} 郑 幫

4.

武儋科技大学

2019 年全国硕士研究生招生考试初试自命题试题

科目名称:数据结构(C语言版)(dA卷□B卷)科目代码:856

考试时间: 3 小时 满分 150 分

可使用的常用工具: 划无 □计算器 □直尺 □圆规(请在使用工具前打√)

注意: 所有答题内容必须写在答题纸上, 写在试题或草稿纸上的一律无效; 考 完后试题随答题纸交回。

_	、选择题(共 15 小题,每小题 2 分,共 30 分)
1.	计算算法的时间复杂度是属于一种 () 的方法。
	A) 事前统计 B) 事前分析估算 C) 事后统计 D) 事后分析估算
2.	数据的逻辑结构可以分为 ()。
	A) 静态结构和动态结构 B) 物理结构和存储结构
	C) 线性结构和非线性结构 D) 虚拟结构和抽象结构
3.	线性表若采用链式存储结构时,要求内存中可用存储单元的地址()。
	A) 必须是连续的 B) 部分地址必须是连续的
	C) 一定是不连续的 D) 连续不连续都可以
4.	线性表既可以用带头结点的链表表示,也可以用不带头结点的链表表示,前者最主要
	的好处是()。
	A) 使空表和非空表的处理统一 B) 可以加快对表的遍历
	C) 节省存储空间 D) 可以提高存取表元素的速度
5.	若用一个大小为6的数组来实现循环队列,且当前 rear 和 front 的值分别为0和3。
	当从队列中删除一个元素,再加入两个元素后, rear 和 front 的值分别为()。
	A) 1和5 B) 2和4 C) 4和2 D) 5和1
6.	对二叉树 T 中的某个结点 x ,它在先根序列、中根序列、后根序列中的序号分别为 pre
	(x), in(x), post(x), a和b是T中的任意两个结点,下列选项一定错误的是()。
	A) a 是 b 的后代且 pre(a) <pre(b) a="" b="" b)="" post(a)="" 是="" 的祖先且="">post(b)</pre(b)>
	C) a 是 b 的后代且 in (a) <in(b) (a)="" <in(b)<="" a="" b="" d)="" in="" th="" 在="" 的左边且=""></in(b)>
7.	若二叉树的前序序列和后序序列正好相反,则该二叉树一定是()的二叉树。
	A) 空或只有一个结点 B) 任一结点无左子树
	C) 任一结点无右子树 D) 高度等于其结点数
8.	下面几个符号串编码集合中,不是前缀编码的是()。
	A) {0, 10, 110, 1111} B) {11, 10, 001, 101, 0001}
	C) {00,010,0110,1000} D) {b, c, aa, ac, aba, abb, abc}

9. 一个 n 个顶点的连通无向图, 其边数至少为 ()。
A) n-1 B) n C) n+1 D) n*logn
10. 下面()方法可以判断出一个有向图中是否有环(回路)?
A) 深度优先遍历 B) 求最短路径 C) 拓朴排序 D) 求关键路径
11. 下列关于无向连通图特性的叙述中,正确的是()。
(1) 所有顶点的度数之和为偶数。
(2) 边数比顶点个数减1要大。
(3) 至少有1个顶点的度为1。
A) 只有(1) B) 只有(2) C)(1) 和(2) D)(1) 和(3)
12. 静态查找表与动态查找表二者的根本差别在于()。
A) 它们的逻辑结构不一样 B) 施加在其上的操作不同
C) 包含的数据元素的类型不一样 D) 存储实现不一样
13. 设有100 介结点,用二分法查找时,最大比较次数是()。
A) 25 B) 50 C) 10 D) 7
14. 对初始数据序列 {8, 3, 9, 11, 2, 1, 4, 7, 5, 10, 6} 进行希尔排序。若第一趟
排序结果为 {1, 3, 7, 5, 2, 6, 4, 9, 11, 10, 8}, 第二趟排序结果为 {1, 2, 6,
4, 3, 7, 5, 8, 11, 10, 9}, 则两趟排序采用的增量分别是()。
A) 3, 1 B) 3, 2 C) 5, 2 D) 5, 3
15. 下列排序算法中,()算法可能会出现下面情况:初始数据有序时,花费时间反
而更多。
A) 堆排序 B) 冒泡排序 C) 快速排序 D) 希尔排序
二、填空题(共 10 小题,每小题 2 分,共 20 分)
1. 将两个各有 n 个元素的有序表归并成一个有序表, 其最少比较次数是()次。
2. 在无表头结点的单链表 L 的表头插入 s 结点的语句序列是 ()。
3. 循环队列存储在数组 A[0m]中,尾指针为 rear,则数据元素 x 入队时,首先将 x 放到
队尾所在位置,然后队尾后移,其中队尾后移的操作语句为()。
4. 由 5 个结点可以构造出 () 种不同的树。
5. 已知一棵完全二叉树的第6层(设根为第1层)有8个叶结点,则完全二叉树的结点个数
最多是()。
6. 设森林 F 中有 3 棵树, 三棵树的结点个数依次是 n1, n2 和 n3, 则与森林 F 相对应二
叉树的根结点的右子树上的结点个数是()个。
7. 有 n 个结点, e 条边的无向图采取邻接表存储, 求最小生成树的 Kruskal 算法的时间
复杂度是()。
8. 己知一无向图 G= (V, E), 其中 V={a, b, c, d, e} E={(a, b), (a, d), (a, c), (d, c), (b, e)}
现用某一种图遍历方法从顶点 a 开始遍历图,得到的序列为 abecd,则采用的是()
遍历方法。

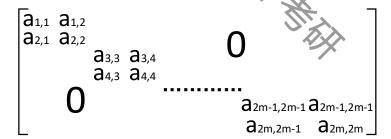
- 9. 有序表包含 16 个数据,顺序组织。若采用二分查找方法,则在等概率情况下,查找成功时的 ASL 值是 ()。
- 10. 一组记录的排序码为 (46, 79, 56, 38, 40, 84), 则利用堆排序的方法建立的初始 堆 (大顶堆) 中第 2, 3, 4 个排序码分别为 ()。

三、判断题(对的答√错的答×,共10小题,每小题2分,共20分)

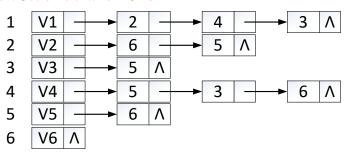
- 1. 数据元素是数据的最小单位。
- 2. 一般认为,随问题规模 n 的增大,算法执行时间的增长速度较快的算法最优。
- 3. 在一个长度为 n 的线性表的第 i 个位置($1 \le i \le n+1$)插入一个元素时,需要向后移动 n+1-i 个元素。
- 4. 用链接方式存储的队列,在进行出队运算时仅需修改头指针。
- 5. 对于任何一颗二叉树,如果其叶子结点数为 n0,则度为 2 的结点数为 n0-1。
- 6. 如果给定二叉树的先序遍历序列和后序遍历序列,则该二叉树是唯一的。
- 7. 一颗有 n 个顶点的生成树有且仅有 n-1 条边。
- 8. 对 AOV 网进行拓扑排序时,结束后如果还有顶点没有被输出,且这些顶点的入度均>0,则该网必定有环存在。
- 9. 采用线性探测法处理冲突,在查找成功的情况下,可能要探测的这些位置上的关键字一定都是同义词。
- 10. 堆排序不是稳定的排序方法

四、综合应用题(共5小题,每小题各8分,共40分)

- 1. 将如下图所示矩阵的非零元素逐行存放于数组 B中(下标从 0 开始存放,即 A_{11} 存放在 B[0]中),使得 B[k] =A[i,j],求:
 - (1) 用 i, j表示 k 的变换公式。
 - (2) 用 k 表示 i, j 的变换公式。



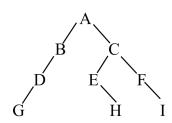
2. 已知 AOV 网的邻接表如下图所示,要求:



(1) 画出该 AOV 网。

第3页共5页

- (2) 给出基于该 AOV 网邻接表的从顶点 V1 出发的 DFS 序列。
- (3) 给出基于该 AOV 网邻接表的从顶点 V1 出发的 BFS 序列。
- (4) 写出对该 AOV 网按照上述邻接表进行拓扑排序得到的拓扑序列。
- 3. 根据下列二叉树,要求:



- (1) 写出其先序遍历序列、中序遍历序列和后序遍历序列。
- (2) 顺序存储该二叉树, 画出其存储示意图。
- 4. 如果一颗非空 k 叉树 T $(k \ge 2)$ 中每个非叶子结点都有 k 个孩子。请回答下列问题并给出推导过程。
 - (1) 若 (有 m 个非叶子结点,则 T 的叶子节点有多少个?
 - (2) 若 T 的高度为 h,则 T 的结点数最多是多少个?最少是多少个?
- 5. 散列表长度是 13. 散列函数 H(K)=k % 13,解决冲突用线性探测再散列法。给定的关键字序列为{19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},要求:
 - (1) 画出哈希表。
 - (2) 求出等概率下查找成功的平均查找长度。
 - (3) 求出等概率下查找失败的平均查找长度。

五、算法设计题(共4小题,每小题10分,共40分)

- 1. 用带头结点的双向循环链表(结点结构为(Left, Data, Right))表示的线性表为 L= (a1, a2, ····an)。试设计如下算法 Fun 实现将 L 改造成,L= (a1, a3, ····an, ····a4, a2)。 void Fun (DbLinkList &L):
- 2. 若表达式以字符形式已存入数组 s 中, '#'为表达式的结束符, 试设计如下算法 Match 判断表达式中括号('([{}])')是否配对, 如果配对,则返回1, 否则返回0。

int Match (char *s):

3. 树采用孩子兄弟链表作为存储结构(结点结构 CSTree 为(firstchild, data, nextsibling)),试设计如下非递归算法 Leaf 计算树的叶子节点数。

int Leaf (CSTree *T); //函数返回值就是树的叶子节点数

4. 已知无向图采用邻接表存储方式,试设计如下算法 DeletEdge 删除图中(i,j)边。 void DeletEdge(AdjList g,int i,int j);



回 T|I 川

闘

財

 \leftarrow \mathbb{K}

蓝

武溪科技大学

2019 年全国硕士研究生招生考试初试自命题试题答案

科目名称:数据结构(C语言版)(⋈A卷□B卷)科目代码:856 考试时间: 3 小时 满分 150 分

可使用的常用工具: ☑无 □计算器 □直尺 □圆规(请在使用工具前打√)

注意: 所有答题内容必须写在答题纸上, 写在试题或草稿纸上的一律无效; 考 完后试题随答题纸交回。

- 、选择题(共 15 小题,每小题 2 分,共 30 分) BCDAB ADBAC ABDDC
- 二、填空题(共10小题,每小题2分,共20分)
 - 1. n
 - 2. $s\rightarrow next=L$; L=s;
 - 3. rear=(rear+1)%(m+1)
 - 4. 9
 - 5. 111
 - 6. n2+n3
 - 7. 0(eloge)
 - 8. 深度优先
 - 9. 54/16
 - 10. 79, 56, 38
- 三、判断题(对的答√错的答×,共10小题,每小题2分,共20分)

 $\times \times \checkmark \times \checkmark \qquad \times \checkmark \checkmark \times \checkmark$

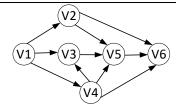
四、综合应用题(共5小题,每小题各8分,共40分)

1.

- (1) (4 %) k=2(i-1)+(j+1)%2
- (2) (2分) i=k/2+1(2 分) j=k/2+k%2+1-k/2/2

2.

(1) (2分)AOV网



- (2) (2分)DFS 序列: V1, V2, V6, V5, V4, V3
- (3) (2分)BFS 序列: V1, V2, V4, V3, V6, V5
- (4) (2分)拓扑序列: V1, V2, V4, V3, V5, V6

3.

- (1) (1分) 先序: ABDGCEHFI
 - (1分)中序: GDBAEHCFI
 - (1分)后序: GDBHEIFCA
- (2) (5分)顺序存储示意图

Z	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Α	В	С	D	٨	Ε	F	G	^	۸	^	>	I	^	_

4.

(1) (4分)m(k-1)+1

因为T中只存在度为0和k的结点。

N=n0+nk=B+1=k*nk+1----→ n0=(k-1)nk+1 (nk 就是 m)

(2) $(2 \, \%)$ 最多: $(k^n-1)/(k-1)$

除第 h 层外,第 1 到 t-1 层的每个结点的度都是 k,即满 k 叉树。

$$N=k^{0}+k^{1}+k^{2}+\cdots+k^{h-1}=(k^{h}-1)/(k-1)$$

(2分)最少: k(h-1)+1

除第 1 层外,每层都有 k 个结点,其中 1 个分支节点和 k-1 个叶子即: N= (h-1) k+1

5.

(1) (4分)画出哈希表

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
		14	1	68	27	55	19	20	84	79	23	11	10
Ī		1	2	1	4	3	1	1	3	9	1	1	3

(2) (2分)成功时的平均查找长度:

(1+2+1+4+3+1+1+3+9+1+1+3) /8=30/12=5/2

(3) (2分)失败时的平均查找长度

(1+2+3+4+5+6+7+8+9+10+11+12+13) /13=91/13=7

五、算法设计题(共4小题,每小题10分,共40分)

1.
void Fun(DbLinkList &L)
{
 Tail=L->Left;
 p=L->Right;
 i=1;

```
while(p&&p!=Tail)
       if(i\%2==0)
                 //删除结点 p
       \{q=p;
           p=p- next;
           p->Left=q->Left;
           q->Left->Right=p;
           q->Right=Tail->Right; //插入到 Tail 之后
           q->Left=Tail;
           Tail->Right->Left=q;
           T\rightarrow Right=q;
       else p=p->Right;
2.
int Match (char
    char s maxsize
    int top=0, i=0;
    while(s[i]!=' #'
       switch(s[i])
           case
           case
                 '{': s[top++]=s[i]; i++; break; //入栈
           case
                 ')' : if(s[top-1]==' (') { top-; i++; break; }
           case
                      else { printf("不匹配"); return 0; }
                 ']' : if(s[top-1]==' [ ') { top--
           case
                      else { printf("不匹配"); return 0;
                 '}' : if(s[top-1]==' { ') { top--; i++; break; }
           case
                      else { printf("不匹配"); return 0; }
                '#': if(top==0) { printf("匹配成功"); return 1; }
           case
                      else { printf("不匹配"); return 0; }
           default: i++; //读入其它字符,不作处理
3.
int Leaf (CSTree *T)
   if(T==NULL) return 0;
   int front=1, rear=1; //front, rear 是队头队尾元素的指针
```

```
int last=1;
                    //last 指向树中同层结点中最后一个结点
   int temp=0;
                    //叶子结点数
   Q[rear]=T;
                    //Q 是以树中结点为元素的队列
   while(front<=last)
      p=Q[front++];
                      //队头出队列
      if(p->firstchild==NULL) temp++;
      while (p!=NULL)
                        //层次遍历
         if(p->firstchild) Q[++rear]=p->firstchild; //第一子女入队
         p=p->nextsibling; //同层兄弟指针后移
       if(front>last){ last=rear; } //本层结束, last 移到指向下层最右结点处
4.
void DeletEdge(AdjList g, int i, int j)
    p=g[i].firstarc;
    pre=NULL; //删顶点i 的边结点(i,j), pre 是前驱指针
    while (p)
       if(p-)adjvex==j)
       { if(pre==NULL)
                       g[i]. firs
          else pre->next=p->next;
          free(p);
          break; //释放结点空间, 退出循环
      else { pre=p;
                     p=p- next;
    p=g[j].firstarc;
    pre=NULL;
             //删顶点 j 的边结点(j, i)
    while (p)
       if (p-)adjvex==i)
          if(pre==NULL) g[j].firstarc=p->next;
           else
                  pre->next=p->next;
           free(p);
           break; //释放结点空间,退出循环
       else { pre=p; p=p->next; } //沿链表继续查找
```