# 广东工业大学

# 2013年攻读硕士学位研究生入学考试试题

考试科目(代码)名称: (829)数据结构

满分 150

(考生注意: 答卷封面需填写自己的准考证编号, 答完后连同本试题一并交回!)

- 一. 选择题(共30分,15小题,每题2分)
- 1. 下面程序段的时间复杂度是()。

x = 1;

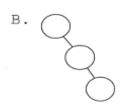
A. O(1)

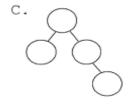
- B 0(n)
- $C.O(n^2)$
- D. O(log2n)
- 2. 对于长度为 n 的顺序表,假定删除表中任一元素的概率相同,则删除一个元素平均需要移动元素的个数是( )。
  - A. n
- B. n/2
- C.(n-1)/2
- D. (n+1)/2

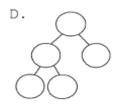
- 3. 顺序表具有的特点是()。
  - A. 不必事先估计存储空间
  - C. 存储空间不一定要求连续
- 可以随机访问任一结点
- D. 插入和删除不需要移动元素
- 4. 如果一个栈的输入序列为 12345, 其不可能的输出序列是()。
  - A. 14352
- B. 23415
- C. 31245
- D. 43521
- 5. 假设用数组 A[8] 存储循环队列的元素,其头、尾指针 front 和 rear 的当前值分别为 4和 0。 当从队列中出队列两个元素,再入队列一个元素后,front 和 rear 的值分别为 ()。
  - A. 3和6
- 回 高知:
- C. 1和6
- D. 6和1
- 6. 若对如图所示的二叉树进行中序线索化,则结点 D 的前驱和后继线索分别指向()。
  - A. 结点 B 和结点 A
- B. 结点 C 和结点 B
- C. 结点 C 和结点 E
- D. 结点 B 和结点它
- B E C D F
- 7. 在一棵二叉树中, 度为 2 的结点有 15 个, 度为 1 的结点有 2 个,则度为 0 的结点数为()。
  - A. 13
- B. 15
- C. 16
- D. 17

第1页,共7页

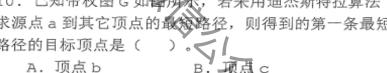
8. 下列二叉树中,不满足二叉平衡树定义的是()。

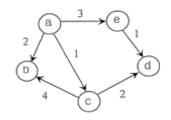






- 9. 下列关于图的叙述中, 正确的是()。
  - A. 用邻接矩阵存储图, 所占存储空间大小只与图中结点数有关, 而与边数无关
  - B. 用邻接矩阵存储图, 所占存储空间大小只与图中边数有关, 而与结点数无关
  - C. 用邻接表存储图, 所占存储空间大小只与图中结点数有关, 而与边数无关
  - D. 用邻接表存储图, 所占存储空间大小只与图中边数有关, 而与结点数无关
- 10. 已知带权图 G 如图所示, 若采用迪杰斯特拉算法 求源点 a 到其它顶点的最低路径,则得到的第一条最短 路径的目标顶点是(



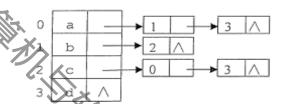


- C. 顶点 d
- 11. 已知有向图 G 的邻接表如图所示,基 该邻接表,可求得从顶点 a 出发的深度优先 遍历序列是()。



B. abcd

- C. acdb
- D. acbd



- 12. 对有序表 $(a_1, a_2, a_3, a_4, a_5, a_6)$ 进行折半查找,查找元素 $a_2$ 共需进行比较的次数为( )。
  - A. 1
- B. 2
- C. 3
- 13. 以下有关 m 阶 B-树的叙述中,错误的是()。
  - A. 根结点最多有 m 棵子树

- B. 所有叶子结点都在同一层上
- C. 各结点内关键字均升序或降序排列 D. 叶子结点之间通过指针链接
- 14. 若对关键字序列(42,70,53,28,40,84)以第一个关键字为枢轴进行一趟快速排序,则 得到的结果为()。
  - A. (28,40,42,53,70,84)
- B. (40,28,42,70,53,84)
- C. (40,28,42,53,70,84)
- D. (40,28,42,84,53,70)
- 15. 要在 O (nlogn) 时间内对数组进行稳定的排序,可用的排序方法是()。
  - A. 快速排序
- B. 归并排序 C. 冒泡排序
- D. 堆排序

第2页,共7页

#### 二. 填空题(共20分,10小题,每题2分)

- 根据数据元素之间关系的不同特性,数据结构可分为四种基本类型:集合结构、线性结构、
   和
- 2. 线性表的表长是指
- 3. 已知无头结点的单链表的头指斜为了,则判断该单链表为空的条件是\_\_\_\_。
- 4. 在队列中,允许插入的一端称为 。 允许删除的一端称为 。
- 5. 已知某完全二叉树的第 4 层(设根为第 1 层)只有 1 个结点,则该树共有\_\_\_\_\_个叶子结点。
- 6. 设将一棵完全二叉树顺序存储在一维数组 A[1..n]中,若 A[i]的右孩子结点存在,则该结点应存储在 A[2]
- 7. 具有 n 个顶点的有向窗最多有 条边。

- 10. 在排序中,从未排序序列中依次取出元素。已排序序列(初始序列为空)中的元素进行比较,将其放入已排序列的适当位置,则称该方法方。

## 三. 解答题(共42分,6小题,每题7分)

- 1. (7分)已知二叉树的层次遍历序列为 ABCDE,中序遍历序列为 BDACE,请画出该二叉树。
- 2. (7分)已知如图所示的工叉排序树,依次删除关键字 4,6,10 试画出该树删除过程中的以下状态:



- (1)(2分)删除4之后;
- (2)(2.5分)删除6之后;
- (3)(2.5分) 删除 10之后。
- 3.  $(7 \, f)$  已知在无向图 G 的存储结构中,顶点表 V = (a,b,c,d,e),由于其邻接矩阵为对称矩阵,可以只将邻接矩阵的下三角元素(包含主对角线元素)按行序为主序的顺序依次保存在如下的连续存储区域中:

0	1	0	1	0	0	1	1	0	O	0	1	1	1	0	
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--

- (1)(4分)写出图 G 的邻接矩阵;
- (2)(3分)画出无向图 G。

第3页,共7页

- 4. (7分) 己知如图所示的无向图 G, 试按照克鲁斯卡尔 算法求图 G 的最小生成树:
- (1)(3分)画出该最小生成树;
- (2)(4分)写出依次选取的各条边。
  - (注: 每条边的书写格式为 "a-4-b")



(1)(5分)画出依次插入元素 4,3,8,7,6后,该哈希表的状态;



- (2)(2分)求查找成功时的平均查找长度。
- 6. (7 分) 对序列 **(5**0, 80, 63, 96, 22, 31, 55, 11) 执行升序的希尔排序算法,增量序列为 (5, 3, 1) **(5** 出排序中第二趟的结果。

```
第一趟: (31,55,31,96,22,50,80,63)
第二趟: (______)
第三趟: (11,22,31,50,55,63,80,96)
```

### 四. 算法阅读题(共24分, 3 题, 每题8分)

- 1. (8分)设L为带头结点的单链表,阅读算法 f1,回答下列问题:
- (1)(4分)若L = (2,5,4,6,3),请与出现行算法 f1(L)后的返回值;
- (2)(4分)简述算法 f1 的功能。

```
int fl(LinkList L) {
   for(i = 0, p = L->next; p; p=next)
        i++;
   return i;
}
```

- (8分)阅读算法 £2,回答下列问题:
- (1)(4分)设栈8-(3,6,4,5,8,7),栈顶元素为7,请写出执行算法f2(S,5)后的S;
- (2)(4分)简述算法 £2 的功能。

```
void f2(Stack &S, ElemType e) {
    InitStack(T);
    while(!StackEmpty(S)) {
        Pop(S,d);
        if(d > e) Push(T,d);
    }
    while(!StackEmpty(T)) {
        Pop(T,d);
        Push(S,d);
    }
}
```

第4页,共7页

- 3. (8分)设顺序表 L 中的数据元素递增有序,阅读算法 f3,回答下列问题:
- (1)(4分)设 L = (3, 5, 9, 12, 16),请分别写出执行算法 f3(L,12)和 f3(L,15)后的返回值:
- (2)(4分)简述算法 f3 的功能。

## 五. 算法填空题(共24分,3小题,每

1. (8分)循环链表的类型定义如下:

```
typedef struct LNode {
    ElemType data;
    struct LNode *next;
}LNode, *LinkList;
```

算法f4实现队列中的出队列操作,其中队列用带头结点的循环,表表示,并且队列只设一个指针rear指向队尾元素结点(注意不设头指针)。请在空缺处填入合适内容,使其成为完整的算法。

第5页,共7页

2. (8分)二叉树的二叉链表存储结构的类型定义如下: typedef struct BiTNode { char data; struct BilNode ,\*Achild, \*rchild; }BiTNode, \*BiTree; 算法 f5 求二叉树中非叶子结点总数, 其中二叉树采用二叉链表做存储结构。请在空缺 处填入合适内容, 使其成为完整的算法 int f5(BiTree T) { **if**( ① return 0; if(T->lchild==NULL && return 0; return (55 (T->lchild) } 3. (8分)图的邻接表存储结构的类型定义如下: typedef struct Archode { adivex; 该弧所指向的顶点的位置 ArcNode \*nextarc; >// 指向下一条弧的指针 } ArcNode; typedef struct { VertexType data; ArcNode \*firstarc; // 指向第一条依附该顶点的弧 } VNode, AdjList[MAX VERTEX NUM]; typedef struct { AdjList vertices; // 图的当前顶点 vexnum; archum; int kind; } ALGraph; 算法 f6 在邻接表存储结构上实现图的深度忧先遍历。请在空缺处填入合适内容,使其成 为完整的算法。 void f6 (ALGraph G, int i) visit(G.vertices[i].data); visited[i]=TRUE; for (p = 1 ; p ; p = \_\_\_\_ 2 f6(G, ④ }

第6页,共7页

#### 六. 算法设计题(共10分,1题)

设线性表 L 中的数据元素递增有序,采用带头结点的单链表做存储结构,其类型定义如下:

typedef struct Mode {

ElemType/data;

struct LNode \*next;

}LNode, \*LinkList;

试写算法,将元素 x 插入到线性表上中,并保持该表的有序性。

计算机/软件工程专业 每个学校的

每个学校的 考研真题/复试资料/考研经验 考研资讯/报录比/分数线 免费分享



微信 扫一扫 关注微信公众号 计算机与软件考研