МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники и автоматизированных систем

Лабораторная работа №4

по дисциплине: Теория информации

тема: «Исследование кода Гилберта-Мура»

Выполнил: ст. группы ПВ-233

Ситников Алексей Павлович

Проверил: Твердохлеб Виталий

Викторович

Задание 1-2.

Изучить принцип построения кода, используя пример в закрепленном файле «Пример. ЛБ4.pdf».

Построить обработчик, выполняющий компрессию по алгоритму Гилберта-Мура.

Код:

```
#include <stdio.h>
   SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
   printf("Введите мощность алфавита\n");
   double p[n];
   int log[n];
   char code[n][30];
        printf("Введите символ и вероятность\n");
        scanf("%c %lf", &A[i], &p[i]);
   q[0] = p[0]/2;
            double sum = 0;
                sum+=p[j];
        log[i] = (int)(fabs(log2(p[i])) + 2);
        char temp[log[i]+1];
        char *begin = temp;
        int maxIterations = log[i];
        while (num > 0 && maxIterations > 0) {
                *begin = '1';
                *begin = '0';
            maxIterations--;
            begin++;
        *begin = '\0';
        char *b = code[i];
```

```
begin = temp;
    while (*begin!='\0'){
         *b = *begin;
        begin++;
    while (num <= 0 && maxIterations > 0) {
        maxIterations--;
    *b = ' \setminus 0';
printf("Введите строку для кодирования\n");
char buf[10000];
scanf("%s", buf);
char *b = buf;
char *begin = ans;
             char *b code = code[i];
             while (\overline{*}b \text{ code!='}\0') {
                 *begin = *b code;
                 b code++;
                 begin++;
    b++;
*begin = '\0';
```

Пример программы:

```
C:\Users\admin\CLionProjects\Project17\cmake-build-debug\Project17.exe
Введите мощность алфавита
Введите символ и вероятность
b 0.1
Введите символ и вероятность
Введите символ и вероятность
z 0.2
Введите символ и вероятность
Введите символ и вероятность
1 0.1
Введите символ и вероятность
Введите строку для кодирования
mmzebbdlm
Получили
110001100010010100000100001111101101111000
Process finished with exit code 0
```

Задание 3.

Создать генераторы данных, работающих как источники Хартли и Бернулли (в двоичном алфавите).

Хартли:

```
#include <stdio.h>
#include <time.h>
#include <windows.h>

int main() {
    SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
    int num_bits;
    printf("Введите количество символов\n");
    scanf("%d", &num_bits);
    char ans[num_bits + 1];
    char *begin = ans;
    srand(time(NULL));
    for (int i = 0; i < num_bits; i++) {
        *begin = rand() % 2 == 1 ? '1' : '0';
        begin++;
    }
    *begin = '\0';
    printf("%s", ans);
    return 0;
}</pre>
```

Пример вывода:

```
C:\Users\admin\CLionProjects\Project17\cmake-build-debug\Project17.exe
Введите количество символов
10
1111100010
Process finished with exit code 0
```

Бернулли:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <windows.h>

int main() {
    SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
    int num_bits;
    double p;
    printf("Введите количество символов и вероятность символа \"l\"\n");
    scanf("%d %lf", &num_bits, &p);
    srand(time(NULL));

    char ans[num_bits+1];
    char *begin = ans;

for (int i = 0; i < num_bits; i++) {
        double r = (double)rand() / RAND_MAX; // Случайное число от 0 до 1
        *begin = (r < p) ? 'l' : '0'; // Генерация бита с вероятностью p
        begin++;
    }
    *begin = '\0';
    printf("%s", ans);
    return 0;
}</pre>
```

Пример вывода:

```
C:\Users\admin\CLionProjects\Project17\cmake-build-debug\Project17.exe
Введите количество символов и вероятность символа "1"
15 0.2
00000000010100
Process finished with exit code 0
```

Задание 4.

Сгенерировать 2 цепочки данных длиной 800 символов каждую (соответственно, порожденные по Бернуллевскому принципу и принципу Хартли).

Хартли:

Бернулли, вероятность «1» 0,7:

Задание 5:

Выбрать произвольную текстовую строку на русском языке длиной 100 символов, преобразовать в двоичный формат Unicode/ASCII (на выбор), пользуясь любым соответствующим онлайн-сервисом (на выходе имеем последовательность из 800 символов).

Солнце светит ярко и ветер шелестит листвой. Вдали слышен смех детей. Жизнь прекрасна и удивительна!

Задание 6-7:

Бинарная последовательность:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <windows.h>

typedef struct node{
    char letters[9];
    char code[30];
    double p;
    double d;
    double d;
    double q;
    int size;
}node;

int equalStr(char *a, char *b) {
    char *ap = a;
    char *bp = b;
    while (*ap!='\0' && *bp!='\0') {
        if (*ap!=*bp) {
            return 0;
        }
        ap++;
        bp++;
    }
    return *ap == *bp;
}
int main() {
```

```
SetConsoleOutputCP(CP UTF8);
 char str[] =
0100000000";
 char *begin = str;
 char temp str[9];
 char *temp pointer;
 node data [800];
 int count = 0;
 int count el = 0;
 while (*begin!='\setminus 0') {
  temp pointer = temp str;
    *temp pointer = *begin;
    temp pointer++;
    begin++;
  *temp pointer = '\0';
  int flag = 0;
  for (int \overline{i} = 0; i < count; i++) {
    if(equalStr(data[i].letters, temp str)){
     data[i].p++;
     count el++;
     flag = 1;
  if(flag ==0){
    temp pointer = temp str;
     *b = data[count].letters;
    data[count].p++;
    while (*temp pointer!='\0'){
     *b = *temp pointer;
     b++;
     temp pointer++;
    count el++;
    count++;
  data[i].p /= count el;
 data[0].d = 0;
 data[0].q = data[0].p / 2;
 data[0].size = (int)(fabs(log2(data[0].p)) + 2);
```

```
for(int i = 0; i < count; i++){\
        data[i].d = data[i - 1].d + data[i - 1].p;
        data[i].q = (data[i].p / 2) + data[i].d;
        data[i].size = (int) (fabs(log2(data[i].p)) + 2);
    double num = data[i].q;
    begin = data[i].code;
    while (num > 0 && maxIterations > 0) {
            *begin = '1';
            *begin = '0';
        maxIterations--;
        begin++;
    while (num <= 0 && maxIterations > 0) {
        *begin = '0';
        begin++;
        maxIterations--;
    *begin = '\0';
for (int i = 0; i < count; i++) {
    printf("%s %s %d\n", data[i].letters, data[i].code, data[i].size);
begin = str;
int size ans = 0;
char ans[count el*8 + 1];
char *ansB = ans;
while (*begin!='\0'){
    char subStr[9];
        subStr[i] = *begin;
        begin++;
    subStr[8] = ' \ 0';
    int flag = 0;
    for (int i = 0; i < count; i++) {
        if(equalStr(data[i].letters, subStr)){
            char *b = data[i].code;
                b++;
                size ans++;
            flag = 1;
    if(flag == 0) {
       printf("Ошибка, символ не найден");
*ansB = '\0';
printf("Полученная последовательность:\n%s\n", ans);
printf("Pasmep: %d\n", size_ans);
printf("Коэффициент сжатия: %f\n", 8.*count el/size ans);
```

```
double sr = 0;
for(int i = 0; i < count; i++){
    sr+=data[i].p * data[i].size;
}
double D = 0;
for(int i = 0; i < count; i++){
    D+= data[i].p * (data[i].size - sr) * (data[i].size - sr);
}
printf("Дисперсия: %f", D);
return 0;
}
```

Вывод программы:

```
C:\Users\admin\CLionProjects\Project17\cmake-build-debug\Project17.exe
11010000 001 3
10100001 010011101 9
10111110 0101000 7
10111011 010101 6
10111101 0101111 7
11010001 0111 4
10000110 100010010 9
10110101 10010 5
00100000 10100 5
10000001 101100 6
10110010 1011100 7
10000010 110000 6
10111000 110011 6
10001111 110101000 9
10000000 1101011 7
10111010 11011011 8
10001000 11011110 8
10111001 11100001 8
00101110 11100100 8
10010010 111001100 9
10110100 1110100 7
10110000 1110110 7
10001011 111100010 9
10111100 111100101 9
10000101 111101000 9
10010110 111101011 9
10110111 111101101 9
10001100 11111001 8
10111111 111110110 9
10000011 111111001 9
00100001 111111011 9
00000000 111111110 9
Полученная последовательность:
Размер: 938
Коэффициент сжатия: 1.569296
Дисперсия: 3.631734
Process finished with exit code \boldsymbol{\theta}
```

Последовательность символов:

Входные данные:

Process finished with exit code

0000101100000010000100000000

Вывод:

Полученная последовательность:

Размер: 938

Коэффициент сжатия: 1.569296

Дисперсия: 3.631734

Входные данные:

Солнце светит ярко и ветер шелестит листвой. Вдали слышен смех детей. Жизнь прекрасна и удивительна!

Вывод:

Полученная последовательность:

Размер: 583

Коэффициент сжатия: 1.372213

Дисперсия: 1.461100

Вывод: по итогу лабораторной работы получена программа способная кодировать методом Гилберта-Мура.