МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники и автоматизированных систем

Лабораторная работа №2

по дисциплине: Теория информации

тема: «Исследование кодов Шеннона-Фано»

Выполнил: ст. группы ПВ-233

Ситников Алексей Павлович

Проверил: Твердохлеб Виталий

Викторович

Цель работы: изучить способ кодирования Шеннона-Фано.

Задание 1.

Построить код для сообщения, содержащего строку панграммы «в чащах юга жил бы цитрус? Да, но фальшивый экземпляр!». Для полученного кода рассчитать показатели коэффициента сжатия и дисперсии.

Кодирование 1 буквы char 8 бит, значит размер 8*54 = 432. Рассчитаем количество появлений каждого символа:

```
в 2, 9, ч 1, а 5, щ 1, х 1, ю 1, г 1, ж 1, и 3, л 3, б 1, ы 2, ц 1, т 1, р 2, у 1, с 1, ? 1, Д 1, , 1, н 1, о 1, ф 1, ь 1, ш 1, й 1, э 1, к 1, з 1, е 1, м 1, п 1, я 1, ! 1,
```

Теперь с помощью Шеннона-Фано получим кодовое предстовления каждого символа:

```
C:\Users\admin\CLionProjects\Project17\cmake-build-debug\Project17.exe
в чащах юга жил бы цитрус? Да, но фальшивый экземпляр!
a: 1000
и: 11000
л: 1110
в: 01000
ы: 01100
p: 10100
ч: 010100
щ: 110100
x: 011100
ю: 101100
г: 01011
ж: 111100
б: 01111
ц: 10111
T: 010010
y: 11011
c: 001000
?: 101010
Д: 01101
,: 11111
н: 00110
o: 10010
φ: 010101
ь: 110101
ш: 00101
й: 101101
э: 011101
κ: 111101
з: 00111
e: 10011
м: 010011
п: 11001
я: 001001
!: 101011
Process finished with exit code 0
```

Теперь закодируем предложение:

Посчитаем коэффициент сжатия:

изначально насчитали 432 бит, количество бит после сжатия: 260, в таком случае коэффициент сжатия равен $\frac{432}{260} = 1,66$.

Рассчитаем среднюю длину символа и дисперсию, получим:

```
sr = 4.814815, D = 1.076818
```

Задание 2.

Построить код для сообщения, содержащего строку «Victoria nulla est, Quam quae confessos animo quoque subjugat hostes»

Для полученного кода рассчитать показатели коэффициента сжатия и дисперсии.

Закодированное предложение:

Кодирование 1 буквы char 8 бит, значит размер 8*68 = 544. Размер сжатого равен 283, тогда коэффициент сжатия равен $\frac{544}{283} = 1,92$.

Рассчитаем среднюю длину символа и дисперсию, получим:

```
sr = 4.161765, D = 0.517950
```

Задание 3.

Построить консольное приложение, реализующее процесс кодирования по методу Шеннона-Фано (с возможностью расчета коэффициента сжатия и дисперсии).

```
#include <stdio.h>
#include <windows.h>

typedef struct node{
   int count;
   wchar_t letter;
   char code[30];
}node;

void sort(int n, node *array[n]){
```

```
for (int i = 0; i < n; i++) {
                node *temp = array[j];
                array[j-1] = temp;
                is sort = 0;
        if(is sort){
void putChar(char *arr, char c) {
   char *begin = arr;
   while (*begin!='\0') {
       begin++;
    *begin = c;
    *(++begin) = '\0';
   int sum1 = 0, sum2 = 0;
   node *part1[size];
   node *part2[size];
   int size1 = 0;
   int size2 = 0;
        if(sum1 < sum2){</pre>
            part1[size1++] = array[i];
            putChar(array[i]->code, '1');
            part2[size2++] = array[i];
    if(size1 > 1) {
        fano(size1, part1);
       fano(size2, part2);
    fgetws(str, sizeof(str) / sizeof(str[0]), stdin);
   wchar t *begin = str;
   int size = 0;
   while (*begin!='\n') {
        size++;
       begin++;
```

```
*begin = '\0';
begin = str;
node *data[size];
while (*begin!='\0'){
    int flag = 0;
        if(data[i]->letter == *begin) {
            flag = 1;
            data[i]->count++;
    if(flag == 0) {
        data[count] = (node *)malloc(sizeof(node));
        data[count]->letter = *begin;
        data[count] ->count = 1;
        count++;
    begin++;
sort(count, data);
fano(count, data);
char answer[size * 8];
begin = str;
char *ansBg = answer;
while (*begin!='\0'){
        if(data[i]->letter == *begin) {
            char *bg = data[i]->code;
            while (*bg!='\0'){
                *ansBg=*bg;
                bg++;
                ansBg++;
    begin++;
*ansBg = '\0';
printf("\n%s", answer);
ansBg = answer;
while (*ansBg!='\0'){
    ansBg++;
    char *bg = data[i]->code;
    while (*bg!='\0') {
        bg++;
```

```
sr+= ((double) data[i]->count/size) *len;
}
double d = 0;
for(int i = 0; i < count; i++) {
    int len = 0;
    char *bg = data[i]->code;
    while (*bg!='\0') {
        bg++;
        len++;
    }
    d+= ((double) data[i]->count/size) * (len - sr) * (len - sr);
}
printf("D = %f\n", d);
for(int i = 0; i < count; i++) {
    free(data[i]);
}
return 0;
}</pre>
```

Примеры:

```
C:\Users\admin\CLionProjects\Project17\cmake-build-debug\Project17.exe
11000100110100101011
size: 260
K = 1.661538
D = 1.076818
Process finished with exit code 0
C:\Users\admin\CLionProjects\Project17\cmake-build-debug\Project17.exe
Victoria nulla est, Quam quae confessos animo quoque subjugat hostes
0010101101000100001101101001100001001101100
size: 283
K = 1.922261
D = 0.517950
Process finished with exit code 0
```

Задание 4.

Программа для кодирования методом Хаффмана.

```
#include <stdio.h>
#include <windows.h>

typedef struct node{
   int count;
   wchar_t letter;
   char code[300];
   struct node* left;
   struct node* right;
```

```
node *temp = array[j];
                 array[j-1] = temp;
        if(is sort){
void haffman(node *let, char* code, char *endCode) {
   if(let->letter == '\0') {
        haffman(let->left, code, endCode+1);
        haffman(let->right, code, endCode+1);
        char *begin = let->code;
        char *begin code = code;
        while (*begin code!='\0'){
             *begin = \overline{*}begin code;
             begin++;
            begin code++;
        *begin = ' \setminus 0';
    if(root->left==NULL) {
        huffmanTreeToArray(data, count, root->right);
    if(root->left!=NULL) {
        free_data(root->left);
        free data(root->right);
    free(root);
    SetConsoleOutputCP(866);
    fgetws(str, sizeof(str) / sizeof(str[0]), stdin);
```

```
wchar t *begin = str;
while (*begin!='\n') {
    size++;
   begin++;
*begin = ' \setminus 0';
begin = str;
int count = 0;
node *data[size];
while (*begin!='\0'){
    int flag = 0;
        if(data[i]->letter == *begin) {
            flag = 1;
            data[i]->count++;
    if(flag == 0){
        data[count] = (node *)malloc(sizeof(node));
        data[count]->letter = *begin;
        data[count]->left = NULL;
        data[count] -> right = NULL;
        count++;
    begin++;
sort(count, data);
while (count != 1) {
    node *temp = malloc(sizeof(node));
    temp->count = data[count-1]->count + data[count-2]->count;
    temp->letter = '\0';
    temp->code[0] = '\0';
    temp->left = data[count-1];
    temp->right = data[count-2];
    data[count-2] = temp;
    count--;
    sort(count, data);
node *root = data[0];
char code[300];
haffman(root, code, code);
count = 0;
huffmanTreeToArray(data, &count, root);
char answer[size * 100];
begin = str;
char *ansBg = answer;
while (*begin!='\0'){
        if(data[i]->letter == *begin) {
            char *bg = data[i]->code;
            while (*bg!='\0') {
                *ansBg=*bg;
                bg++;
                ansBg++;
```

```
begin++;
*ansBg = ' \setminus 0';
printf("\n%s", answer);
ansBg = answer;
while (*ansBg!='\0'){
    ansBg++;
printf("\nsize: %d\n", s);
for(int i = 0; i < count; i++){
    char *bg = data[i]->code;
    while (*bg!='\setminus 0') {
        bg++;
        len++;
    sr+= ((double)data[i]->count/size)*len;
for (int i = 0; i < count; i++) {
    int len = 0;
    char *bg = data[i]->code;
    while (*bg!='\0') {
        bq++;
        len++;
    d+= ((double)data[i]->count/size) * (len - sr) * (len - sr);
free data(root);
```

Примеры:

```
C:\Users\admin\CLionProjects\Project17\cmake-build-debug\Project17.exe
в чащах юга жил бы цитрус? Да, но фальшивый экземпляр!
111001101110110010
size: 258
K = 1.674419
D = 2.395062
Process finished with exit code 0
C:\Users\admin\CLionProjects\Project17\cmake-build-debug\Project17.exe
Victoria nulla est, Quam quae confessos animo quoque subjugat hostes
01011111011110110010000000101111100001
size: 278
K = 1.956835
D = 1.315744
Process finished with exit code 0
```

Размер закодированного сообщения 1 методом Хаффмана на 2 бита меньше, коэффициент сжатия соответственно больше, однако дисперсия у метода Шеннона-Фано меньше, это говорит о том, что символы, закодированные методом Шеннона-Фано более приближённые по размерам, но это не помогло получить более сжатый размер.

Размер закодированного сообщения 2 методом Хаффмана также меньше, на 5 бит, коэффициент сжатия также больше, но вновь дисперсия меньше у метода Шеннона-Фано, значит коды символов более сбалансированные.

Вывод: в ходе проделанной работы я реализовал алгоритм кодирования методом Шеннона-Фано и Хаффмана, после сравнения результатов заметил, что коэффициент сжатия у метода Хаффмана больше, значит сжатие прошло лучше, получили более короткое сообщение, но у метода Шеннона-Фано меньше дисперсия, значит таким методом получаются более сбалансированные коды символов, нет больших скачков.