

Universidad Nacional Autónoma de México

FACULTAD DE CIENCIAS

*Fundamentos de Bases de Datos*

EQUIPO "BORREGOS"

Aaron Lopez Mendoza — 321019349

Isaac Giovani Escobar Gonzalez — 321336400

Rodrigo Zaldivar Alanis — 424029605

Kevin Jonathan Garduño Escobar — 321070629

Santiago Zapata Amezcua — 321251796

# Instrucciones de ejecución

## Requisitos

- Python 3.

## Estructura

```
proyecto/  
    src/  
        Main.py  
        Operaciones.py  
        Participantes.py  
        Cuentas.py  
        Pokemones.py
```

## Cómo ejecutar (desde la carpeta src)

### macOS / Linux

```
cd src  
python3 Main.py
```

### Windows

```
cd src  
py Main.py
```

## Notas de uso

- Los archivos CSV (`Participantes.csv`, `Cuentas.csv`, `Pokemones.csv`) se crean en el directorio donde se ejecuta el programa.
- Código de entrenador: 12 dígitos (con o sin espacios); se guarda como 1234 5678 9012. 3=Valor.
- En algunos pasos puedes escribir `C` para cancelar y volver al menú anterior.