

Universidad Nacional Autonoma de México

FACULTAD DE CIENCIAS

Fundamentos de Bases de Datos

EQUIPO "BORREGOS"

Aaron Lopez Mendoza — 321019349

Isaac Giovani Escobar Gonzalez — 321336400

Rodrigo Zaldivar Alanis — 424029605

Kevin Jonathan Garduño Escobar — 321070629

Santiago Zapata Amezcua — 321251796

Instrucciones de ejecución

Requisitos

- Python 3.

Estructura

```
 proyecto /  
   src /  
     Main.py  
     Operaciones.py  
     Participantes.py  
     Cuentas.py  
     Pokemones.py
```

Cómo ejecutar (desde la carpeta src)

macOS / Linux

```
 cd src  
 python3 Main.py
```

Windows

```
 cd src  
 py Main.py
```

Notas de uso

- Los archivos CSV (Participantes.csv, Cuentas.csv, Pokemones.csv) se crean en el directorio donde se ejecuta el programa.
- Código de entrenador: 12 dígitos (con o sin espacios); se guarda como 1234 5678 9012.
3=Valor.
- En algunos pasos puedes escribir C para cancelar y volver al menú anterior.