Kuuntelija Etusiva BlockOut valitsee asetuksen vaihdaJPanel asetaPeliTarvittaessa Tanolle vaihda Nappuloiden Aktiivisuuksia Tasmaaviksi repaint vaihtaa asetuksen. nimen

Game Over Peli Nappainkunntelija Pirturi Kenta haelusiPalikkaKenitaan hae Tippuva Palikka onko Kentan Edusta Vapaana <-- False (gameOver = true) (tanolla = true) BlockOnt painita repaint Pinna (piirtaa gameOur nakyman) nappainta onko Game Over true --lopeta Peli