

Testausdokumentti

Javan JUnit-testejä on luotu enimmäkseen peliin liittyvien asetuksien ja tiedostojen tarkasteluun (tallennus ja avaus). Yksinkertaisia testejä on myös luotu pelin logiikan luokille Kentta ja Palikka, ja palikkaan liittyvää Kulmahakua on testattu hieman niin, että annettujen särmien määrä näyttää olevan oikein ainankin yksinkertaisissa palikoissa. Pistelaskun antamia lukuja on testattu suuntaa antavasti. Lisäksi JUnit-testejä on luotu muutama käyttöliittymälle. Nämä testaavat miten käyttöliittymän alalaidassa sijaitsevat nappulat toimivat kun niitä painellaan.

JUnit-testien lisäksi ohjelmaa on testattu käsin, koska 3-ulotteisten kappaleiden testaus olisi ollut hyvin työlästä ja myös epävarmaa (koordinaatit menevät helposti sekaisin jo 2D- taulukoissa), lisäksi testaus käytännössä pelin piirtämää kuvaa seuraamalla oli hyvin helppoa. Kaikki pelin kulkuun, ajastimiin ja piirtoon liittyvä testaus on tehty käsin testaamalla käytännöllisyyden vuoksi.

Myös käyttöjärjestelmän asetusnäkyvän nappuloiden toimivuus on testattu käsin.