Chapitre 4 Mon premier jeu de données

4.1 Les types de valeurs dans R

Une valeur constitue l'unité de base des données pour R. Comme pour la plupart des logiciels, elles peuvent être de trois **types** :

Numérique : entier, double
Caractère : texte ou code
Logique : booléens

Ces valeurs sont ensuites structurées au sein de vecteur qui sont compilés dans des *dataframes*.

4.2 Avant de manipuler le data.frame : installer et charger un package

Pour manipuler notre base de données, nous allons nous servir de fonctionnalités présentes dans le package tidyverse.

La première fois que l'on veut utiliser un package, il faut le télécharger, avec install.packages() :

```
install.packages ("tidyverse")
```

Puis à l'ouverture de R, le charger (si on a besoin de ses fonctions), avec library() :

```
library ("tidyverse")
```

Le package est prêt à être utilisé!

4.3 Importation de données

Conseil : exporter les données au format .csv ; c'est le format le plus interopérable (supporté par tous les logiciels stat). Utiliser ensuite la fonction read.csv après avoir défini le répertoire de travail (ou en donnant le chemin complet)

- header= indique la présence des noms de variable sur la première ligne
- sep= indique le séparateur de champ : ';' '/t' pour tabulation.
- dec= indique le séparateur de décimale ('.' par défaut)
- colClasses= permet de préciser le type de la données en entrée
- \Rightarrow ?read.csv pour plus d'options

Autres façons d'importer les données

- Fonction read_delim , du package readr , plus rapide
- Fonction fread , du package data.table , beaucoup plus rapide !!
- Pour importer les fichiers XLS, ODT ou DBF, il existe des fonctions et des packages spécifiques
- Le passage par un fichier csv est très recommandé

4.4 Structure des données : le dataframe

	V1	V2	V3	V4	V5	V6	 Vp
1							
3							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
:							
n							

- n lignes (observations)
- p colonnes (variables)

```
mrow (base)

## [1] 36689

mcol (base)

## [1] 38
```

```
dim (base)
## [1] 36689 38
```

4.5 Gérer le type des variables

À chaque type de variable (numéric, factor,...) correspond une utilisation. Lors de l'import de données, un type est affecté automatiquement par R. Mais le type peut être erronné. Il suffit alors de de les convertir :

```
base <- mutate (base, LIBGEO = as.character (LIBGEO))

OU as.factor , as.numeric() , etc...</pre>
```

La fonction typeof() permet de connaître le type de la variable.

Pour être sûr de ne pas faire de bêtise, il vaut mieux gérer les types au moment de l'importation avec le paramètre $colClasses \rightarrow exercice$!

4.6 Les valeurs particulières

```
• NA: Valeur manquante (Not Available)
```

• NaN: Pas un nombre (Not a Number, e.g., 0/0)

• -Inf, Inf : Infini positif ou négatif, e.g. 1/0

```
V1 <- c (1 , 14 , NA , 32.7)

mean (V1)  # renvoie NA. Not good !

## [1] NA

mean (V1, na.rm = T) # renvoie 15.9 - OK !

## [1] 15.9
```

⇒ Le module 2 "préparation des données" aborde la gestion de ces valeurs particulières

4.7 Exercice : Importer les données et premier coup d'oeil

On peut importer n'importe quel format de données en R (Excel, SAT, Stata, SQL...) \rightarrow module 2. Pour ce module, nous ne voyons que l'importation de fichier .CSV. Si vous avez une base de données en Excel ou LibreOffice Calc, sauvegardez l'onglet que vous souhaitez en faisant "enregistrer sous" \rightarrow "délimité CSV". Ici, nous travaillerons sur une base de données communales fournie par l'Insee, dite "comparateur de territoires". Le fichier source (Excel) figure dans le sous-répertoire "Data" et contient toutes les métadonnées.

- Utiliser la fonction read.csv pour importer ce fichier et stockez le dans un objet df. Veillez à ce que la région soit bien importée comme un facteur et non un entier.
- Inspecter le dataframe avec les fonctions vues auparavant ... et plus !

On peut également gérer les problèmes d'encodage de caractères (si on passe de Windows à un système Unix, par exemple)

```
head (df)
```

```
CODGEO REG P14 POP P09 POP SUPERF NAIS0914
## 1 01001 84
                 767
                        787 15.95
                                       40
## 2 01002 84
                 239
                        207 9.15
                                       16
## 3 01004 84
               14022 13350 24.60
                                     1051
## 4 01005 84
                1627
                       1592 15.92
                                      117
                 109
                       120 5.88
## 5 01006 84
                                        8
                2570
## 6 01007 84
                       2328 33.55
                                      175
```

```
tail (df)
```

```
CODGEO REG P14_POP P09_POP SUPERF NAIS0914
##
## 36684 97419 04 6722 6822 177.60
                                          519
## 36685 97420 04 22406 22437 57.84 1963
## 36686 97421 04 7132 7406 103.82
                                          661
## 36687 97422 04 76796 72658 165.43 6663
## 36688 97423 04 7198 7057 42.58
                                          531
## 36689 97424 04 5295 5989 84.40 430
names (df)
## [1] "CODGEO" "REG" "P14_POP" "P09_POP" "SUPERF" "NAIS09
class (df) # La classe de l'objet (du point de vue langage orienté ol
## [1] "data.frame"
typeof (df) # le type d'objet du point de vue "interne" à R
## [1] "list"
# Accéder a une variable directement (on obtient un vecteur) :
df$CODGEO [1:10] # Captain crochet poweeeeerr !!!
## [1] 01001 01002 01004 01005 01006 01007 01008 01009 01010 01011
## 36689 Levels: 01001 01002 01004 01005 01006 01007 01008 01009 0101
class (df$CODGEO)
## [1] "factor"
typeof (df$CODGEO)
## [1] "integer"
length (df)
```

[1] 6

length (df\$REG)

[1] 36689

6 sur 6