

韦东山所有视频详细目录介绍

类别	内容
关键词	韦东山视频、ARM 裸机、linux 驱动、linux 项目、Android 系统
当前版本	2.0
编辑	王辉，钟尚明
审核	
更新日期	2017.04.07

修订历史

版本	更改日期	更改说明
v1	2017.04.19	增加 SPI, QQ 物联目录

目录

韦东山所有视频详细目录介绍.....	1
韦东山简介.....	3
韦东山视频介绍.....	3
预备基础知识：C 语言基础	4
预备基础知识：Linux 基本操作	5
韦东山第一期 Linux 入门视频框图	6
韦东山第二期 Linux 驱动视频框图	9
韦东山毕业班视频目录.....	13
韦东山第三期 Linux 项目视频框图	15
第三期 linux 项目目标.....	16
第三期项目一：数码相框.....	17
第三期项目二：视频监控.....	18
第三期项目三：电源管理.....	20
韦东山 SPI 视频目录.....	21
韦东山第四期 Android 系统视频目录.....	22
第三期综合项目__QQ 物视频目录	31

声明

此手册不定期更新，请到百度网盘：

<http://pan.baidu.com/share/home?uk=2520074993#category/type=0>

下载，不再另行通知。

为方便起见，规定：

韦东山嵌入式系列视频以下简称“韦东山视频”

韦东山简介

毕业于中国科学技术大学物理软件双学位，畅销书《嵌入式 Linux 应用开发完全手册》作者，10 多年嵌入式 LINUX 编程及教学经验， 经历： 2003 年在创业公司领导团队开发车载手机、电话； 2005 年在中兴通讯负责网络电视、机顶盒、IPCamera 多个项目的底层系统开发； 2007 年编写《嵌入式 Linux 应用开发完全手册》； 2008 年成为自由职业者，专门承接项目并帮助企业解决各种疑难问题，同时也兼职华清远见、尚观科技特邀讲师。 2012 年至今创办深圳百问网科技有限公司，专注于嵌入式 Linux 培训领域，不断输送了万余名嵌入式专业人才，座右铭：悦己之作，方能悦人。为人谦逊低调，授课风格独一无二，不跟着 PPT 念，重实践，确保学员享受高质量课程和最好体验，其凭借强大的专业能力和给力的售后体系，成为嵌入式 linux 培训领域的佼佼者。

韦东山视频介绍

联系我们	官网	www.100ask.net
	官方淘宝	https://100ask.taobao.com
	店铺名	韦东山老师个人店
	掌柜	thisway_diy
	微信公众号	baiwenkeji
第一期(全部免费)	1. 如何看原理图 2. 拿到开发板怎么办 3. ARM 裸机程序 4. uboot 分析和移植 5. 文件系统制作 6. linux 驱动入门	
第二期	深入写驱动 特点：抛弃基于三星官方驱动的移植，完全从零写驱动。精讲驱动原理 内容：输入子系统、lcd、触摸屏、nand、nor、网卡、USB、spi、i2c、声卡、DMA、裸机驱动应用调试等	

毕业班(全部免费)	从 0 写简单 UBOOT/UBOOT 移植/linux 移植/驱动移植
第三期	项目应用 1. 文件浏览器_数码相框（完全从零搭建项目框架） 2. 摄像头和 wifi 网卡（精华） 3. 电源管理
SPI 视频	SPI 协议，SPI 裸机，SPI 总线驱动，SPI 设备驱动，SPI OLED 驱动
第四期	安卓驱动深度开发
QQ 物联	全国第一个 QQ 物联 ARM 视频

预备基础知识：C 语言基础

视频	我们暂时没提供 C 语言教程，网上寻找免费的 C 视频(推荐郝斌，主要看怎么搭建环境)，就可以自学了。
书籍	找一本 C 语言书，如谭浩强的《c 语言程序设计》。 练习：可以在 Visual Studio 下学习，也可以在 Linux 下学习，后者需要掌握一些编译命令 谨记： 实践出真知，学习 C 语言，必须练练练、写写写！ 当你掌握基本语法后，就可以在电脑上练习一些 C 语言习题了； 当你写过几个 C 程序后，就可以进入下一阶段的裸机开发了。
基本要求	快速入门，这些知识暂时够用： 1) 只要你会编写"Hello, world!", 2) 会一些基础的语法操作，如： int 型变量定义，for、while 等循环，数组定义和使用。 3) 指针是 C 语言的精华 练习：指针、指针的指针、指针数组、用指针来传参数 4) 结构体的定义、使用 。 谨记： 入门阶段不需要对 C 语言太深入。
误区提醒	入门阶段的误区提醒 1. 不需要学习过多的数据结构知识，只需要掌握链表操作，其他如：队列、哈希链表、二叉树等等暂时都不用学； 2. 不需要学习任何的函数使用，比如文件操作、多线程编程、网络编程等等 这些知识，在编写 Linux 应用程序时会用，但是在操作系统特别是驱动学习时，用不着 3. 永往直前吧，以后碰到不懂的 C 语言问题，再回过头来学习。

	<p>4. 后续的"裸机开发"中，会让你继续练习 C 语言，更实战化</p> <p>谨记： C 语言是在写代码中精进的。</p>
--	---

预备基础知识：Linux 基本操作

建议	随便找一本 Linux 的操作书来看就可以，来来去去就那些命令，重新回到 DOS 时代吧，就是命令行，别指望像 windows 图形操作那样方便
基本要求	<p>1. 在虚拟机上安装一个 ubuntu</p> <p>2. 熟悉各种操作命令：ls,cd,pwd,ifconfig,tar, ... 命令很简单，刚接触不熟练就记到本子上，用到时查看</p> <p>3. 了解 Linux 下文件的属性，掌握 chown、chmod 命令，解决往后学习中经常碰到的权限问题</p> <p>4. 掌握文件编辑命令：vi 简单使用就可以了，vi 太强大，你只需要掌握简单用法</p> <p>5. 掌握文件查找命令：find,grep Linux 下这 2 个命令功能强大，远超 windows 的查找功能</p> <p>6. 掌握在 Linux 下安装交叉编译工具链的方法，设置 PATH 环境变量，解决经常碰到的 command not found 问题。</p>

韦东山第一期 Linux 入门视频框图

韦东山第一期Linux入门 ARM裸机、Uboot、Kernel、Rootfs	
学前班	构建开发环境 怎么看原理图
ARM裸机	GPIO 存储器控制 SDRAM 内存管理单元 MMU NAND 中断 系统时钟 定时器 串口UART LCD 触摸屏 (第二期) SPI (第二期) I2C (第二期)
自己写 bootloader	从零写一个bootloader (毕业班视频)
Uboot	Uboot-1.1.6 流程分析 Uboot-2012.04 源码详细分析、完整移植 (毕业班视频)
Kernel	Linux-2.6.22.6 内核启动流程分析 Linux-3.4.2 内核驱动移植 (毕业班视频)
Rootfs	Busybox-1.7.0 根文件系统详细制作 Busybox-1.20.0 根文件系统制作 (第二期内核调试章节)
注： 毕业班视频：第二期的毕业班视频 第二期 ：第二期驱动视频	

温馨提示：


书籍、源码和视频下载地址：

<http://pan.baidu.com/share/home?uk=2520074993#category/type=0>

进入



005_韦东山Linux_第1期视频_裸板u-boot内核文件系统驱动入门

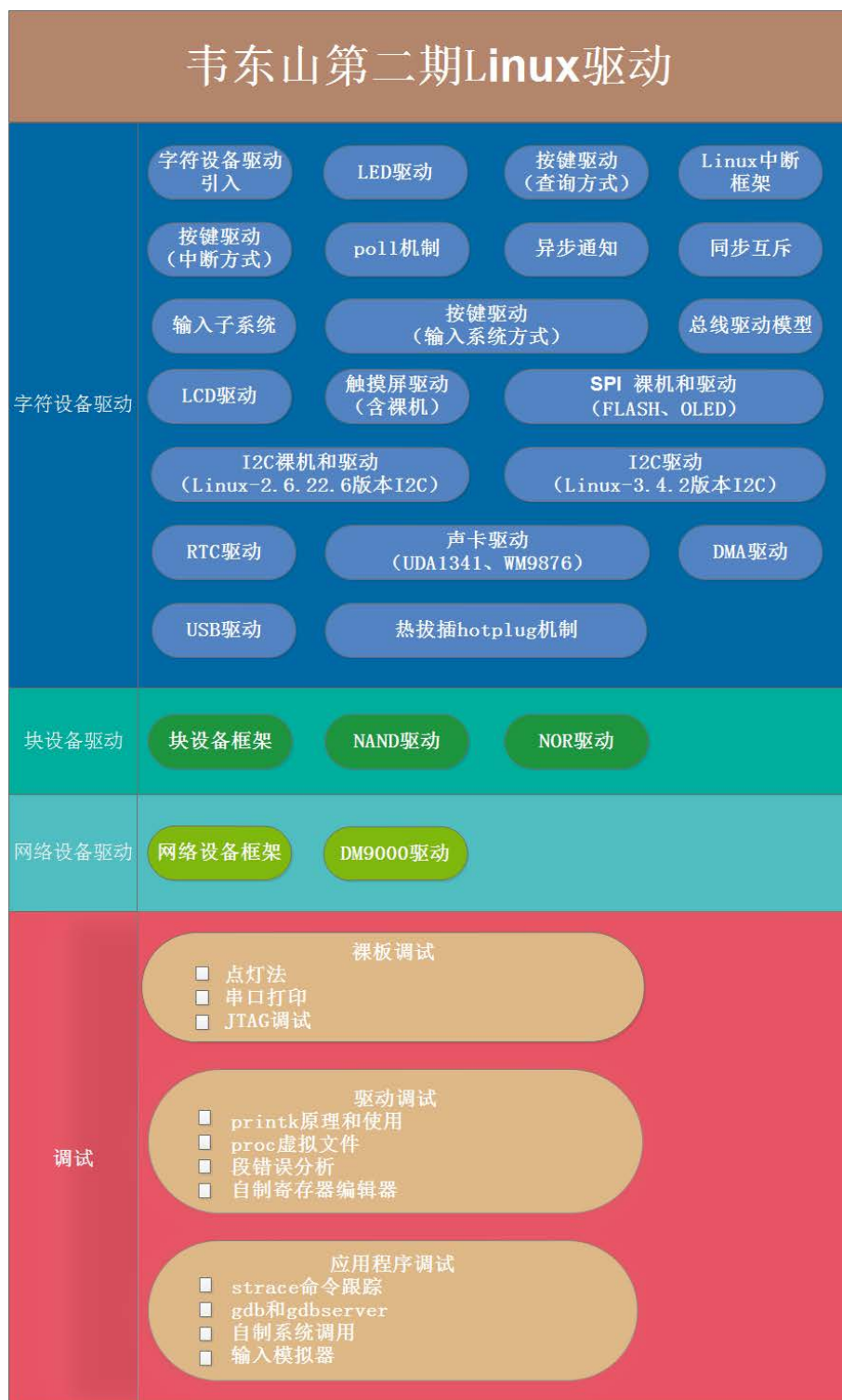
书籍 (PDF)	 嵌入式Linux应用开发完全手册.pdf
源码	 韦东Linux视频第1第2期所有源码文档图片芯片手册.rar
播放器	任意视频播放器
<p>超清免费视频目录如下</p> <p>第 0 课第 1 节_刚接触开发板之接口接线工具</p> <p>第 0 课第 2 节_刚接触开发板之烧写裸板程序</p> <p>第 0 课第 3 节_刚接触开发板之重烧整个系统</p> <p>第 0 课第 4 节_刚接触开发板之使用 vmwae 和预先做好的 ubuntu</p> <p>第 0 课第 5 节_刚接触开发板之 u-boot 打补丁编译使用及建 sourceinsight 工程</p> <p>第 0 课第 6 节_刚接触开发板之内核打补丁编译使用及建 sourceinsight 工程</p> <p>第 0 课第 7 节_刚接触开发板之制作根文件系统及初试驱动</p> <p>第 0 课第 8 节_在 TQ2440,MINI2440 上搭建视频所用系统</p> <p>第 0 课第 9 节_win7 下不能使用 dnw 烧写的替代方法</p> <p>学前班第 1 课第 1 节_怎么看原理图之 GPIO 和门电路</p> <p>学前班第 1 课第 2.1 节_怎么看原理图之协议类接口之 UART</p> <p>学前班第 1 课第 2.2 节_怎么看原理图之协议类接口之 I2C</p> <p>学前班第 1 课第 2.3 节_怎么看原理图之协议类接口之 SPI</p> <p>学前班第 1 课第 2.4 节_怎么看原理图之协议类接口之 NAND Flash</p> <p>学前班第 1 课第 2.5 节_怎么看原理图之协议类接口之 LCD</p> <p>学前班第 1 课第 3 节_怎么看原理图之内存类接口</p> <p>学前班第 1 课第 4.1 节_怎么看原理图之分析 S3C2410 开发板</p> <p>学前班第 1 课第 4.2 节_怎么看原理图之分析 S3C2440 开发板</p> <p>学前班第 1 课第 4.3 节_怎么看原理图之分析 S3C6410 开发板</p> <p>第 01 课 环境搭建及工具、概念介绍</p> <p>第 02 课 GPIO 实验</p> <p>第 03 课 存储管理器实验</p> <p>第 04 课 MMU 实验</p> <p>第 05 课 NAND FLASH 控制器</p> <p>第 06 课 中断控制器</p> <p>第 07 课 系统时钟和 UART 实验</p> <p>第 08 课 LCD 实验</p> <p>第 09 课第 1 节 u-boot 分析之编译体验</p> <p>第 09 课第 2 节 u-boot 分析之 Makefile 结构分析</p> <p>第 09 课第 3 节 u-boot 分析之源码第 1 阶段</p> <p>第 09 课第 3 节 u-boot 分析之源码第 2 阶段</p> <p>第 09 课第 4 节 u-boot 分析之 u-boot 命令实现</p> <p>第 09 课第 5 节 u-boot 分析_uboot 启动内核</p> <p>第 10 课第 1 节 内核启动流程分析之编译体验</p> <p>第 10 课第 2 节 内核启动流程分析之配置</p>	

第 10 课第 3 节 内核启动流程分析之 Makefile
第 10 课第 4 节 内核启动流程分析之内核启动
第 11 课第 1 节 构建根文件系统之启动第 1 个程序
第 11 课第 2 节 构建根文件系统之 init 进程分析
第 11 课第 3 节 构建根文件系统之 busybox
第 11 课第 4 节 构建根文件系统之构建根文件系统
第 12 课第 1 节 字符设备驱动程序之概念介绍
第 12 课第 2.1 节 字符设备驱动程序之 LED 驱动程序_编写编译
第 12 课第 2.2 节 字符设备驱动程序之 LED 驱动程序_测试改进
第 12 课第 2.3 节 字符设备驱动程序之 LED 驱动程序_操作 LED
第 12 课第 3 节 字符设备驱动程序之查询方式的按键驱动程序
第 12 课第 4.1 节 字符设备驱动程序之中断方式的按键驱动_Linux 异常处理结构
第 12 课第 4.2 节 字符设备驱动程序之中断方式的按键驱动_Linux 中断处理结构
第 12 课第 4.3 节 字符设备驱动程序之中断方式的按键驱动_编写代码
第 12 课第 5 节 字符设备驱动程序之 poll 机制
第 12 课第 6 节 字符设备驱动程序之异步通知
第 12 课第 7 节 字符设备驱动程序之同步互斥阻塞

学习目标

1. 掌握写汇编代码的能力，可以分析任意裸板包括 u-boot、内核里的相关汇编代码
2. 掌握常用的硬件部件操作，比如 GPIO，UART，I2C，LCD，触摸屏；可以写出这些硬件部件的裸板程序
3. 深入理解 ARM 体系系统架构，可以写出具备中断功能的裸板程序，对程序现场的保存、恢复有所了解，这些原理适用于任何架构 CPU，适用于内核及应用程序
4. 熟悉裸板程序的结构，给你一个 bootloader 就能分析它的初始化部分、内存使用情况、链接地址、重定位、程序的相对跳转/绝对跳转等
5. 掌握 bootloader 启动内核的原理，能完全自己写出一个 bootloader，能写出简单的字符设备驱动程序

韦东山第二期 Linux 驱动视频框图







温馨提示:

源码、PPT 文档、播放器和视频下载地址:

<http://pan.baidu.com/share/home?uk=2520074993#category/type=0>

找到:

 006_韦东山Linux_第2期驱动大全视频教程新地址

源码、文档	<p>韦东 Linux 视频第 1 第 2 期所有源码文档图片芯片手册.rar</p> <p> 韦东Linux视频第1第2期所有源码文档图片芯片手册.rar</p> <p>(注意: 无论是毕业班、深入驱动的程序源码都压缩集中放在此文件中。)</p>
PPT 文档	<p> PPT文档.rar</p>
播放器	<p>播放器:  韦东山加密视频通用播放器.rar</p> <p>播放器常见问题常见问题解决方法:</p> <p> 加密视频播放问题解决方法.doc</p>
<h3>学习目标</h3> <p>目标 1: 驱动程序开发 掌握三大类驱动程序的框架: 字符设备驱动、块设备驱动、网卡驱动 掌握驱动程序中各种操作: 休眠-唤醒, 同步互斥, 异步通知, 定时器, 上下半部等 能自己写出 2 期视频里讲到的各种驱动, 它们已经涉及了工作中的绝大部分驱动 学习 Linux 驱动的套路: 分配-设置-注册, 掌握驱动的分析方法</p> <p>目标 2: 调试手段 掌握裸板调试方法: 点灯、打印、用 JTAG 工具进行源码级别的调试, 查看反汇编 掌握驱动调试方法: 打印, 自制打印, 分析 oops 信息, 栈回溯, 理解内核原理然后修改内核, 自制调试工具 掌握系统级别的应用调试方法: 使用工具, 修改内核自制工具</p> <p>说明如下: 下面以_P.wmv 结尾的文件, 全部为加密视频, 请使用播放器 HUPlayer 播放 详情咨询官网淘宝 https://100ask.taobao.com 第 12 课第 8 节 字符设备驱动程序之定时器防抖动_P 第 13 课第 1 节 输入子系统概念介绍_P</p>	

- 第 13 课第 2 节 输入子系统第编写驱动程序_P
- 第 14 课 驱动程序分层分离概念_总线驱动设备模型_P
- 第 15 课第 1 节 LCD 驱动程序之层次分析_P
- 第 15 课第 2 节 LCD 驱动程序之硬件操作_P
- 第 15 课第 3 节 LCD 驱动程序之编写代码之 1 初步编写_P
- 第 15 课第 3 节 LCD 驱动程序之编写代码之 2 硬件设置_P
- 第 15 课第 3 节 LCD 驱动程序之编写代码之 3 显存和调色板设置_P
- 第 15 课第 4 节 LCD 驱动程序之编译测试_P
- 第 16 课第 1 节 触摸屏驱动程序之概念介绍_P
- 第 16 课第 2 节 触摸屏驱动程序之编写驱动_P
- 第 16 课第 3 节 触摸屏驱动程序之使用 TSLIB 测试_P
- 第 17 课第 1 节 USB 驱动程序之概念介绍_P
- 第 17 课第 2 节 USB 驱动程序之 USB 总线驱动程序_P
- 第 17 课第 3 节 USB 驱动程序之 USB 设备驱动程序 1 简单编写_P
- 第 17 课第 3 节 USB 驱动程序之 USB 设备驱动程序 2 鼠标用作键盘_P
- 第 18 课第 1 节 块设备驱动程序的引入_P
- 第 18 课第 2 节 块设备驱动程序的框架_P
- 第 18 课第 3 节 块设备驱动程序的编写驱动之用内存模拟磁盘_P
- 第 19 课第 1 节 NAND FLASH 原理及硬件操作_P
- 第 19 课第 2 节 NAND FLASH 驱动程序框架_P
- 第 19 课第 3 节 NAND FLASH 驱动程序之编写代码之 1 简单编写_P
- 第 19 课第 3 节 NAND FLASH 驱动程序之编写代码之 2 完善识别过程_P
- 第 19 课第 3 节 NAND FLASH 驱动程序之编写代码之 3 添加 MTD 设备及测试_P
- 第 20 课第 1 节 NOR FLASH 原理及硬件操作_P
- 第 20 课第 2 节 NOR FLASH 驱动程序之框架_P
- 第 20 课第 3 节 NOR FLASH 驱动程序之编写代码_P
- 第 21 课第 1 节 网卡驱动程序之框架_P
- 第 21 课第 2 节 网卡驱动程序之编写虚拟网卡_P
- 第 22 课第 1 节 移植 DM9000C 驱动程序之确定相异性_P
- 第 22 课第 2 节 移植 DM9000C 驱动程序之设置时序_P
- 第 22 课第 3 节 移植 DM9000C 驱动程序之测试及内存控制器简介_P
- 第 23 课第 1 节 I2C 设备裸板程序之 I2C 总线介绍_P
- 第 23 课第 2 节 I2C 设备裸板程序之编写代码_P
- 第 23 课第 3 节 I2C 设备裸板程序之测试_P
- 第 24 课第 1 节 I2C 驱动程序之框架_P
- 第 24 课第 2 节 I2C 驱动程序之编写代码_P.part1.rar (说明 1)
- 第 24 课第 2 节 I2C 驱动程序之编写代码_P.part2.rar (说明 2)
- 第 24 课第 2 节 I2C 驱动程序之编写代码_P.WMV (说明 3)
- (注意, 说明 1 和说明 2 的 part1 和 part2 是说明 3 的分割压缩文件。)
- 第 25 课第 1 节 字符设备驱动程序概念纠正之另一种写法_P
- 第 25 课第 2 节 字符设备驱动程序概念纠正之 RTC 驱动分析_P
- 第 26 课第 1 节 声音采集播放及 IIS 接口介绍_P

- 第 26 课第 2 节 UDA1341 芯片之 I3 接口介绍_P
- 第 26 课第 3 节 UDA1341 声卡驱动程序分析及测试_P
- 第 26 课第 4 节 WM9876 声卡驱动程序编写及测试_P
- 第 26 课第 5 节 使用 madplay 播放 mp3 文件_P
- 第 27 课第 1 节 DMA 的引入_P
- 第 27 课第 2 节 DMA 驱动程序之编写_P
- 第 27 课第 3 节 DMA 驱动程序之测试_P
- 第 27 课第 4 节 DMA 之内核函数简单介绍_P
- 第 28 课第 1 节 hotplug_uevent 机制_P
- 第 28 课第 2 节 hotplug_uevent 机制_修改 mdev 配置支持 U 盘自动挂载_P
- 第 29 课第 1 节 裸板调试之点灯法_P
- 第 29 课第 2 节 裸板调试之串口打印及栈初步分析_P
- 第 29 课第 3.1 节 裸板调试之 JTAG 原理_P
- 第 29 课第 3.2 节 裸板调试之 JTAG 调试体验_P
- 第 29 课第 3.3 节 裸板调试之 JTAG 调试命令行调试_P
- 第 29 课第 3.4 节 裸板调试之 JTAG 调试源码级调试_P
- 第 30 课第 1.1 节 驱动调试之 printk 的原理_P
- 第 30 课第 1.2 节 驱动调试之 printk 的使用_P
- 第 30 课第 1.3 节 驱动调试之打印到 proc 虚拟文件_P
- 第 30 课第 2.1 节 驱动调试之段错误分析_根据 oops 信息确定出错的代码位置_P
- 第 30 课第 2.2 节 驱动调试之段错误分析_根据栈信息确定函数调用过程_P
- 第 30 课第 3 节 驱动调试之自制工具_寄存器编辑器_P
- 第 30 课第 4 节 驱动调试之修改系统时钟中断定位系统僵死问题_P
- 第 31 课第 1 节 应用调试之使用 strace 命令跟踪系统调用_P
- 第 31 课第 2 节 应用调试之使用 gdb 和 gdbserver_P
- 第 31 课第 3 节 应用调试之配置修改内核打印用户态段错误信息_P
- 第 31 课第 4.1 节 应用调试之自制系统调用_P
- 第 31 课第 4.2 节 应用调试之使用自制的系统调用_P
- 第 31 课第 5.1 节 应用调试之输入模拟器之设计思路_P
- 第 31 课第 5.2 节 应用调试之输入模拟器之编写保存功能_P
- 第 31 课第 5.3 节 应用调试之输入模拟器之编写测试模拟功能_P
- 第 32 课第 1.1 节 3.4.2 内核下的 I2C 驱动之框架介绍_P
- 第 32 课第 1.2 节 3.4.2 内核下的 I2C 驱动之框架编写代码_P
- 第 32 课第 2 节 3.4.2 内核下的 I2C 驱动之编写设备驱动_P
- 第 32 课第 3 节 3.4.2 内核下的 I2C 驱动之用户态直接访问_P
- 第 32 课第 4 节 3.4.2 内核下的 I2C 驱动之编写总线驱动程序_P
- 第 33 课第 1 节 多点触摸屏_电容屏驱动程序_理论框架_P(新增)
- 第 33 课第 2 节 多点触摸屏_电容屏驱动程序_编写框架_P(新增)
- 第 33 课第 1 节 多点触摸屏_电容屏驱动程序_编写框架_勘误_P(新增)
- 第 33 课第 3 节 多点触摸屏_电容屏驱动程序_编写框架_实践_tiny4412_P(新增)

韦东山毕业班视频目录

毕业班视频可以分为 2 部分：bootloader 和内核，可以作为第 1 期的学习成果检验；和驱动移植到新内核，作为第 2 期学习成果检验

温馨提示：

源码、视频的下载地址：



<http://pan.baidu.com/share/home?uk=2520074993#category/type=0>

找到



006_韦东山Linux_第2期驱动大全视频教程新地址

注意：毕业班“自己写 bootloader”在第一期

源码、文档	 韦东Linux视频第1第2期所有源码文档图片芯片手册.rar （注意：无论是毕业班、深入驱动的程序源码都压缩集中放在此文件中。）
PPT 文档	 PPT文档.rar
播放器	任意视频播放器
<h3>学习目标</h3> <p>1.能自己写出一个 bootloader，能自己移植一个全新的 u-boot，能自己移植一个全新的内核，能把所有的驱动移植到新内核下</p>	
<h3>第一部分：bootloader 和 uboot</h3> <p>毕业班第 1 课第 1.1 节_自己写 bootloader 之编写第 1 阶段.WMV 毕业班第 1 课第 1.2 节_自己写 bootloader 之编写第 2 阶段.WMV 毕业班第 1 课第 2 节_自己写 bootloader 之编译测试.WMV 毕业班第 1 课第 3 节_自己写 bootloader 之改进.WMV 毕业班第 2 课第 1 节_移植最新 u-boot 之初试.WMV 毕业班第 2 课第 2.1 节_移植最新 u-boot 之分析启动过程之概述.WMV 毕业班第 2 课第 2.2 节_移植最新 u-boot 之分析启动过程之内存分布.WMV 毕业班第 2 课第 2.3 节_移植最新 u-boot 之分析启动过程之重定位.WMV 毕业班第 2 课第 3.1 节_移植最新 u-boot 之修改代码之建新板_时钟_SDRAM_UART.WMV</p>	

毕业班第 2 课第 3.2 节_移植最新 u-boot 之修改代码支持 NAND 启动.WMV
毕业班第 2 课第 3.3 节_移植最新 u-boot 之修改代码支持 NorFlash.WMV
毕业班第 2 课第 3.4 节_移植最新 u-boot 之修改代码支持 NandFlash.WMV
毕业班第 2 课第 3.5 节_移植最新 u-boot 之修改代码支持 DM9000 网卡.WMV
毕业班第 2 课第 4.1 节_移植最新 u-boot 之裁剪和修改默认参数.WMV
毕业班第 2 课第 4.2 节_移植最新 u-boot 支持烧写 yaffs 映象及制作补丁.WMV

第二部分：驱动移植

毕业班第 3 课第 1 节_移植 3.4.2 内核之框架介绍及简单修改.WMV
毕业班第 3 课第 2 节_移植 3.4.2 内核之修改分区及制作根文件系统.WMV
毕业班第 3 课第 3 节_移植 3.4.2 内核之支持 yaffs 文件系统.WMV
毕业班第 3 课第 4 节_移植 3.4.2 内核之裁剪及 ECC 简介及制作补丁.WMV
毕业班第 4 课第 1 节_移植驱动到 3.4.2 内核之 DM9000C.WMV

韦东山第三期 Linux 项目视频框图



温馨提示:

源码、播放器和视频下载地址:

<http://pan.baidu.com/share/home?uk=2520074993#category/type=0>



找到:

 007_韦东山Linux_第3期视频_项目实战(适用任意Linux板)

进入百度网盘的目录后，如下：

[返回上一级](#) | [全部文件](#) > [分享的所有文件](#) > 007_韦东山Linux_第3...

<input type="checkbox"/>	文件名
<input type="checkbox"/>	 内核及补丁
<input type="checkbox"/>	 第3个项目_电源管理
<input type="checkbox"/>	 第2个项目_摄像头_WIFI_3G_ALSA驱动_视频监控
<input type="checkbox"/>	 第1个项目_文件浏览器_数码相框
<input type="checkbox"/>	 播放器

源码、文档	在各个子项目内部
播放器	<p>播放器:  韦东山加密视频通用播放器.rar</p> <p>播放器常见问题解决方法:</p> <p> 加密视频播放问题解决方法.doc</p>
<p>说明如下:</p> <p>下面以_P 结尾的文件，全部为加密视频，请使用播放器 HUplayer 详情咨询官网淘宝 https://100ask.taobao.com</p>	

第三期 linux 项目目标

<p>目标 1: 搭建一个好的应用程序框架，容量扩展、好裁剪、好移植</p> <p>目标 2: 活用各种资源、各种开源软件</p> <p>目标 3: 把整个项目环节打通，既写驱动也写应用，站在整个系统的角度优化你的项目</p>
--

第三期项目一：数码相框

概括	1. 框架 3. 电子书 5. 远程打印 7. GUI 编写	2. 字体显示 4. 支持多输入 6. 图片显示 8. 整体效果
第 1 课第 1 节_数码相框之系统框架 第 1 课第 2.1 节_数码相框_字符的编码方式 第 1 课第 2.2 节_数码相框_字符的点阵显示 第 1 课第 2.3.1 节_数码相框_freetype 理论介绍 第 1 课第 2.3.2 节_数码相框_在 PC 上测试 freetype 第 1 课第 2.3.3 节_数码相框_在 LCD 上显示一个矢量字体 第 1 课第 2.3.4 节_数码相框_在 LCD 上显示多行文字 第 1 课第 3.1 节_数码相框_额外项目_电子书之效果及框架 第 1 课第 3.2 节_数码相框_额外项目_电子书之代码阅读及编写 第 1 课第 3.3 节_数码相框_额外项目_电子书之指针的操作 第 1 课第 3.4 节_数码相框_额外项目_电子书之链表的操作 第 1 课第 3.5 节_数码相框_额外项目_电子书之在 PC 上显示 第 1 课第 4 节_数码相框_编写通用的 Makefile 第 1 课第 5.1 节_数码相框_使用多种方法支持多输入_框架及轮询方式 第 1 课第 5.2 节_数码相框_使用多种方法支持多输入_select 方式 第 1 课第 5.3 节_数码相框_使用多种方法支持多输入_多线程 第 1 课第 6.1 节_一小时学会网络编程_两个简单例子_tcp_udp 第 1 课第 6.2 节_修改电子书源码支持远程打印 1 第 1 课第 6.2 节_修改电子书源码支持远程打印 2 第 1 课第 7 节_libjpeg 的使用 第 1 课第 8.1 节_数码相框功能及程序框架 第 1 课第 8.2 节_数码相框程序编写_先写框架 第 1 课第 8.3.1 节_数码相框程序编写_图标显示之 bmp 数据提取 第 1 课第 8.3.2 节_数码相框程序编写_图标显示之缩放 第 1 课第 8.3.3 节_数码相框程序编写_图标显示之测试 第 1 课第 8.4.1 节_数码相框程序 GUI 编写_MainPage 显存管理 第 1 课第 8.4.2 节_数码相框程序 GUI 编写_MainPage 页面规划 第 1 课第 8.4.3 节_数码相框程序 GUI 编写_MainPage 输入功能 第 1 课第 8.4.4 节_数码相框 GUI 程序编写_MainPage 测试 第 1 课第 8.5.1 节_数码相框效果演示及编译使用方法 第 1 课第 8.5.2 节_数码相框完整代码的讲解 第 1 课第 8.5.3 节_数码相框改进性能_支持中文 第 1 课第 8.5.4 节_数码相框课后作业及思路		

第三期项目二：视频监控

概括	<div> 1. V4L2 框架 3. USB 摄像头驱动框架 5. 在 LCD 上显示摄像头图像 7. 便携式无线监控 9. 3G 上网卡 11. 讲解 mjpg-streamer </div> <div> 2. 虚拟驱动 vivi 彻底分析 4. 从零写 USB 摄像头驱动 6. 从零写 CMOS 摄像头驱动 8. WIFI 网卡 10. ALSA 声卡深入讲解 </div>
	第 2 课第 1.1.1 节_摄像头驱动_V4L2 框架分析 第 2 课第 1.1.2 节_摄像头驱动_虚拟驱动 vivi 的测试 第 2 课第 1.1.3 节_摄像头驱动_虚拟驱动 vivi 彻底分析 第 2 课第 1.1.4 节_摄像头驱动_从零写一个虚拟驱动 第 2 课第 1.1.5 节_摄像头驱动_USB 摄像头驱动框架分析 第 2 课第 1.1.6 节_摄像头驱动_从零写 USB 摄像头驱动之分析描述符 第 2 课第 1.1.7 节_摄像头驱动_从零写 USB 摄像头驱动之实现数据传输 1_框架 第 2 课第 1.1.7 节_摄像头驱动_从零写 USB 摄像头驱动之实现数据传输 2_简单函数 第 2 课第 1.1.7 节_摄像头驱动_从零写 USB 摄像头驱动之实现数据传输 3_设置参数 第 2 课第 1.1.7 节_摄像头驱动_从零写 USB 摄像头驱动之实现数据传输 4_URB 第 2 课第 1.1.7 节_摄像头驱动_从零写 USB 摄像头驱动之实现数据传输 5_调试 第 2 课第 1.1.8 节_摄像头驱动_从零写 USB 摄像头驱动之设置属性 第 2 课第 1.1.9 节_自制 USB 摄像头硬件的驱动编写_修改 UVC 第 2 课第 1.1_10 节_自制 USB 摄像头硬件的驱动编写_修改 MYUVC 第 2 课第 1.1_11 节_在 LCD 上显示摄像头图像 1_效果_框架_准备工作 第 2 课第 1.1_11 节_在 LCD 上显示摄像头图像 2_实现摄像头模块 第 2 课第 1.1_11 节_在 LCD 上显示摄像头图像 3_实现转换模块 第 2 课第 1.1_11 节_在 LCD 上显示摄像头图像 4_整合代码 第 2 课第 1.1_11 节_在 LCD 上显示摄像头图像 5_调试测试 第 2 课第 1.1_11 节_在 LCD 上显示摄像头图像 6_在 PC 上显示 第 2 课第 1.1_12 节_CMOS 摄像头之硬件原理 第 2 课第 1.1_13 节_从零写 CMOS 摄像头驱动 1_画框架 第 2 课第 1.1_13 节_从零写 CMOS 摄像头驱动 2_编写驱动程序框架 第 2 课第 1.1_13 节_从零写 CMOS 摄像头驱动 3_初始化摄像头模块 第 2 课第 1.1_13 节_从零写 CMOS 摄像头驱动 4.1_逐个讲解并设置摄像头控制器的寄存器 第 2 课第 1.1_13 节_从零写 CMOS 摄像头驱动 4.2_逐个讲解并设置摄像头控制器的寄存器 第 2 课第 1.1_13 节_从零写 CMOS 摄像头驱动 4.3_逐个讲解并设置摄像头控制器的寄存器

第2课第1.1_13节_从零写CMOS摄像头驱动5_编译调试
第2课第1.1_14节_额外项目2_便携式无线监控1_效果演示
第2课第1.1_14节_额外项目2_便携式无线监控2_实现过程(上)
第2课第1.1_14节_额外项目2_便携式无线监控3_实现过程(下)
第2课第1.1_15节_使用WIFI网卡1_准备工作及配置内核
第2课第1.1_15节_使用WIFI网卡2_概念及工具iw(STA模式)
第2课第1.1_15节_使用WIFI网卡3_工具wpa_supplicant(STA模式)
第2课第1.1_15节_使用WIFI网卡4_工具dhcp及全自动使用wifi
第2课第1.1_15节_使用WIFI网卡5_AP模式
第2课第1.1_15节_使用WIFI网卡6_仿手机写wifi操作程序
第2课第1.1_16节_3G上网卡1_工具及使用
第2课第1.1_16节_3G上网卡2_编程自动切换模式
第2课第1.1_16节_3G上网卡3_编程自动确认拨号端口
第2课第1.1_17节_ALSA声卡01_裸板之原理和框架
第2课第1.1_17节_ALSA声卡02_裸板之编写程序
第2课第1.1_17节_ALSA声卡03_裸板之编译和测试1
第2课第1.1_17节_ALSA声卡04_ALSA驱动框架
第2课第1.1_17节_ALSA声卡05_ASoC驱动框架
第2课第1.1_17节_ALSA声卡06_体验声卡
第2课第1.1_17节_ALSA声卡07_分析调用过程
第2课第1.1_17节_ALSA声卡08_从零编写之框架
第2课第1.1_17节_ALSA声卡09_从零编写之参数设置
第2课第1.1_17节_ALSA声卡10_从零编写之数据传输
第2课第1.1_17节_ALSA声卡11_从零编写之调试
第2课第1.1_17节_ALSA声卡12_从零编写之添加音量控制
第2课第1.1_17节_ALSA声卡13_从零编写之WM8976
第2课第1.1_17节_ALSA声卡14_移植原厂WM8976驱动
第2课第1.1_17节_ALSA声卡15_修改内核声卡BUG
第2课第1.1_17节_ALSA声卡16_编写ALSA声卡应用程序
第2课第1.1_18节_讲解mjpg-streamer_1_移植_效果演示
第2课第1.1_18节_讲解mjpg-streamer_2_框架
第2课第1.1_18节_讲解mjpg-streamer_3_源码分析(上)_主进程
第2课第1.1_18节_讲解mjpg-streamer_4_源码分析(中)_输入通道_视频采集过程
第2课第1.1_18节_讲解mjpg-streamer_5_源码分析(下)_输出通道_视频传输过程
第2课第1.1_18节_讲解mjpg-streamer_6_自己写服务端(上)
第2课第1.1_18节_讲解mjpg-streamer_7_自己写服务端(下)
第2课第1.1_18节_讲解mjpg-streamer_8_自己写服务端_编译调试

第三期项目三：电源管理


概括	<div>1. 在 Uboot 上实现电源管理</div> <div>2. Linux 系统休眠模型</div> <div>3. runtime_PM 模型和驱动</div> <div>4. regulator 系统概念和测试</div> <div>5. 数码相框电源管理</div>
第 01 课第 1 节_电源管理概述 第 02 课第 1 节_在 uboot 上实现电源管理_编写休眠功能 第 02 课第 2 节_在 uboot 上实现电源管理_编写唤醒功能 第 02 课第 3 节_在 uboot 上实现电源管理_调试 第 03 课第 1 节_系统睡眠模型_Linux 的 suspend 流程 第 03 课第 2 节_系统睡眠模型_修改内核或驱动以使用 suspend 功能 第 03 课第 3 节_系统睡眠模型_给驱动程序添加电源管理功能 第 04 课第 1 节_runtime_PM 框架 第 04 课第 2 节_runtime_PM 修改驱动程序和使用 第 05 课第 1 节_regulator 系统的概念并编写代码 第 05 课第 2 节_regulator 系统之编译测试 第 06 课第 1 节_APP_修改数码相框以支持自动关闭 LCD 第 06 课第 2 节_APP_编写支持开关机(suspend)的应用程序 第 07 课_从系统角度考虑电源管理,我们要学习更多	

韦东山 SPI 视频目录

温馨提示:

源码、文档、播放器和视频下载地址:

<http://pan.baidu.com/share/home?uk=2520074993#category/type=0>

找到  012_SPI模块配套视频

源码	 SPI视频所有文档图片源码资料.rar
播放器	 韦东山加密视频通用播放器.rar
第 1 课第 1 节_裸板_SPI 协议和 OLED 第 1 课第 2 节_裸板_SPI_FLASH 第 1 课第 3 节_裸板_使用 SPI 控制器 第 1 课第 4 节_裸板_移植到 MINI2440_TQ2440 第 1 课第 5 节_误读_SPI 协议的模式 第 2 课第 1 节_SPI 驱动框架 第 3 课第 1 节_SPI_OLED 驱动_准备环境及编写单板信息 第 3 课第 2 节_SPI_OLED 驱动_编写 spi_driver 第 3 课第 3 节_SPI_OLED 驱动_修改 spi_master 第 3 课第 4 节_SPI_OLED 驱动_编译安装 第 3 课第 5 节_SPI_OLED 驱动_测试 第 4 课第 1 节_SPI_FLASH 驱动_编写 第 4 课第 2 节_SPI_FLASH 驱动_调试 第 5 课第 1 节_SPI_MASTER 驱动_编写框架 第 5 课第 2 节_SPI_MASTER 驱动_编写 setup 函数 第 5 课第 3 节_SPI_MASTER 驱动_编写 transfer 函数 第 5 课第 4 节_SPI_MASTER 驱动_测试	

韦东山第四期 Android 系统视频目录

整体目录如下：



第4期Android系统驱动深度开发课程目录

整体目录如下

- ▶ 第4期Android系统完全深度开发
 - ▶ 第1部分_JAVA快速入门
 - ▶ 第2部分_C++快速入门
 - ▶ 第3部分_Android系统完全开发
 - ▶ 第1季_Bootloader
 - ▶ 第2季_内核移植
 - ▶ 第3季_INIT进程与文件系统
 - ▶ 第4季_Android框架
 - ▶ 第5季_Android专有驱动深度分析
 - ▶ 第6季_Android常用驱动完全开发
 - ▶ 第7季_实践项目

Android系统

01.工具视频

- 第0课第1节_工具_使用AndroidStudio来阅读源码.rar
- 第0课第2节_工具_建模工具bouml.rar
- 第0课第3节_工具_使用bouml制作时序图.rar

02.硬件访问服务

- 第1课第1节_编写第1个Android应用程序实现按钮和复选框.rar
- 第1课第2节_让Android应用程序访问C库_P.rar
- 第1课第3节_Android程序操作LED_P.rar
- 第1课第4.1节_Android硬件访问服务框架_P.rar
- 第1课第4.2节_Android硬件访问服务编写系统代码_P.rar
- 第1课第4.3节_Android硬件访问服务编写APP代码_P.rar
- 第1课第4.4节_Android硬件访问服务编写HAL代码_P.rar
- 第1课第4.5节_Android硬件访问服务使用反射_P.rar

03.Android基础知识

- 第3课第1节_基础知识Android消息处理机制_P.rar
- 第3课第2节_基础知识ArrayMap_P.rar

04.灯光系统

- 第2课第1节_Android灯光系统_led_class驱动_P.rar
- 第2课第2节_Android灯光系统_编写HAL_lights.c_P.rar
- 第4课第1节_Android灯光系统_总体框架_P.rar
- 第4课第4节_Android灯光系统_源码分析_电池灯_P.rar
- 第4课第5节_Android灯光系统_源码分析_通知灯_P.rar
- 第4课第6节_Android灯光系统_源码分析_背光灯_P.rar

05.Binder系统

- 第5课第1节_Binder系统_C程序示例_框架分析.rar
- 第5课第2节_Binder系统_C程序示例_编写程序.rar
- 第5课第3节_Binder系统_C程序示例_编译查错.rar
- 第5课第4节_Binder系统_C程序示例_测试与总结.rar
- 第6课第1节_Binder系统_驱动情景分析_数据结构.rar
- 第6课第2节_Binder系统_驱动情景分析_打印数据交互过程.rar
- 第6课第3节_Binder系统_驱动情景分析_服务注册过程_概述.rar
- 第6课第4节_Binder系统_驱动情景分析_服务注册过程_分析.rar
- 第6课第5节_Binder系统_驱动情景分析_服务获取过程.rar
- 第6课第6节_Binder系统_驱动情景分析_服务使用过程.rar
- 第6课第7节_Binder系统_驱动情景分析_transaction_stack机制_REPLY.rar
- 第6课第8节_Binder系统_驱动情景分析_transaction_stack机制_双向服务.rar
- 第6课第9节_Binder系统_server的多线程实现.rar
- 第7课第1节_Binder系统_c++实现_编写程序.rar
- 第7课第2节_Binder系统_c++实现_编译测试.rar
- 第7课第3节_Binder系统_c++实现_内部机制_回顾关键点.rar
- 第7课第4节_Binder系统_c++实现_内部机制_代理类BpXXX分析.rar
- 第7课第5节_Binder系统_c++实现_内部机制_数据传输.rar
- 第7课第6节_Binder系统_c++实现_内部机制_添加服务.rar
- 第8课第1节_Binder系统_JAVA实现_Android里java程序的编译启动.rar
- 第8课第2节_Binder系统_JAVA实现_hello服务_编程.rar
- 第8课第3节_Binder系统_JAVA实现_hello服务_测试.rar
- 第8课第4节_Binder系统_分层.rar
- 第8课第5节_Binder系统_JAVA实现_内部机制_Client端.rar
- 第8课第6节_Binder系统_JAVA实现_内部机制_Server端.rar
- 第8课第7节_回顾SystemServer 硬件访问服务及课后作业答案.rar

第1季_Bootloader

第1季_Bootloader

- 1. 从零编写bootloader快速掌握bootloader
- 2. u-boot功能分析
- 3. fastboot协议分析
- 4. 移植u-boot支持fastboot
- 5. 实现recovery功能

第2季_内核移植

第2季_内核移植

- 1. 从kernel.org下载原版内核
- 2. 修改内核
- 3. 移植驱动

第3季_INIT进程与文件系统

第3季_INIT进程与文件系统

- 1. init进程
 - 1. 进程运行过程及源码分析
 - 2. init.rc脚本分析
 - 3. 挂载文件系统
 - 4. 创建设备节点、权限
 - 5. 属性设置
 - 6. 启动servicemanager等服务
- 2. Zygote进程
- 3. System进程
- 4. 制作Android文件系统与映像文件

第4季_Android框架

第4季_Android框架

- 1. Service Framework
- 2. Service Framework的C++实现
- 3. Service Framework的JAVA实现
- 4. Activity Manager Service
- 5. Service组件

第5季_Android专有驱动深度分析

由于第5季内容众多，现将各个子目录的内容整理成表格

<ul style="list-style-type: none"> 第5季_Android专有驱动深度分析 <ul style="list-style-type: none"> 1. binder驱动深度分析 2. Logger日志系统 3. Ashmem匿名共享内存系统 4. 电源管理系统 	1. binder驱动深度分析 <ul style="list-style-type: none"> 1. binder驱动深度分析 <ul style="list-style-type: none"> 1. 编写纯C程序使用Binder实现进程间通信 2. Binder驱动情景分析 	2. Logger日志系统 <ul style="list-style-type: none"> 2. Logger日志系统 <ul style="list-style-type: none"> 1. 日志写入接口及程序示例 2. Logger驱动情景分析 3. Logcat使用与源码分析
	3. Ashmem匿名共享内存系统 <ul style="list-style-type: none"> 3. Ashmem匿名共享内存系统 <ul style="list-style-type: none"> 1. 编写程序使用Ashmem系统 2. Ashmem驱动分析 3. Ashmem的C++使用实例 4. Ashmem的Java使用实例 	4. 电源管理系统 <ul style="list-style-type: none"> 4. 电源管理系统 <ul style="list-style-type: none"> 1. Linux内核电源管理系统 2. Android电源管理系统

第6季_Android常用驱动完全开发

由于第6季内容众多，现将各个子目录的内容整理成表格

<ul style="list-style-type: none"> 第6季_Android常用驱动完全开发 <ul style="list-style-type: none"> 1. 灯光系统 2. 输入系统 3. 显示系统 4. Camera系统 5. WIFI 6. 声卡系统 7. 多媒体架构 8. 视频输出 9. 蓝牙 10. 各类传感器的驱动开发与使用 	1. 灯光系统 <ul style="list-style-type: none"> 1. 灯光系统 <ul style="list-style-type: none"> 1. LEDCLASS驱动分析与编写 2. 编写HAL 3. 电源灯使用过程分析 4. 通知灯使用过程分析 5. 背光灯使用过程分析 	2. 输入系统 <ul style="list-style-type: none"> 2. 输入系统 <ul style="list-style-type: none"> 1. Linux input system驱动之按键 2. Linux input system驱动之电容屏 3. Android Input系统框架 4. 输入事件的分发过
	3. 显示系统 <ul style="list-style-type: none"> 3. 显示系统 <ul style="list-style-type: none"> 1. LCD FrameBuffer驱动开发 2. HAL功能分析与代码编写 3. APP显示过程与SurfaceFlinger服务分析 	4. Camera系统 <ul style="list-style-type: none"> 4. Camera系统 <ul style="list-style-type: none"> 1. Android Camera框架 2. 摄像头V4L2驱动编写 3. HAL功能分析与代码编写 4. APP使用Camera过程完全分析
	5. WIFI <ul style="list-style-type: none"> 5. WIFI <ul style="list-style-type: none"> 1. WIFI驱动移植 2. wpa_supplicant在Android系统中的使用 3. WifiService功能分析 4. Wifi Settings应用程序 	6. 声卡系统 <ul style="list-style-type: none"> 6. 声卡系统 <ul style="list-style-type: none"> 1. Android 音频框架 2. ALSA驱动开发 3. 声卡的使用
	7. 多媒体架构 <ul style="list-style-type: none"> 7. 多媒体架构 <ul style="list-style-type: none"> 1. Android多媒体框架的核心OpenCORE 2. OpenMAX 	8. 视频输出 <ul style="list-style-type: none"> 8. 视频输出 <ul style="list-style-type: none"> 1. HDMI 2. AV接口
	9. 蓝牙 <ul style="list-style-type: none"> 9. 蓝牙 <ul style="list-style-type: none"> 1. Linux蓝牙驱动分析与移植 2. 在LINUX环境下使用蓝牙 3. JNI_HAL分析与编写 4. 蓝牙服务分析与使用 	10. 各类传感器的驱动开发与使用 <ul style="list-style-type: none"> 10. 各类传感器的驱动开发与使用 <ul style="list-style-type: none"> 1. GPS 2. 重力传感器

第7季_实践项目

第7季_实践项目

1. 使用另一个开发板实现课程内容，构建android系统
2. 给几款手机定制ROM(比如华为手机、小米手机)
3. 制作一个Android新设备(待定)

已完成
目录

CONTENTS

Java快速入门

- 第1课_Java基础知识.rar
- 第2课第1节_Java面向对象编程_类的引入_P.rar
- 第2课第2节_Java面向对象编程_封装性_P.rar
- 第2课第3节_Java面向对象编程_继承性_P.rar
- 第2课第4节_Java面向对象编程_多态性_P.rar
- 第2课第5节_Java面向对象编程_异常_P.rar
- 第2课第6节_Java面向对象编程_包和权限_P.rar
- 第2课第7节_Java面向对象编程_内部类_P.rar
- 第3课第1节_JNI_P.rar
- 第3课第2节_JNI_C调用JAVA_P.rar
- 第4课第1节_Java高级应用_泛型_P.rar
- 第4课第2节_Java高级应用_反射_P.rar

C++快速入门

- 第1课第1节_c++类的引入.rar
- 第2课第1节_c++基础知识_访问控制_P.rar
- 第2课第2节_c++基础知识_程序结构_P.rar
- 第2课第3节_c++基础知识_重载_指针_引用_P.rar
- 第2课第4节_c++基础知识_构造函数_P.rar
- 第2课第5节_c++基础知识_静态成员_友员_P.rar
- 第2课第6.1节_c++基础知识_运算符重载_类外函数_P.rar
- 第2课第6.2节_c++基础知识_运算符重载_成员函数_P.rar
- 第3课第1节_c++面向对象编程_访问控制和继承_P.rar
- 第3课第2节_c++面向对象编程_多重继承_P.rar
- 第3课第3节_c++面向对象编程_再论构造函数_P.rar
- 第4课第1节_c++面向对象编程_多态_P.rar
- 第4课第2节_c++面向对象编程_类型转换_P.rar
- 第5课第1节_c++高级编程_抽象类_概念_P.rar
- 第5课第2节_c++高级编程_抽象类界面_P.rar
- 第6课第1节_c++高级编程_函数模板_引入_P.rar
- 第6课第2节_c++高级编程_函数模板_重载_P.rar
- 第6课第3节_c++高级编程_类模板_P.rar
- 第7课_c++高级编程_异常_P.rar
- 第8课第1节_c++高级编程_自己实现智能指针.rar
- 第8课第2节_c++高级编程_Android轻量级指针.rar
- 第8课第3节_c++高级编程_Android弱指针的引入.rar
- 第8课第4节_c++高级编程_Android强弱指针的实现与使用.rar
- 第9课第1节_设计模式_单例模式.rar
- 第9课第2节_设计模式_桥接模式.rar

Android系统

01.工具视频

- 第0课第1节_工具_使用AndroidStudio来阅读源码.rar
- 第0课第2节_工具_建模工具bouml.rar
- 第0课第3节_工具_使用bouml制作时序图.rar

02.硬件访问服务

- 第1课第1节_编写第1个Android应用程序实现按钮和复选框.rar
- 第1课第2节_让Android应用程序访问C库_P.rar
- 第1课第3节_Android程序操作LED_P.rar
- 第1课第4.1节_Android硬件访问服务框架_P.rar
- 第1课第4.2节_Android硬件访问服务编写系统代码_P.rar
- 第1课第4.3节_Android硬件访问服务编写APP代码_P.rar
- 第1课第4.4节_Android硬件访问服务编写HAL代码_P.rar
- 第1课第4.5节_Android硬件访问服务使用反射_P.rar

03.Android基础知识

- 第3课第1节_基础知识Android消息处理机制_P.rar
- 第3课第2节_基础知识ArrayMap_P.rar

04.灯光系统

- 第2课第1节_Android灯光系统_led_class驱动_P.rar
- 第2课第2节_Android灯光系统_编写HAL_lights.c_P.rar
- 第4课第1节_Android灯光系统_总体框架_P.rar
- 第4课第4节_Android灯光系统_源码分析_电池灯_P.rar
- 第4课第5节_Android灯光系统_源码分析_通知灯_P.rar
- 第4课第6节_Android灯光系统_源码分析_背光灯_P.rar

05.Binder系统

- 第5课第1节_Binder系统_C程序示例_框架分析.rar
- 第5课第2节_Binder系统_C程序示例_编写程序.rar
- 第5课第3节_Binder系统_C程序示例_编译查错.rar
- 第5课第4节_Binder系统_C程序示例_测试与总结.rar
- 第6课第1节_Binder系统_驱动情景分析_数据结构.rar
- 第6课第2节_Binder系统_驱动情景分析_打印数据交互过程.rar
- 第6课第3节_Binder系统_驱动情景分析_服务注册过程_概述.rar
- 第6课第4节_Binder系统_驱动情景分析_服务注册过程_分析.rar
- 第6课第5节_Binder系统_驱动情景分析_服务获取过程.rar
- 第6课第6节_Binder系统_驱动情景分析_服务使用过程.rar
- 第6课第7节_Binder系统_驱动情景分析_transaction_stack机制_REPLY.rar
- 第6课第8节_Binder系统_驱动情景分析_transaction_stack机制_双向服务.rar
- 第6课第9节_Binder系统_server的多线程实现.rar
- 第7课第1节_Binder系统_c++实现_编写程序.rar
- 第7课第2节_Binder系统_c++实现_编译测试.rar
- 第7课第3节_Binder系统_c++实现_内部机制_回顾关键点.rar
- 第7课第4节_Binder系统_c++实现_内部机制_代理类BpXXX分析.rar
- 第7课第5节_Binder系统_c++实现_内部机制_数据传输.rar
- 第7课第6节_Binder系统_c++实现_内部机制_添加服务.rar
- 第8课第1节_Binder系统_JAVA实现_Android里java程序的编译启动.rar
- 第8课第2节_Binder系统_JAVA实现_hello服务_编程.rar
- 第8课第3节_Binder系统_JAVA实现_hello服务_测试.rar
- 第8课第4节_Binder系统_分层.rar
- 第8课第5节_Binder系统_JAVA实现_内部机制_Client端.rar
- 第8课第6节_Binder系统_JAVA实现_内部机制_Server端.rar
- 第8课第7节_回顾SystemService_硬件访问服务及课后作业答案.rar

- 06.输入系统
 - 第9课第1节_输入系统_必备Linux编程知识_inotify和epoll_P.rar
 - 第9课第2节_输入系统_必备Linux编程知识_双向通信(socketpair)_P.rar
 - 第9课第3节_输入系统_必备Linux编程知识_任意进程双向通信(socketpair+binder)_P.rar
 - 第10课第1节_输入系统_框架_P.rar
 - 第10课第2节_输入系统_模拟输入系统驱动_P.rar
 - 第10课第3节_输入系统_Reader_Dispatcher线程启动分析_P.rar
 - 第10课第4节_输入系统_Reader线程_使用EventHub读取事件_P.rar
 - 第10课第5节_输入系统_Reader线程_核心类及配置文件_实验_P.rar
 - 第10课第6节_输入系统_Reader线程_核心类及配置文件_分析_P.rar
 - 第10课第7节_输入系统_Reader线程_简单处理_P.rar
 - 第10课第8节_输入系统_Dispatcher线程_总体框架_P.rar
 - 第10课第9节_输入系统_Dispatcher线程情景分析_Reader线程传递事件_P.rar
 - 第10课第10节_输入系统_Dispatcher线程情景分析_dispatch前处理_P.rar
 - 第10课第11节_输入系统_实战_使用GlobalKey一键启动程序_P.rar
 - 第10课第12节_输入系统_APP跟输入系统建立联系_InputChannel和 Connection_P.rar
 - 第10课第13节_输入系统_输入系统_Dispatcher线程_分发dispatch_P.rar
 - 第10课第14节_输入系统_APP获得并处理输入事件流程_P.rar
 - 第10课第15节_输入系统_补充知识_activity_window_decor_view关系_理论_P.rar
 - 第10课第16节_输入系统_补充知识_activity_window_decor_view关系_实验_P.rar
 - 第10课第17节_输入系统_InputStage_理论_P.rar
 - 第10课第18节_输入系统_InputStage_实验_截取输入事件_P.rar
 - 第10课第19节_输入系统_多点触摸_电容屏驱动程序_理论框架_P.rar
 - 第10课第20节_输入系统_多点触摸_电容屏驱动程序_编写框架_P.rar
 - 第10课第20节_输入系统_多点触摸_电容屏驱动程序_编写框架_堪误_P.rar
 - 第10课第21节_输入系统_多点触摸_电容屏驱动程序_编写框架_实践_tiny4412_P.rar

Android 驱动深度开发定位于分析整个安卓系统架构，内容包括不局限于: java, c++, android(简单 app、Jni、Service, Hal、Binder、Input、Sensor、编译机制 Android.mk)

火爆预售中，当前售价为临时售价，初步更新完后变为 2000 元/套，现在购买超值，你还在等什么？，更多详情请移步到：

<https://item.taobao.com/item.htm? u=t174ir1a337&id=520978049466>

了解

源码通过 github 管理下载

视频、文档下载：<https://eyun.baidu.com/s/3c1Zq3fi>

安卓视频播放器也是 huplayer

第三期综合项目_QQ 物视频目录



第1课：项目演示

- 1.1 百问网QQ物联设备视频演示
- 1.2 视频讲解目录介绍_有C基础即可完成QQ物联项目
- 1.3 行车记录仪、传统视频监控、QQ物联的区别
- 1.4 QQ物联开发简介

第2课：环境搭建

为了让更多当前只掌握了c语言的初学者可以掌握QQ物联，将项目涉及到的驱动单独独立出来，只讲解各个驱动的移植和使用，从而完全不用考虑驱动层的具体实现。当前只掌握c语言开发的初学者可以完全不用具备第一期和第二期的基础，也可以掌握QQ物联项目。

- 2.1 QQ物联jz2440环境搭建
 - 2.1.1 uboot(1.1.6)、kernel (linux-3.4.2)、rootfs(busybox-1.20.0)的环境搭建
 - 2.1.2 uboot常用命令操作
 - 2.1.3 led驱动的移植和应用程序测试（第二期已有驱动的移植）
 - 2.1.4 按键驱动（第二期已有驱动的移植）（在数码相框中使用）
 - 2.1.5 lcd驱动的移植和简单图形绘制（第二期已有驱动的移植）
 - 2.1.6 触摸屏驱动（第二期已有驱动的移植）（在数码相框中使用）
 - 2.1.7 DM9000驱动的移植和ping测试（第二期已有驱动的移植）
 - 2.1.8 声卡驱动的移植和aplay声音播放和录音（第三期已有驱动的移植）
 - 2.1.9 wifi驱动的移植和wpa_cli工具的使用（第三期已有驱动的移植）
- 2.2 h.264摄像头驱动的移植

第3课：QQ物联开发步骤

- 3.1 SDK下载和QQ物联开发流程
- 3.2 设备创建和配置
- 3.3 创建或使用已有设备序列号
- 3.4 使用SDK中demo_bind程序使手机QQ绑定设备

第4课：百问网有限空气检测仪设备

- 4.1 整体介绍
- 4.2 模块化编程和通用Makefile模板回顾
- 4.3 设备初始化
- 4.4 设备创建和配置
- 4.5 使用SDK的DataPoint操作led灯
- 4.6 使用SDK的DataPoint操作led亮度
- 4.7 使用SDK的消息结构体发送文本、图片、视频信息 3
- 4.8 在LCD显示字体和表格
- 4.9 在LCD绘制进度条
- 4.10 系统默认启动程序的设置
- 4.11 前后台程序的通信方法
- 4.12 ethtool检测是否存在网线
- 4.13 常见问题总结分析

第5课：百问网远程摄像头（有线）

- 5.1 整体介绍
- 5.2 设备初始化
- 5.3 设备创建和配置
- 5.4 设备端发送h.264视频文件测试视频
- 5.5 设备端发送amr音频文件测试音频
- 5.6 pcm、wav、amr音频格式
- 5.7 设备端声卡接受和播放声音

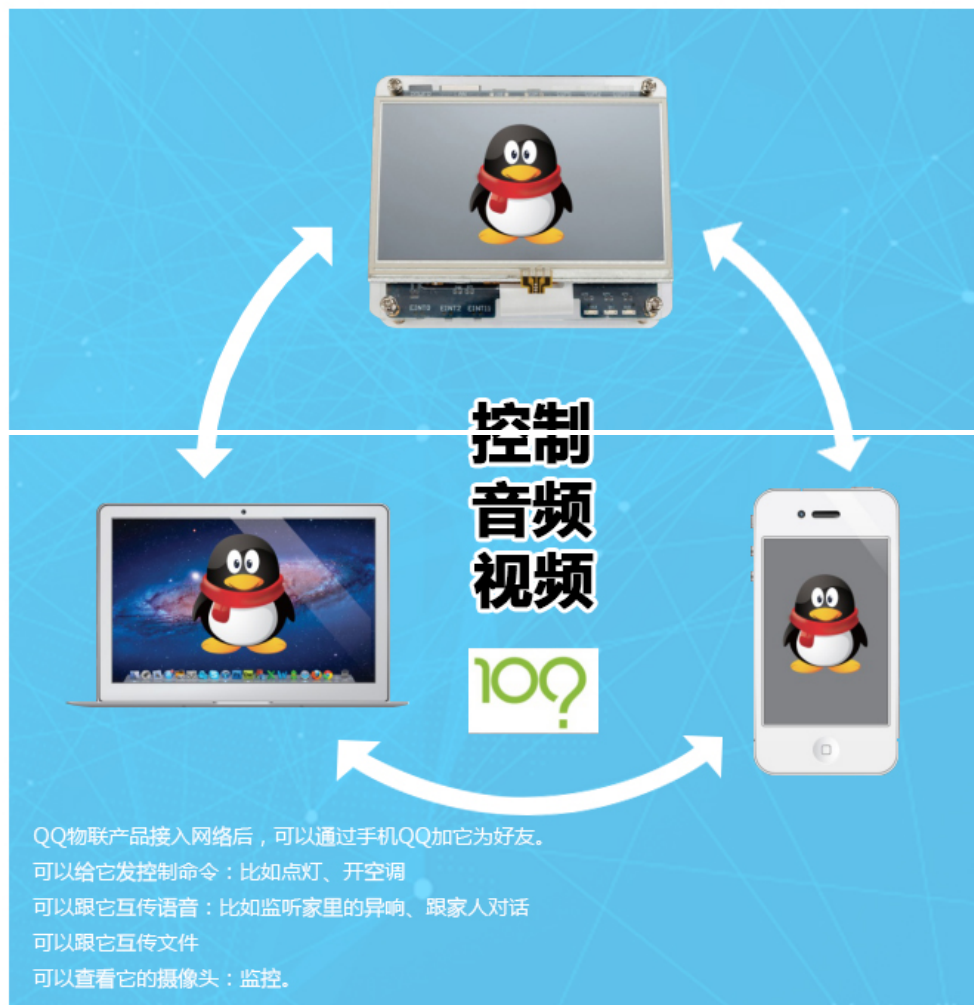
- 5.7.1 一个完整的timer定时器应用程序
- 5.7.2 多线程pthread程序编程
- 5.7.3 设备端接受amr音频
- 5.7.4 amr音频与pcm格式转换
- 5.7.5 音频接受、格式转换、播放流程的算法完整讲解（超经典）
- 5.8 设备端声卡录音和发送声音
- 5.8.1 录音音频幅度检测（超经典）
- 5.8.2 设备端录音
- 5.8.3 pcm与AMR格式转换
- 5.8.4 录音、格式转换、发送流程的算法完整讲解（超经典）
- 5.9 设备端声卡播放和录音的完整整合
- 5.10 语音留言
- 5.11 h.264摄像头硬件编码板的使用
- 5.12 常见问题总结分析

第6课：百问网QQLink远程摄像头（无线）

- 6.1 整体介绍
- 6.2 腾讯smartlink与qqlink介绍
- 6.3 wifi的模式介绍
- 6.4 选择支持monitor模式的wifi设备
- 6.5 qqlink接入流程
- 6.6 LCD中图片显示
- 6.7 wifi工具wpa_cli常用命令的使用
- 6.8 设备初始化
- 6.9 设备创建和配置
- 6.10 设备端发送h.264视频文件测试视频
- 6.11 设备端声卡接受和播放声音
- 6.12 设备端声卡录音和发送声音
- 6.13 设备端声卡播放和录音的完整整合
- 6.14 h.264摄像头硬件编码板的使用
- 6.15 常见问题总结分析

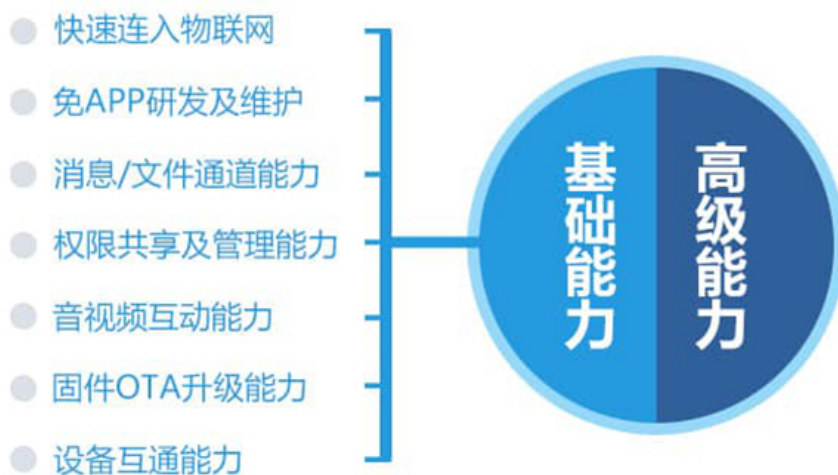
什么是QQ物联？

DEVELOPMENT BOARD SELLING POINT DETAILED ANALYSIS DEVELOPMENT BOARD SELLING POINT DETAILED ANALYSIS





QQ物联将开放QQ账号体系、好友关系链、QQ消息通道及音视频等核心能力，致力于帮助传统硬件快速转型为智能硬件。



支持多个QQ好友同时视频

温馨提示:


源码、文档、播放器和视频下载地址:

<http://pan.baidu.com/share/home?uk=2520074993#category/type=0>

找到



010_韦东山王辉第3期综合案例1__腾讯QQ物联

源码	每一个课时对应有源码文档
播放器	 韦东山加密视频通用播放器.rar
<p>第 1 课第 1 节__百问网 QQ 物联设备视频演示</p> <p>第 1 课第 2 节__视频讲解目录介绍__有 C 基础即可完成 QQ 物联项目</p> <p>第 1 课第 3 节__行车记录仪__传统视频监控__QQ 物联的区别</p> <p>第 2 课第 5 节__qq 物联开发_jz2440 开发板环境搭建</p> <p>第 2 课第 6 节__qq 物联开发_jz2440 开发板 linux3.4.2 驱动编译与测试</p> <p>第 2 课第 1 节__引入</p> <p>第 2 课第 2 节__使用 easyopenjtag、openjtag 来烧写 uboot</p> <p>第 2 课第 3 节__体验 uboot_P.rar</p> <p>第 2 课第 4 节__网络设置_ping 问题解决_远程登录 ssh_文件互传 ftp</p> <p>第 3 课第 1 节__sdk 下载__编码转换</p> <p>第 3 课第 2 节__分析示例程序 demo_bind__知晓主要的设备参数</p> <p>第 3 课第 3 节__修改 demo 代码实例演示手机 QQ 与 QQ 物联设备的连接</p> <p>第 4 课第 1 节__QQ 物联开发步骤概述__如何创建新设备</p> <p>第 4 课第 2 节__配置设备后台__添加特殊功能并在手机 QQ 上显示</p> <p>第 4 课第 3 节__密钥_签名_序列号_认证文件</p> <p>第 4 课第 4 节__如何得到服务器公钥__设备序列号_认证文件</p>	