Farm\_Life\_Sim

Conceptul Jocului:

Jucătorul are sub controlul său o o fermă abandonată. Misiunea sa este să readucă ferma la viață, cultivând recolte și descoperind secretele ascunse ale regiunii.

Elemente Cheie:

Agricultură:

* Cultivă diverse plante.
* Udă și fertilizează.
* Vinde recolta sau folosește-o pentru rețete și meșteșuguri.

Economie & Management:

* Dezvoltă-ți ferma prin achiziționarea de unelte și extinderi.
* Sistem de crafting pentru obiecte utile și decor.

Stil Grafic & Tehnic:

* 2D pixel art, stil cozy și relaxant.
* Gameplay non-linear, libertate totală de explorare și dezvoltare.
* Dezvoltare în C, cu Raylib pentru grafică și sunet.

Mecanica Agriculturii

**1. Sol și Plantare**

🔹 Tipuri de teren:

Pământ brut – trebuie curățat cu sapa înainte de a fi utilizabil.

Pământ arat – poate fi folosit pentru plantare.

Pământ fertilizat – crește randamentul și viteza de creștere.

🔹 Plantarea:

Jucătorul selectează o sămânță din inventar și o plantează pe un tile arat.

Semințele pot fi cumpărate din magazin sau obținute prin recoltare.

🔹 Tipuri de culturi:

Cereale: Grâu, porumb.

Legume: Morcovi, cartofi, roșii.

Fructe: Căpșuni, mere, viță-de-vie.

Plante speciale: Plante medicinale, plante magice (pentru quest-uri).

**2. Îngrijirea Culturilor**

🔹 Udare:

Plantele trebuie udate zilnic.

Dacă nu sunt udate, se vor ofili după câteva zile.

🔹 Fertilizare:

Diferite tipuri de îngrășământ pot accelera creșterea sau îmbunătăți calitatea recoltei.

Poate fi cumpărat sau produs.

**3. Creșterea și Recoltarea**

🔹 Timp de creștere:

Fiecare plantă are un ciclu de creștere definit (ex. grâul – 4 zile, roșiile – 6 zile).

🔹 Moduri de recoltare:

Manual – jucătorul folosește mâna sau o unealtă specifică (seceră, lopată).

Automat – mai târziu, poate cumpăra echipamente agricole automate.

**4. Utilizare și Vânzare**

🔹 Vânzare:

Produsele pot fi vândute prin cutia de livrare zilnică.

🔹 Procesare:

Culturile pot fi transformate în produse de valoare mai mare (ex. grâu → făină).

Necesită echipamente speciale, cum ar fi moara.

🔹 Gătit și crafting:

Anumite culturi sunt ingrediente pentru rețete speciale sau obiecte decorative.

**5. Extinderi și Automatizare**

🔹 Sisteme de irigație:

Jucătorul poate construi sisteme de irigație automate pentru a reduce munca manuală.

🔹 Tractoare și unelte avansate:

Pe măsură ce avansează, poate accesa echipamente pentru a eficientiza procesul agricol.