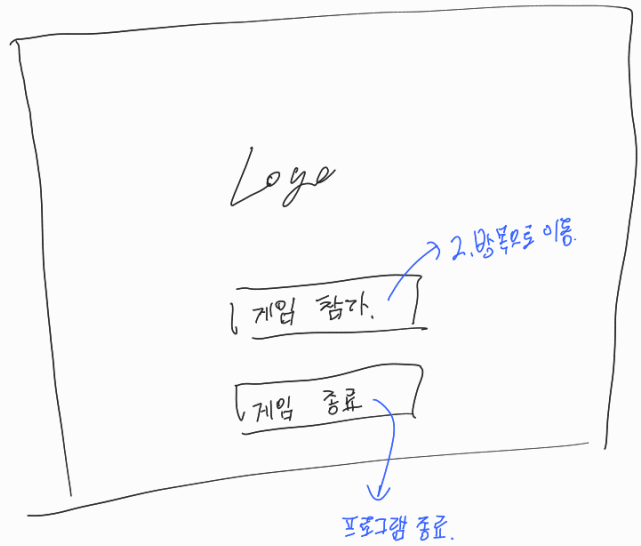
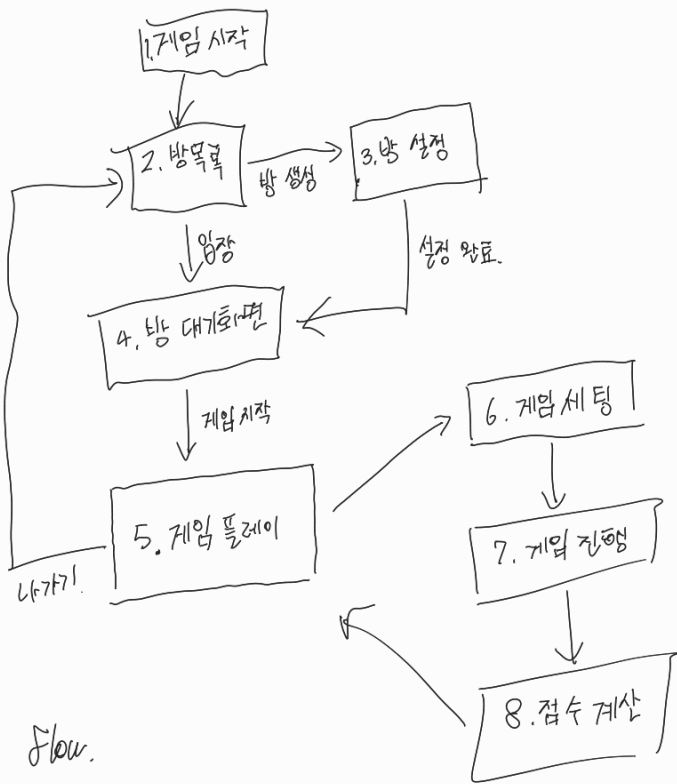


1. 게임 시작



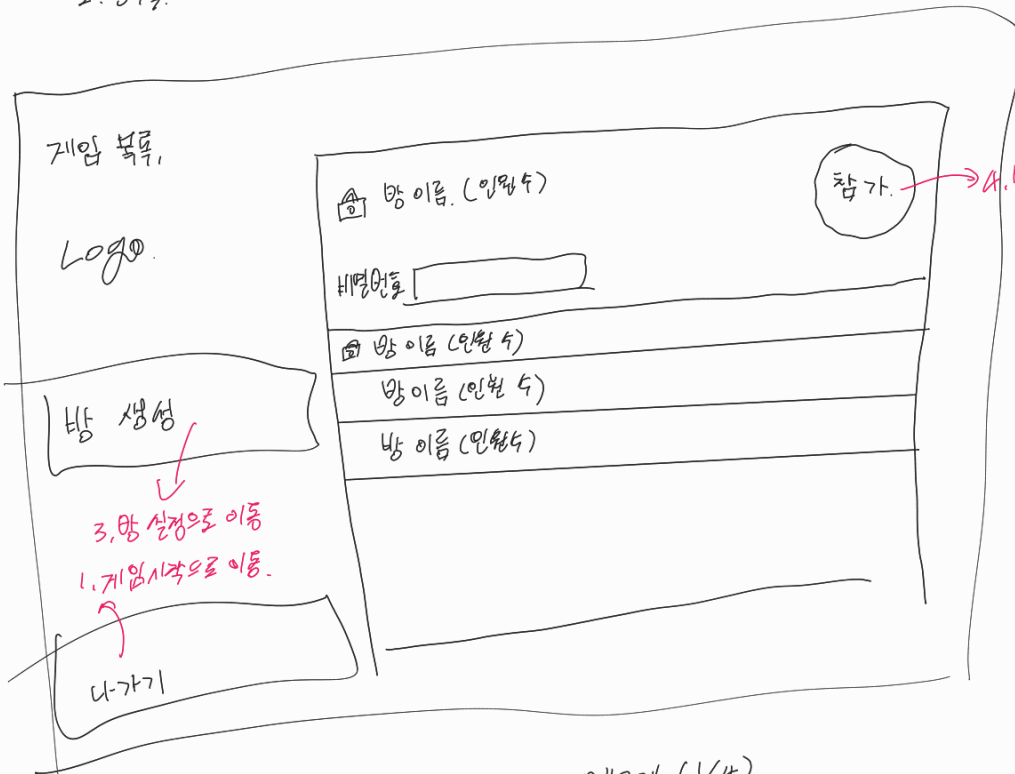
1-1. (이름 설정)

닉네임 설정

확인.

닉네임은 1글자 이상
비밀이벤트 확인 이활성화.

2. 방 목록



4. 방 대기 화면으로 이동,
비밀이벤트 확인.
방에 닉네임이 등록되는 플레이어 확인
자리가 남아있는지 확인

방 목록이 나오고 방 이름과 인원수만 확인 가능. ex) 매즈게 (4/4)
잠깐 방은 방 이름 앞에 자물쇠를 표시해준다.
잠깐 방은 선택시 비밀이벤트 열람권이 활성화. 아니면 비활성화.
참가 버튼은 인원이 남았을 때만 활성화.

3. 방 설정. (답업)

게임 설정.

방 이름

잠금 설정 ☒

비밀번호

생성 취소

→ 1글자 이상.

→ 1글자 이상.

잠금 설정이 꺼져있으면 비활성화.

방 이름, 비밀번호 모두 같으면 활성화.

4. 방 대기화면

방 이름,

플레이어.

Player1
Player2
empty
empty
empty

게임 시작.

나가기

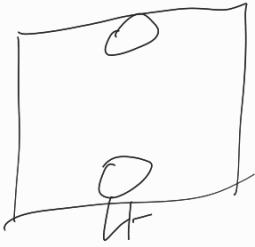
→ 빈 공간은 회색으로 어둡게 처리한다.

→ 플레이어가 2명 이상이면 활성화.
방을 만든 플레이어만 화면에 표시.

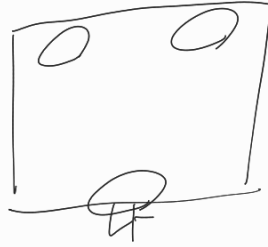
→ 방 목록으로 이동.
방장이 나가기 버튼을 누르면 모든 플레이어를 방 목록으로 이동.

5, 게임 플레이.

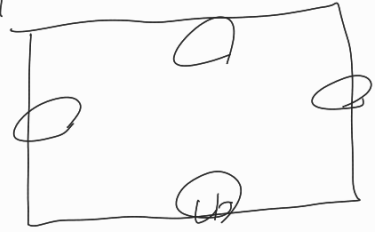
2P.



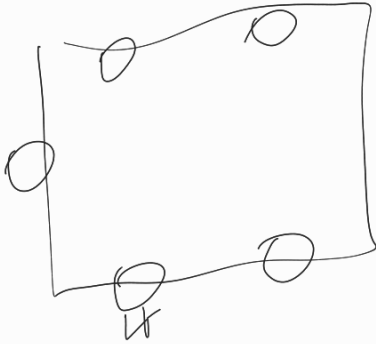
3P



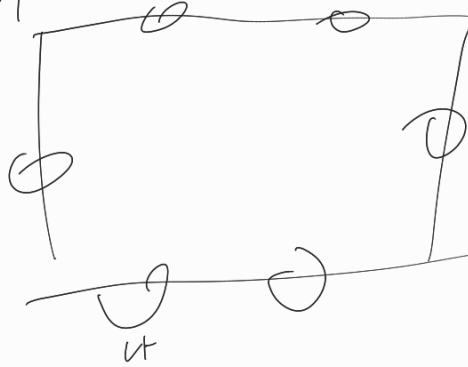
4P



5P



6P



전접으로 선풙레이어 지정, 시계 방향으로 플레이어 위치 설정.