

TRABAJO DE MECÁNICA DE FLUIDOS

VERGARA PAREJA GUSTAVO

VALDÉZ GODIN ALDAIR

PILA MENDOZA JOSÉ

PROGRAMA DE INGENIERÍA MECÁNICA

UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

23 DE SEPTIEMBRE DE 2023

Índice

1 Introducción	2
2 Objetivos	3
2.0.1 Objetivo General	3
2.0.2 Objetivos Específicos	3
3 Teoría Relacionada	4
3.0.1 Hidrostática	4
3.0.2 Fluido	4
3.0.3 Principio de Arquímedes	4
3.0.4 Centro de gravedad	4
3.0.5 Metacentro	4
3.0.6 Estabilidad	5
3.0.7 Flotabilidad	5
3.0.8 Casco de desplazamiento	5
3.0.9 Dimensiones del Barco	6
4 Materiales y máquinas	7
5 Contenido y Resultados	8
6 Conclusiones	11
Referencias	12

1. Introducción

El presente proyecto tiene como objetivo principal aplicar los principios de flotabilidad y estabilidad en el diseño y construcción de un bote. La mecánica de fluidos es una rama fundamental de la física que estudia el comportamiento de los fluidos en reposo o en movimiento. En este caso, nos enfocaremos en la forma en que los fluidos interactúan con el bote y cómo se puede lograr que este flote y se mantenga estable en el agua.

Se responderán preguntas como: ¿Cómo se diseñó el casco?, ¿Con qué materiales se construyó? y ¿Cuál es su finalidad?.

Para lograr este objetivo, se utilizarán principios de la física y la mecánica para describir el movimiento del casco y se analizarán las fuerzas involucradas en su funcionamiento. Además, se describirá el diseño mecánico de este, incluyendo los materiales utilizados y las especificaciones técnicas.

2. Objetivos

2.0.1. Objetivo General

- Diseñar y construir el casco de un bote aplicando los principios de flotabilidad y estabilidad.

2.0.2. Objetivos Específicos

- Analizar y aplicar los conceptos teóricos de la mecánica de fluidos para comprender los principios de flotabilidad y estabilidad en el diseño de embarcaciones.
- Diseñar un bote que cumpla con los criterios de flotabilidad y estabilidad, considerando la ubicación del centro de gravedad, el centro de flotación y la forma del casco.
- Evaluar experimentalmente el desempeño del bote en términos de flotabilidad y estabilidad, realizando pruebas en condiciones controladas de agua y registrando datos relevantes como la inclinación, el desplazamiento y la capacidad de carga del bote.

3. Teoría Relacionada

3.0.1. Hidrostática

El término hidrostática se refiere al estudio de los fluidos en reposo.

3.0.2. Fluido

Un fluido es una sustancia que se deforma continuamente cuando es sometida a un esfuerzo cortante, no importa si el esfuerzo cortante es muy pequeño. (Streeter y Wylie 1991, p.3).

3.0.3. Principio de Arquímedes

Se conoce que los barcos flotan, gracias a los aportes realizados por el físico Arquímedes; La fuerza de flotación que actúa sobre un cuerpo sumergido en un fluido es igual al peso del fluido desplazado por el cuerpo y actúa hacia arriba pasando por el centroide del volumen desplazado. Para los cuerpos flotantes, el peso del cuerpo completo debe ser igual a la fuerza de flotación (F_e), la cual es el peso del fluido (W) cuyo volumen es igual al de la parte sumergida de ese cuerpo, (Cengel and Cimbala 2018, p.101).

$$F_e = W = \gamma \cdot V_{sum} \quad (1)$$

3.0.4. Centro de gravedad

La resultante de las fuerzas de gravedad que actúan sobre un cuerpo, el cual conocemos como el peso del cuerpo, actúa por un punto denominado centro de gravedad del cuerpo. El centro de gravedad entonces se determina por la distribución del peso dentro del cuerpo, (Pytel 2009, p.442).

3.0.5. Metacentro

El metacento (mc) se define como la intersección del eje vertical de un cuerpo cuando está en su posición de equilibrio, con una línea vertical que pasa a través de la posición nueva del centro de flotación cuando el cuerpo gira levemente.

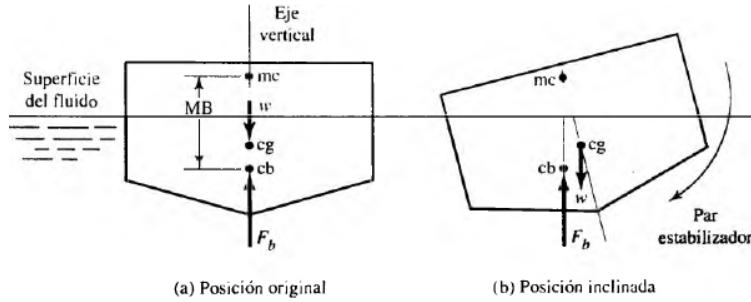


Figura 1: Posición del metacentro. Mott, (2006)

Donde:

cg, es el centro de gravedad.

cb, es el centro geométrico de la carena sumergida.

mc, es el punto de cruce de la línea vertical del centro del cuerpo con el plano de la línea central, conocido como Metacentro.

Si **mc** se sitúa arriba del centro de gravedad, el cuerpo es estable (Mott 2006, p.135).

3.0.6. Estabilidad

“La estabilidad se refiere a la capacidad que tiene un cuerpo de regresar a su posición original después de inclinarse con respecto de un eje horizontal. La condición de estabilidad para los cuerpos sumergidos por completo en un fluido es que su centro de gravedad esté por debajo de su centro de flotabilidad”, (Mott 2006 p.133).

3.0.7. Flotabilidad

“La flotabilidad se define como aquella capacidad que posee un cuerpo para sostenerse dentro de un fluido, donde la fuerza flotación actúa en dirección vertical hacia arriba a través del centroide del volumen desplazado”, (Mott 2006, p.124).

3.0.8. Casco de desplazamiento

“Es el cuerpo de una embarcación, sin contar los elementos móviles como: superestructuras, máquinas, arboladura, pertrechos (recambios), etc.” (Escola Port Aula Náutica, 2022).

3.0.9. Dimensiones del Barco

Para cualquier diseño de una embarcación que se desea analizar, es necesario conocer cada parte de esta estructura ingenieril. Las dimensiones principales que conforman un barco son, eslora máxima, es la longitud total del casco, la cual comprende desde la proa hasta la popa, manga máxima, es la mayor anchura de la cuaderna con estructuras asentadas, el calado, es la distancia desde la parte inferior de la quilla a la línea de flotación, el puntal, es la distancia máxima vertical medida desde la quilla hasta cubierta principal, la escora, es el ángulo de inclinación lateral de la embarcación y el asiento, es la diferencia en inclinación entre los calados de popa y de proa, esta se clasifica en apoyante, apropante y neutro o sentado. (Benítez y Silva 2023, p.5).

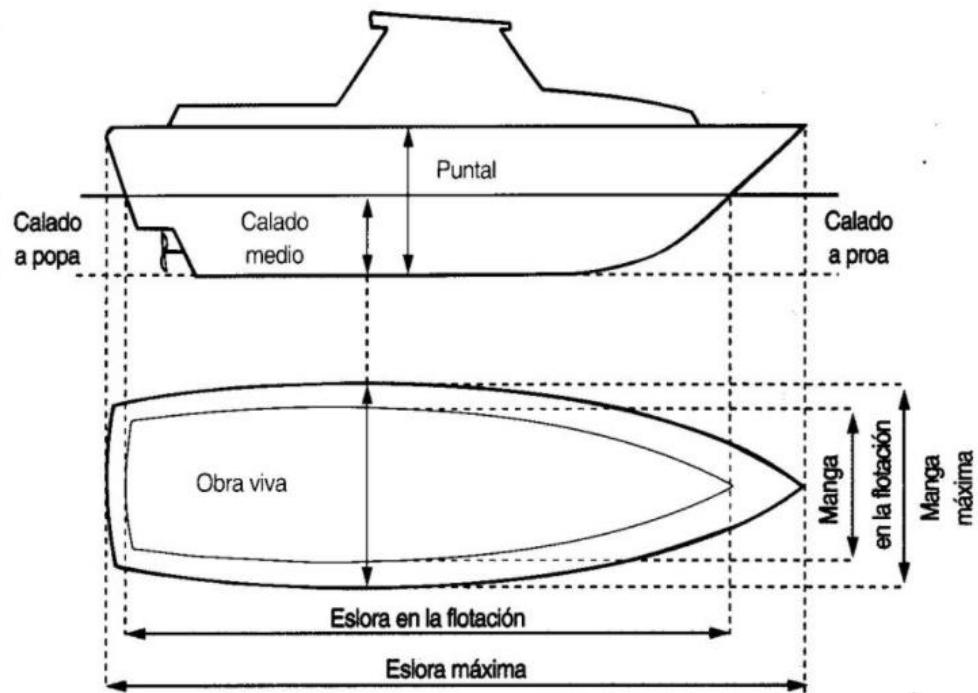


Figura 2: Dimensiones de un barco

4. Materiales y máquinas

Los materiales utilizados para el desarrollo de este casco fueron:

- Madera (Roble)

- Pintura

- Marcadores

- Cincel

- Martillo

- Lápiz

- Escuadra

- Sierra circular

- Lijas

- Pulidora

5. Contenido y Resultados

El objetivo de este proyecto fué estudiar el movimiento del casco de un bote y realizar cálculos empíricos de su flotabilidad, estabilidad y análisis de fuerzas. En la práctica, se construyó el casco de un barco a escala, y luego se realizaron pruebas en condiciones controladas de agua. Para el desarrollo de este proyecto, hicimos una búsqueda exhaustiva de modelos e ideas para construir el casco del barco.

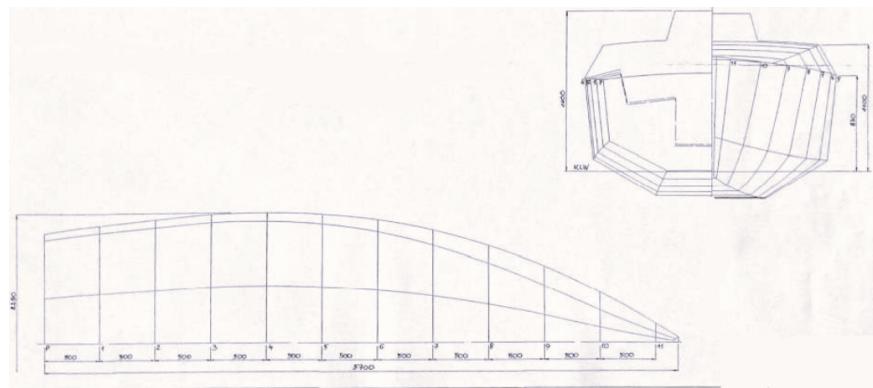


Figura 3: Planos oficiales ClassGlobe 5.80.

- A continuación, tomamos el diseño y las relaciones de medidas, y comenzamos a diseñar el casco de nuestro barco.

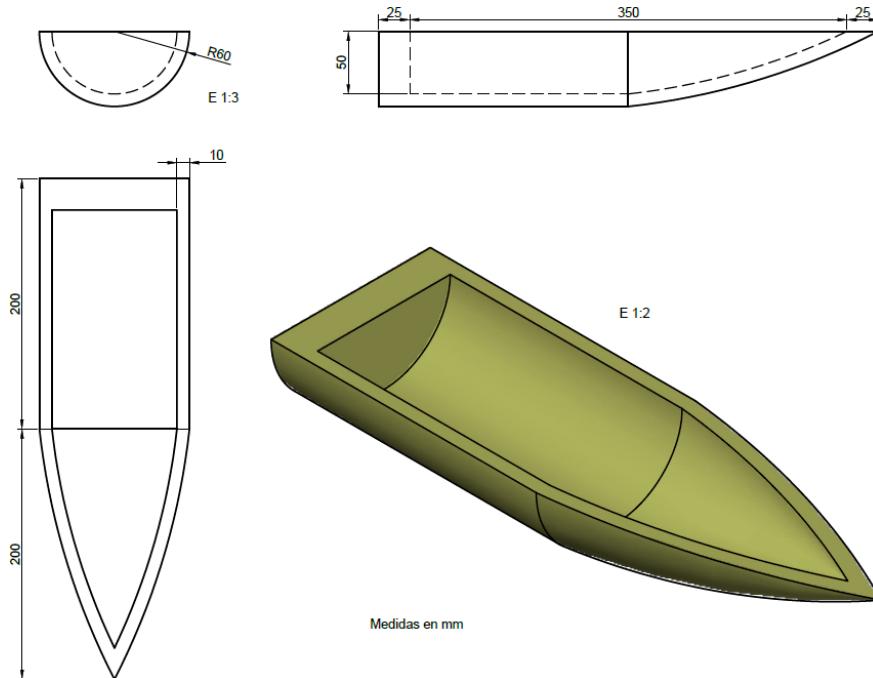


Figura 4: Plano del casco en Autocad

- Con ayuda de herramientas de carpintería y la supervisión de expertos, logramos un excelente producto final.



Figura 5: Fases de la construcción y producto final

Con SolidWorks Simulation, es posible realizar análisis de elementos finitos (FEA) para determinar las tensiones, deformaciones y factores de seguridad en la herramienta de corte y otras piezas importantes de la máquina. Por otro lado, con SolidWorks Motion, es posible simular el movimiento de la máquina y su comportamiento dinámico bajo diferentes condiciones de carga.

A continuación calcularemos:

- Velocidad

$$v = \frac{y}{t} = \frac{0,1m}{1s} = 10cm/s$$

- Aceleracion

La aceleración de las cabinas sera igual a 0, ya que por la primera Ley de Newton, estos cuerpos estan bajo velocidad constante.

- Tensión

Podemos calcular fuerza de tensión en los cables que sostienen las cabinas. Para hacer esto, podemos usar la segunda ley de Newton, que establece que la fuerza neta sobre un objeto es igual a su masa multiplicada por su aceleración. En este caso, la aceleración de las cabinas es cero, por lo que la fuerza neta es cero. Por lo tanto, la suma de las fuerzas en cada cabina debe ser igual a cero. Podemos escribir esto como:

$$F_T - (m_1 * g) - (m_2 * g) = 0$$

$$F_T = \left(0,04kg * 9,81 \frac{m}{s^2}\right) + \left(0,04kg * 9,81 \frac{m}{s^2}\right) = 0,8N$$

- Potencia

$$W = 2T \cdot v = (0,8N) (0,1m/s) = 0,08W$$

- Velocidad angular del eje:

Podemos calcular la velocidad angular del eje utilizando la fórmula:

$$w = v/r$$

$$w = (0,1m/s) / (0,02m) = 5rad/s$$

6. Conclusiones

En conclusión, el proyecto de diseño y construcción de un bote basado en los principios de flotabilidad y estabilidad es una oportunidad para aplicar los conocimientos teóricos de la mecánica de fluidos de manera práctica y significativa. A lo largo del proyecto, se han abordado conceptos clave como el principio de Arquímedes, el centro de flotación y la estabilidad. El diseño y construcción de un bote que cumpla con los principios mencionados requiere un enfoque integral que considere tanto los aspectos teóricos como los prácticos. Se han explorado conceptos teóricos fundamentales y se han aplicado en la práctica a través de la construcción del bote y la evaluación experimental de su desempeño en términos de flotabilidad y estabilidad. Este proyecto ha permitido comprender la relación entre la teoría de la mecánica de fluidos y su aplicación práctica en el diseño y construcción de embarcaciones. Estos conocimientos adquiridos son valiosos tanto en el ámbito académico como en el profesional, ya que la mecánica de fluidos juega un papel fundamental en numerosas disciplinas relacionadas con el diseño.

Referencias

- Barcelona, E. P. (2015, enero). *1 · PNB-PER · NOMENCLATURA NÁUTICA - escola port - aula náutica.* <https://aulanautica.org/unit/pnb-per-nomenclatura-nautica/>. Escola Port. (Accessed: 2023-9-23)
- Çengel, Y. A., y Cimbala, J. M. (2018). *Mecánica de fluidos: fundamentos y aplicaciones.*
- Mott, R. L. (2006). *Applied fluid mechanics.* Pearson Educación.
- Pytel, A. (2012). *Ingeniería mecánica estática (3a. ed.).*
- Streeter, V., y Wylie, E. B. (1991). *Mecanica de los fluidos - 8 edición.* McGraw-Hill Companies.