

Тестирование Backend на Java

Расширенные возможности rest-assured



На этом уроке

1. Узнаем о возможностях библиотеки rest-assured.
2. Проведём рефакторинг кода.
3. Вспомним принципы DRY и KISS.
4. Поговорим о спецификациях проверок запросов и ответов.

Оглавление

[Введение](#)

[Паттерны проектирования. Builder](#)

[Спецификация ответа: ResponseSpecification](#)

[Спецификация запроса: RequestSpecification](#)

[Особенности запросов multiPart](#)

[Сериализация и десериализация](#)

[Подготовка POJO](#)

[Аннотации Jackson](#)

[Плагин Lombok](#)

[Архитектура POJO](#)

[Практическое задание](#)

[Дополнительные материалы](#)

[Используемые источники](#)

Введение

На прошлом уроке мы создали проект и автоматизировали основные проверки REST API. Сегодня глубже ознакомимся с возможностями библиотеки rest-assured и проведём рефакторинг нашего кода. Вспомним принципы DRY и KISS, поговорим о паттернах проектирования (Builder), узнаем о спецификациях проверок запросов и ответов, которые нам предоставляет rest-assured. В результате выполнения практического задания мы получим готовый фреймворк, который будет не стыдно выложить в открытый доступ на GitHub.

Коллекция запросов для Postman с документацией лежит по [этой ссылке](#).

Паттерны проектирования. Builder

Паттерны проектирования служат, чтобы избавиться от дублирования кода и сделать его понятнее и читаемее. Сегодня мы неоднократно воспользуемся различными билдерами (builder — строитель) для объектов. Их смысл состоит в использовании вместо конструкторов для сложных объектов больше трёх-четырёх полей. Подробнее о Builder можно прочитать [здесь](#), а [здесь](#) — посмотреть пример кода на Java. Воспользуемся Builder, чтобы построить спецификации для запросов (RequestSpec) и ответов (ResponseSpec).

Спецификация ответа: ResponseSpecification

Создадим в классе с тестами новый объект:

```
ResponseSpecification responseSpecification = null;
```

В @BeforeEach определим основные проверки для респонса:

```
@BeforeEach
void beforeTest() {
    responseSpecification = new ResponseSpecBuilder()
        .expectStatusCode(200)
        .expectStatusLine("HTTP/1.1 200 OK")
        .expectContentType(ContentType.JSON)
        .expectResponseTime(Matchers.lessThan(5000L))
        .expectHeader("Access-Control-Allow-Credentials", "true")
        .build();
}
```

Для построения спецификации создаётся объект билдера: new ResponseSpecBuilder(), после чего через точку (fluent-интерфейс) перечисляются [те ассерты](#), которые требуется выполнить.

Спецификация формируется для каждого конкретного запроса. Указываем в тесте, что её (спецификацию) надо использовать в методе `спес()`:

```
// Get recipe request
// авторизация в примере опущена, для повторения теста необходимо добавить параметр
apiKey
@Test
void getRecipePositiveTest() {
    given()
        .when()
        .get("https://api.spoonacular.com/recipes/716429/information")
        .then()
        .spec(responseSpecification);
}
```

После этого записываем дополнительные проверки или оставляем как есть — все ассерты, указанные в спецификации, сработают.

Если спецификация одинакова для всех ответов, указываем её в виде глобальной переменной:

```
RestAssured.responseSpecification = responseSpecification;
```

Даже уже созданная спецификация расширяется в любом месте использования, например:

```
RestAssured.responseSpecification =
    responseSpecification
        .expect()
        .body(containsString("84578389"));
```

Если спецификация задаётся глобально, то указывать её в тестах не требуется. Она применится по умолчанию:

```
// Get recipe request
// авторизация в примере опущена, для прохождения теста необходимо добавить параметр
apiKey
@Test
void getRecipePositiveTest() {
    given()
        .when()
        .get("https://api.spoonacular.com/recipes/716429/information");
}
```

Спецификация запроса: RequestSpecification

Построение происходит аналогично спецификации ответа, но используется строитель `RequestSpecBuilder()`:

```
RequestSpecification requestSpecification = null;

@BeforeEach
void beforeTest() {
    requestSpecification = new RequestSpecBuilder()
        .addQueryParam("apiKey", apiKey)
        .addQueryParam("includeNutrition", "false")
        .log(LogDetail.ALL)
        .build();
}
```

Удобно выносить туда основные заголовки: авторизацию, если она не меняется, типы отправляемых и получаемых данных.

Аналогично спецификации ответа спецификация запроса глобально задаётся через свойство класса `RestAssured` или для каждого запроса в отдельности:

Глобально:

```
RestAssured.requestSpecification = requestSpecification;
```

Для конкретного запроса:

```
@Test
void getRecipePositiveTest() {
    given()
        .spec(requestSpecification)
        .when()
        .get("https://api.spoonacular.com/recipes/716429/information")
        .then()
        .spec(responseSpecification);
}
```

Сериализация и десериализация

Сериализация объекта — процесс перевода какой-либо структуры данных в последовательность битов. В нашем случае, из `java`-объекта в `JSON`-файл или строку. Обратная к операции сериализации — операция десериализации, т. е. восстановление начального состояния структуры данных из

битовой последовательности, из JSON в java-объект. В курсе Java для тестировщиков мы уже сталкивались с Jackson, сегодня остановимся на практических аспектах.

Для работы с JSON есть несколько популярных библиотек, например, [jackson](#) и [gson](#). Последний, кстати, разрабатывается компанией Google. В этом курсе воспользуемся первой библиотекой по двум причинам:

- она более популярна;
- есть аналогичные библиотеки jackson для других форматов, например, YAML и XML, в то время как gson работает только с JSON.

Конфигурация jackson настраивается через xml-файл или аннотации. Чаще всего используется второй вариант, поэтому нам понадобится импортировать три библиотеки:

В теги dependencies вставляем следующие зависимости:

```
<dependency>
    <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
    <artifactId>jackson-core</artifactId>
    <version>${jackson.version}</version>
</dependency>
<dependency>
    <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
    <artifactId>jackson-annotations</artifactId>
    <version>${jackson.version}</version>
</dependency>
<dependency>
    <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
    <artifactId>jackson-databind</artifactId>
    <version>${jackson.version}</version>
</dependency>
```

Версию jackson-библиотек можно уточнить на [их странице в Maven-репозитории](#).

Воспользуемся только одной функцией этой библиотеки: десериализацией в описанный java-объект.

Подготовка POJO

POJO — это (уже) почти автоматически генерируемый объект из схем или объектов JSON или YAML, содержит описание полей. Для его генерации воспользуемся бесплатным сервисом [jsonschema2pojo](#).

Возьмём JSON из реквеста “Add to Meal Plan” POST /mealplanner/:username/items, вставим его в предложенное поле и отметим подходящие галочки. Можно автоматически сгенерировать геттеры, сеттеры, билдеры, предусмотреть получение дополнительных полей и прочее.

jsonschema2pojo

Star 5,674 Tweet

Generate Plain Old Java Objects from JSON or JSON-Schema.

```
1 {
2   "date": 1644885003,
3   "slot": 1,
4   "position": 0,
5   "type": "INGREDIENTS",
6   "value": {
7     "ingredients": [
8       {
9         "name": "1 banana"
10      }
11    ]
12  }
13 }
```

Package

Class name

Source type:

☐ JSON Schema ☒ JSON

☐ YAML Schema ☐ YAML

Annotation style:

☒ Jackson 2.x ☐ Gson

☐ Moshi ☐ None

☐ Generate builder methods

☐ Use primitive types

☐ Use long integers

☒ Use double numbers

☐ Use Joda dates

☐ Include getters and setters

☐ Include constructors

☐ Include and

☐ Include

☐ Include JSR-303 annotations

☐ Allow additional properties

☐ Make classes serializable

☐ Make classes parcelable

☒ Initialize collections

Property word delimiters:

Preview

Zip

Нажимаем на кнопку Preview и видим, что сгенерировалось несколько классов. На основе этого принимаем действующую иерархию или продумываем свою. Например, сохраняем все объекты в одном классе и делаем внутренние JSON-объекты такими же внутренними классами:

```
import com.fasterxml.jackson.annotation.JsonInclude;
import com.fasterxml.jackson.annotation.JsonProperty;
import com.fasterxml.jackson.annotation.JsonPropertyOrder;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import lombok.Data;

@JsonInclude(JsonInclude.Include.NON_NULL)
@JsonPropertyOrder( {
    "date",
    "slot",
    "position",
    "type",
    "value"
```

```

})
@Data
public class AddMealRequest {

    @JsonProperty("date")
    private Integer date;
    @JsonProperty("slot")
    private Integer slot;
    @JsonProperty("position")
    private Integer position;
    @JsonProperty("type")
    private String type;
    @JsonProperty("value")
    private Value value;

    @JsonInclude(JsonInclude.Include.NON_NULL)
    @JsonPropertyOrder( {
        "ingredients"
    })
    @Data
    private static class Value {
        @JsonProperty("ingredients")
        private List<Ingredient> ingredients = new ArrayList<Ingredient>();
    }

    @JsonInclude(JsonInclude.Include.NON_NULL)
    @JsonPropertyOrder( {"name"})
    @Data
    private static class Ingredient {
        @JsonProperty("name")
        private String name;
    }
}

```

Лучше сделать все поля приватными, по умолчанию они создаются публичными, что влияет на безопасность объекта.

Сделаем те же самые манипуляции для JSON-а ответа и сохраним поля респонса в класс AddMealResponse:

```

import com.fasterxml.jackson.annotation.JsonInclude;
import com.fasterxml.jackson.annotation.JsonProperty;
import com.fasterxml.jackson.annotation.JsonPropertyOrder;
import javax.annotation.processing.Generated;

@JsonInclude(JsonInclude.Include.NON_NULL)
@JsonPropertyOrder({
    "status",
    "id"

```



```

}))
@Generated("jsonschema2pojo")
public class AddMealResponse {

    @JsonProperty("status")
    public String status;
    @JsonProperty("id")
    public Integer id;

}

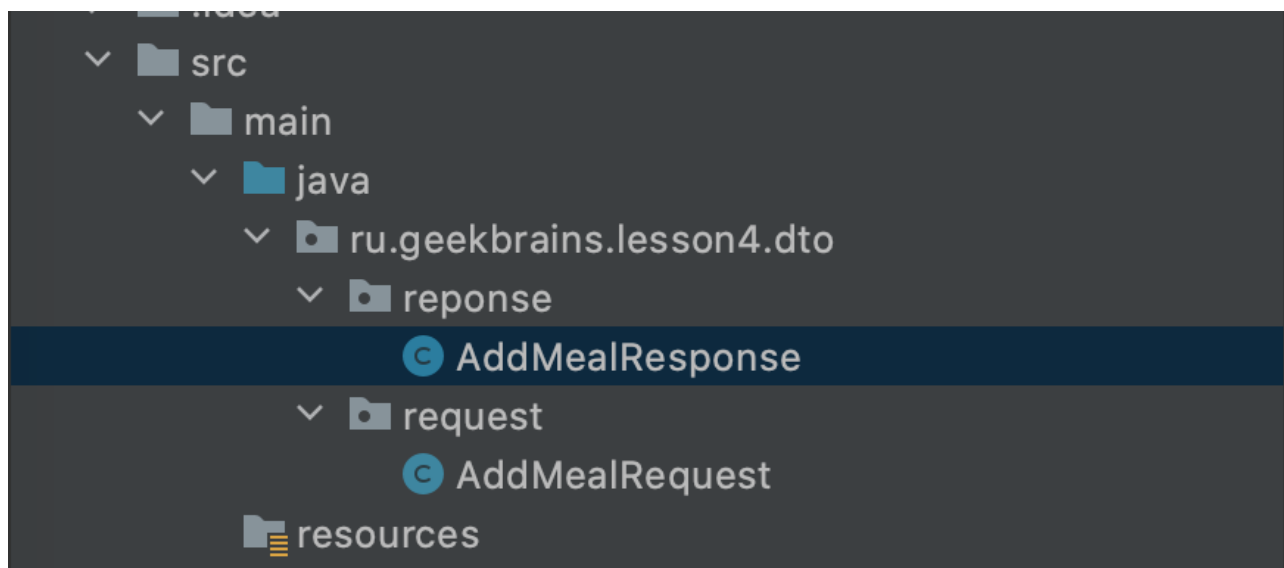
```

Аннотации Jackson

В этом POJO-классе используется несколько аннотаций Jackson, разберём их подробнее:

1. **@JsonProperty** ставится над полем, которое надо сериализовать или десериализовать. В скобках указывается строковое значение, которое представлено в итоговом или исходном JSON.
2. **@JsonInclude(JsonInclude.Include.NON_NULL)** используется во время сериализации. Настройка Include.NON_NULL показывает, что null-поля не будут упомянуты в конечном JSON.
3. **@JsonPropertyOrder** применяется, если важен порядок свойств. Эта аннотация указывается в ({}), — порядок появления полей.

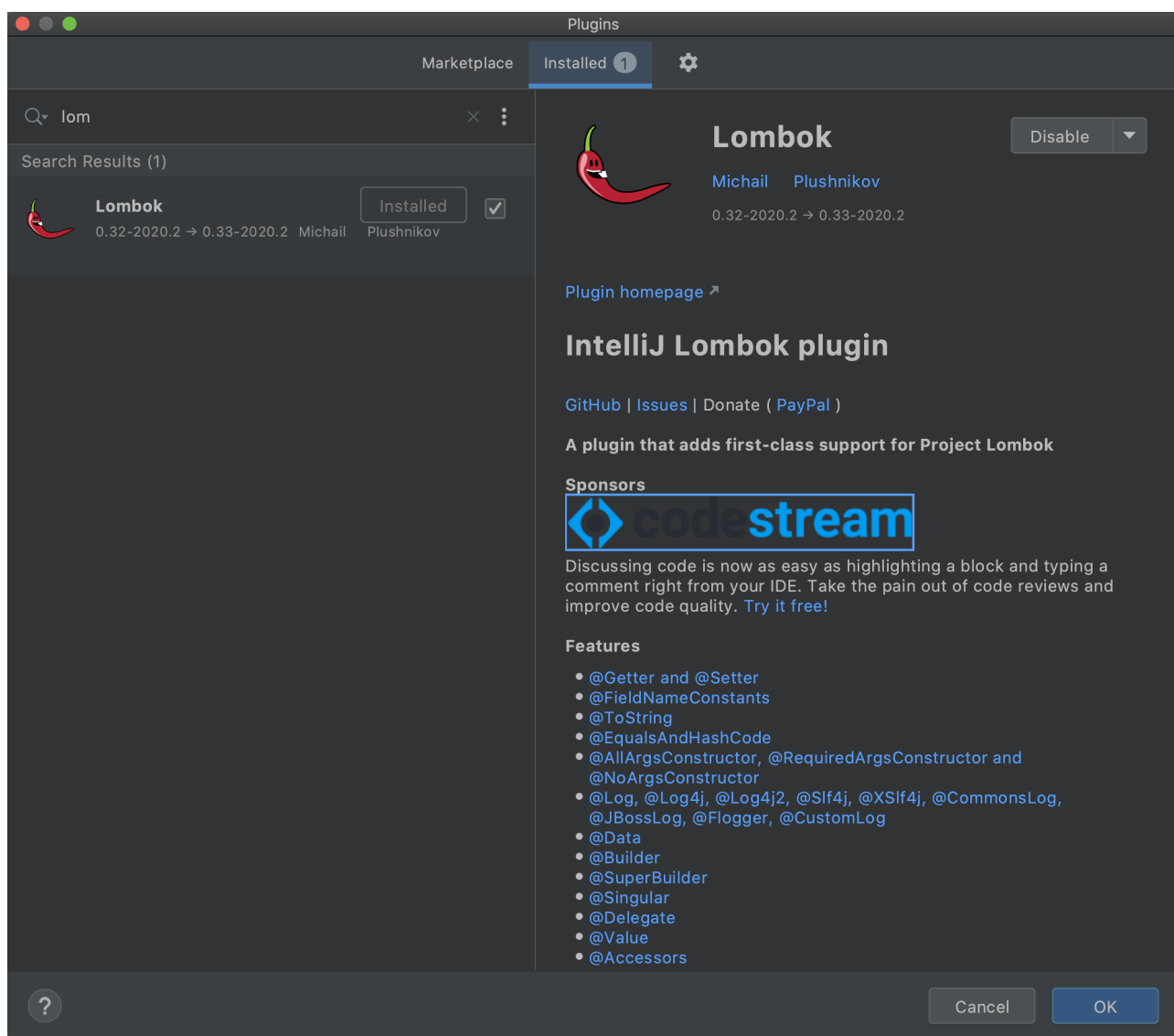
Такой POJO-класс ещё называется DTO (Data Transfer Object) и относится к слою данных. Обычно они хранятся в src/main/java в отдельном пакете, который обычно называется data, dto или иначе.



Плагин Lombok

Чтобы «спрятать» билдеры, геттеры, сеттеры или конструктор, в примере используется аннотация [Data lombok-плагина](#). Для использования lombok требуется прописать его [в зависимости](#) pom.xml и установить плагин для IntelliJ IDEA:

```
<dependency>
  <groupId>org.projectlombok</groupId>
  <artifactId>lombok</artifactId>
  <version>${lombok.version}</version>
</dependency>
```



Вернёмся к нашему тесту и попытаемся «вытащить» значение из полученного ответа, чтобы его проверить:

```
@Test
void getAccountInfoWithExternalEndpointTest() {
    AccountInfoResponse response =
```

```

given()
    .pathParam("username", username)
    .when()
    .get("/account/" + username)
    .then()
    .extract()
    .body()
    .as(AccountInfoResponse.class);
assertThat(response.getStatus(), equalTo(200));
assertThat(response.getData().getBio(), containsString("system Electronics
Handcrafted migration Dakota"));
assertThat(response.getData().getUrl(), containsString(username));
}

```

Для десериализации используется конструкция `extract().body().as(название класса)`. Таким же образом можно «вытащить» любые свойства ответа — код ответа, заголовки, куки. Но лучше по возможности использовать встроенные в `rest-assured` методы — это повысит читаемость кода.

В ассертах используются стандартные геттеры для получения значений полей объекта `response`, что ничем не отличается от операций с обычными `java`-объектами.

Практическое задание

Работа со [Spoonacular API](#)

1. Отрефакторьте код проверок и добавьте дополнительные тесты для запросов из цепочки `Shopping List`, используя `rest-assured`.
2. Воспользуйтесь кейсами из ПЗ № 2 и 3, перенеся всю логику из постман-коллекции в код.
3. Сдайте ссылку на репозиторий, указав ветку с кодом.

Главные критерии для проверки — отсутствие хардкода в коде тестов и наличие тестов на запросы [Add to Shopping list](#) (POST `/mealplanner/:username/shopping-list/items`), [Get Shopping List](#) (GET `/mealplanner/:username/shopping-list`) и [Delete from Shopping list](#) (DELETE `/mealplanner/:username/shopping-list/items/:id`).

Дополнительные материалы

1. [Официальная документация](#).
2. Статья [«REST-assured: полезные советы»](#).

Используемые источники

1. Alan Richardson. Automating and Testing a REST API. A Case Study in API testing using: Java, REST Assured, Postman, Tracks, cURL and HTTP Proxies.
2. [Официальная документация.](#)
3. Статья [REST Assured Tutorial: How to test API with Example.](#)