

Отчётность о результатах тестирования

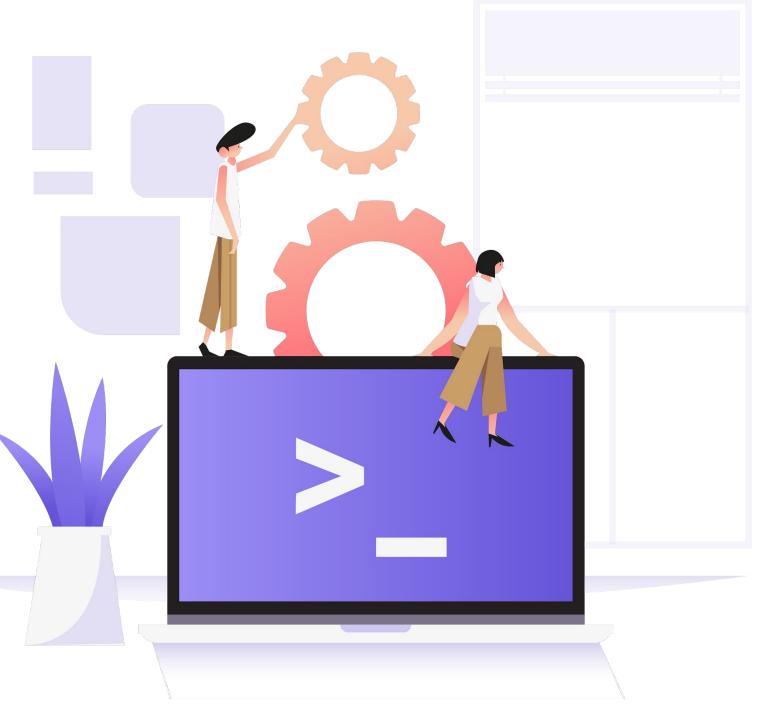
Основы ручного тестирования

Что будет на уроке

- 1. Метрики покрытия кода.
- 2. Метрики покрытия требований.
- 3. Критерии тестирования.
- 4. Составление отчёта о результатах тестирования в Excel.



Метрики тестирования





Что такое метрики?

Метрика — мера, позволяющая получить численное значение некоторого свойства ПО или его спецификаций.

- 1. Прогресс относительно запланированного графика и бюджета.
- 2. Текущее качество объекта тестирования.
- 3. Адекватность подхода к тестированию.
- 4. Эффективность активностей тестирования по достижению целей тестирования.



Виды метрик

Прямые — количественные показатели

Расчётные— рассчитываются по формуле



Прямые метрики

Общее количество найденных дефектов — количество дефектов, найденных за весь период тестирования.

Текущее количество дефектов — количество дефектов, найденных в текущем билде, итерации либо спринте.

Плотность дефектов — количество дефектов на единицу размера: на весь продукт, спринт, функцию, объём исходного кода.

Общее устранение дефектов — сколько всего дефектов исправлено за время разработки и тестирования.



Расчётные метрики

Текущее устранение дефектов — процентный показатель устранения в текущем билде либо итерации дефектов, обнаруженных в предыдущем билде или итерации.

Выполнение тест-кейсов — количество выполненных тест-кейсов / общее количество тест-кейсов * 100%.

Стоп-фактор — решение о приостановке тестирования. Учитывается текущее значение метрик, выполнение и успешное прохождение тест-кейсов.



Расчётные метрики

Успешное прохождение тест-кейсов — количество выполненных тест-кейсов / общее количество тест-кейсов * 100%.

Коэффициент ретеста дефектов

- количество закрытых дефектов / количество новых дефектов;
- затраченное время на ретест / затраченное время на тестирование новой функциональности.

Коэффициент регрессии

- количество дефектов в старом инструментарии / количество дефектов в новом инструментарии;
- количество тест-кейсов в статусе failed / количество тест-кейсов в регрессионном наборе.

Метрики тестового покрытия

Покрытие — процентное выражение степени, в которой исследуемый элемент затронут соответствующим набором тест-кейсов.

Тестовое покрытие — плотность покрытия тестами требований или программного кода.

Метрики покрытия кода модульными тест-кейсами — определение, какой процент кода покрыт тестами.

Метрика покрытия требований — требование считается «покрытым», если на него ссылается хотя бы один тест-кейс.

Метрика плотности покрытия требований — учитывается, сколько тест-кейсов ссылается на несколько требований.



Матрица трассировки

Матрица трассировки — это способ для визуализации связей между элементами системы.

Матрица соответствия требований — двумерная таблица, содержащая соответствия функциональных требований продукта и тест-кейсов.



Матрица трассировки

	Тесты	TK-1	TK-2	TK-3
Требования				
Пользователь регистрируется по номеру телефона		+		
Пользователь регистрируется по email			+	
Авторизованный пользователь добавляет товар в корзину				+
Авторизованный пользователь оплачивает заказ картой				
Авторизованный пользователь отменяет заказ				



Матрица трассировки

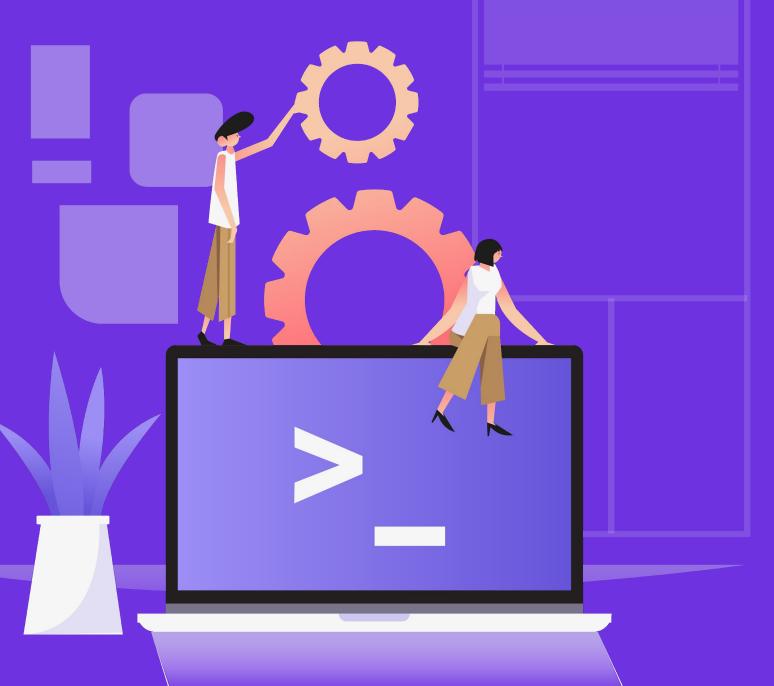
- 1. Визуализирует актуальное состояние реализации приложения.
- 2. Декомпозирует и структурирует требования.
- 3. Показывает, есть ли требования, на которые ещё не запланирована разработка (пропуск реализации).
- 4. Показывает, реализовано ли требование в конкретный момент.
- 5. Показывает, покрыто ли требование тест-кейсом (пропуск тестирования).



Этапы составления матрицы трассировки

- 1. Декомпозиция и приоритизация требований. В результате получается структурированный список атомарных требований.
- 2. Составление чек-листов и тест-кейсов на основании списка декомпозированных требований.
- 3. Сопоставление списка требований со списком уже написанных тест-кейсов.
- 4. Доработка тест-кейсов.
- 5. Поддержание матрицы трассировки в актуальном состоянии, отслеживание изменений в требованиях и добавление их в таблицу.







Критерии начала тестирования

- 1. Готовность тестовой платформы.
- 2. Законченность разработки требуемого инструментария.
- 3. Наличие требуемой документации.
- 4. Выход новой версии продукта.
- 5. Успешный прогон Unit-тестов.
- 6. Успешный прогон Smoke-тестов.



Критерии приостановки тестирования

- 1. Критичный баг препятствует тестированию.
- 2. Накопилось много багов: очевидно, после починки надо всё перепроверять.



Критерии возобновления тестирования

- 1. Исправление критичного дефекта.
- 2. Выпуск новой, более стабильной, сборки.



Критерии завершения тестирования

- 1. Выполнение более 90% запланированных на итерацию тест-кейсов.
- 2. Выдержка определённого периода без открытия новых дефектов.
- 3. Истечение времени, отведённого на тестирование.
- 4. Отсутствие дефектов высокой степени важности.

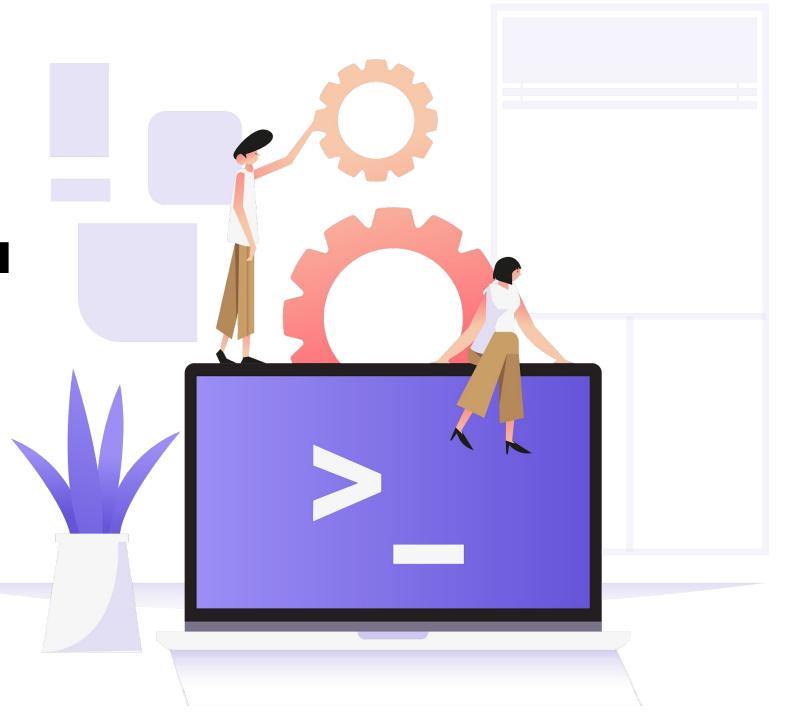


Приёмочные критерии

- 1. Успешное прохождение 100% тест-кейсов уровня дымового тестирования (smoke-тестов) и 90% тест-кейсов уровня критического пути.
- 2. Условия по устранению 100% дефектов критической и высокой важности.
- 3. Условие, что итоговое покрытие требований тест-кейсами составит не менее 80%.



Отчёт о результатах тестирования





Группы целевых аудиторий

Группа	Приоритеты
Технические пользователи (тест-менеджеры)	 Как идёт тестирование? Какие проблемы, как решаются? Какие используются методы и технологии?
Менеджеры продукта (product owners)	 Сроки соблюдаются? Какие общие результаты тестирования? Какова статистика в целом?
Бизнес- пользователи	 Продукт работает? Стоит выпускать в промышленную эксплуатацию? Какие остались риски?



Глубина временной выборки

Тип отчёта	Особенности
Промежуточный: за день, неделю, спринт и т. д.	 Оценка степени готовности продукта. Прогресс по сравнению с предыдущим отчётом.
Итоговый: за квартал, по итогам разработки фичи и т. д.	 Общий взгляд на проделанную работу. Статус продукта в конкретный момент: количество неисправленных ошибок; требуется ли дополнительный цикл тестирования; оценка возможности выпуска продукта во «внешний мир».



Отчёт о результатах тестирования

- 1. Краткое описание.
- 2. Команда тестировщиков.
- 3. Описание процесса тестирования.
- 4. Расписание.
- 5. Статус активностей тестирования и прогресс по сравнению с планом.
- 6. Факторы, препятствующие прогрессу.
- 7. Статистика по новым дефектам.
- 8. Список новых дефектов.
- 9. Статистика по всем дефектам.
- 10. Качество объекта тестирования.
- 11. Рекомендации.
- 12. Приложения.



Меры повышения качества тестирования

- 1. Приоритизация тест-комплектов и тест-кейсов.
- 2. Оптимизация тест-комплектов.
- 3. Автоматизация регрессионного тестирования.
- 4. Обучение тестировщиков.
- 5. Набор новых тестировщиков.



Пример отчёта о тестировании

• Отчёт по результатам тестирования сайта



Definition of Done

Как ответить на вопрос: «Вы это сделали?»

Интуитивно — есть риск ошибиться, у всех разные представления о том, что значит «сделано».

В соответствии с критериями готовности (definition of done):

- код написан;
- юнит-тесты написаны и успешно выполнены;
- код прошёл ревью;
- документация обновилась;
- функциональное тестирование успешно завершилось;
- регрессионное тестирование успешно завершилось.



Примеры отчётов





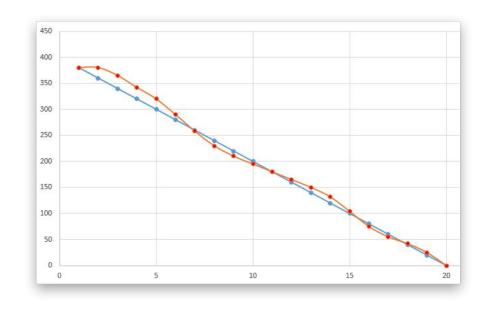
Диаграммы сгорания задач (burndown chart)

Синим цветом — идеальная линия выполнения задач, на которую и следует опираться.

Красным цветом — реальная история выполнения задач.

По шкале Y — количество запланированных баллов (в конкретном случае), идеальные часы, количество задач и так далее.

По шкале X — количество дней до окончания Sprint.



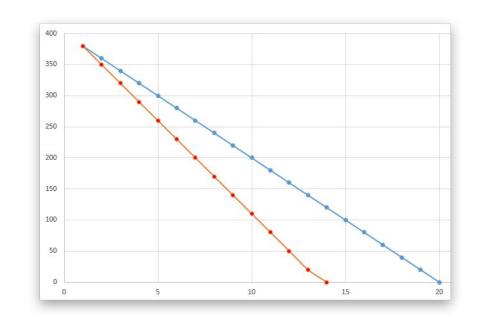


Burndown Chart: Слишком рано

Команда выполнила все задачи раньше срока.

Проблемы:

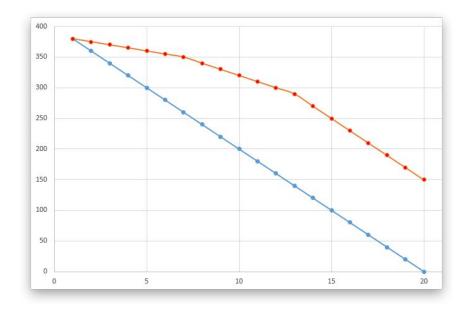
- 1. Команда сделала неправильную оценку предстоящей работы.
- 2. В случае быстрого выполнения задач разработчики не добавляли задачи из следующего спринта.
- 3. Команда сильно перестраховалась, включив изначально дополнительный срок.





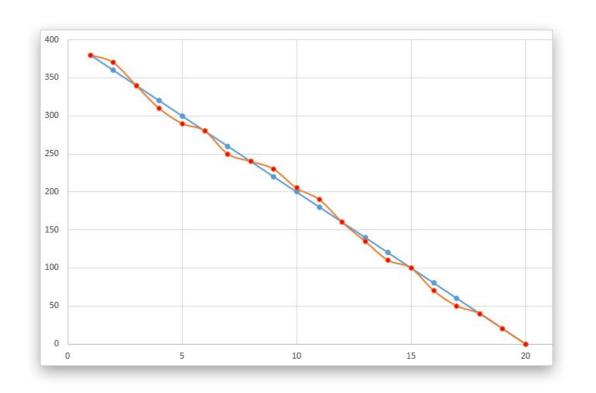
Burndown Chart: Опоздали

- 1. Постоянное добавление новых задач во время спринта увеличило нагрузку.
- 2. Недоделанность задач, когда задачи сделаны наполовину.





Burndown Chart: Идеально





Как построить диаграмму Burndown

- 1. Определить общее количество задач.
- 2. Определить количество дней на выполнение всех задач.
- 3. Вычислить среднее количество задач на 1 день (план).
- 4. Заполнить таблицу плановыми и фактическими значениями.
- 5. Построить график.



Создание отчёта в Excel

Файл с данными

Задачи:

- 1. Построить диаграмму burndown.
- 2. Построить диаграмму по прохождению тестов:
 - общую;
 - в разрезе исполнителей.
- 3. Общий статус по всем тест-кейсам сколько тестов и в каком статусе.
- 4. Динамика по багам:
 - сколько открыли (по дням) график;
 - сколько починили (по дням) график;
 - сколько всего багов в разрезе статусов диаграмма;
- сколько всего багов в разрезе критичности— диаграмма.

Спасибо! Каждый день вы становитесь лучше:)

