

Тестирование по сценариям

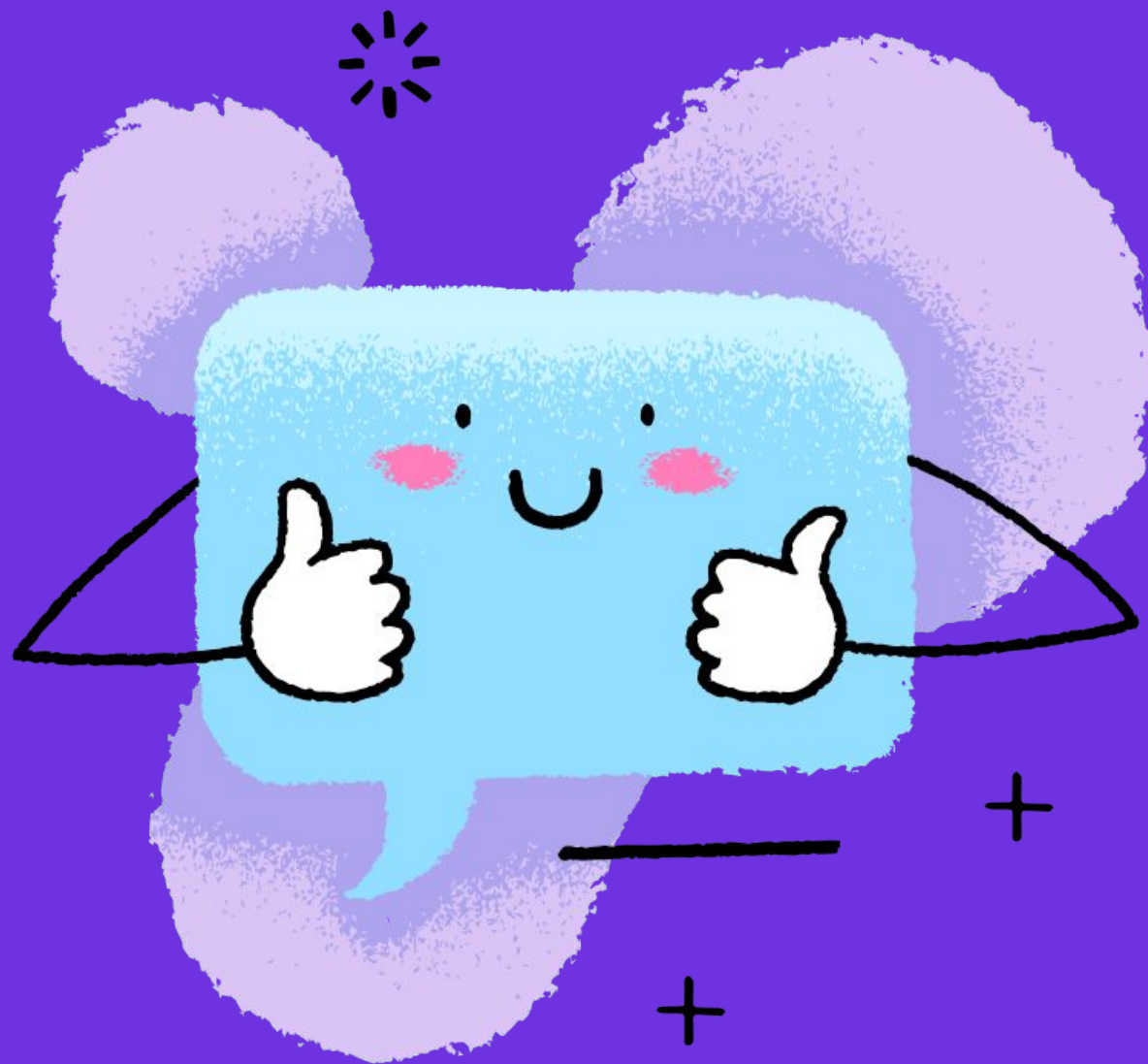
Цели урока

1. Рассмотрим варианты пользовательских сценариев
2. Создадим тест-кейсы для системного или приемочного тестирования на основе сценария

План урока

1. Что такое сценарии использования
2. Системное тестирование
3. Составление тест-кейсов на основе пользовательских сценариев

Сценарии использования



Use Case (сценарий использования)

Сценарий, по которому пользователь взаимодействует с приложением, программой для выполнения действия или для достижения цели.

Может проводится как часть приемочного тестирования.

Формы сценариев использования

- список шагов;
- таблица с основными и альтернативными сценариями;
- диаграмма вариантов использования;
- диаграмма классов.

Пользовательский сценарий - список шагов

User story: Я как администратор хочу настраивать проектные роли через панель администратора.

Use case 1

1. Как администратор системы, перехожу в раздел Проектные роли
2. Создаю новую роль
3. Выбираю уровень доступа для каждого раздела (по умолчанию уровень доступа - запрещено)
4. Сохраняю роль
5. Роль доступна в списке проектных ролей

Диаграмма вариантов использования

Концептуальное представление системы в процессе проектирования и разработки. Она состоит из **актеров, вариантов использования и отношений между ними.**

Актером (действующим лицом, актантом, актором) называется любой объект, субъект или система, взаимодействующая с моделируемой системой извне.

Вариант использования – это спецификация сервисов (функций), которые система предоставляет актеру. Диаграмма составляется в соответствии с нотацией UML

Диаграмма вариантов использования

Актер изображается в виде

- человечка
- произвольной иконки
- класса с текстовым стереотипом «actor».

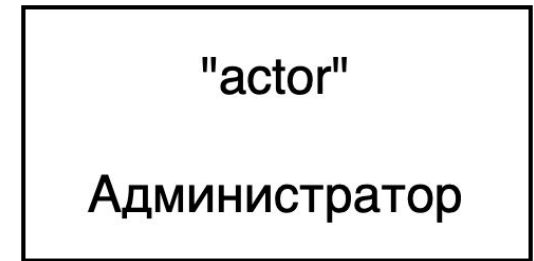
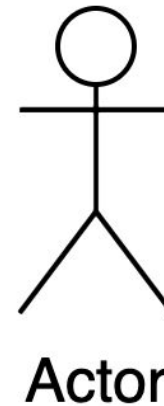
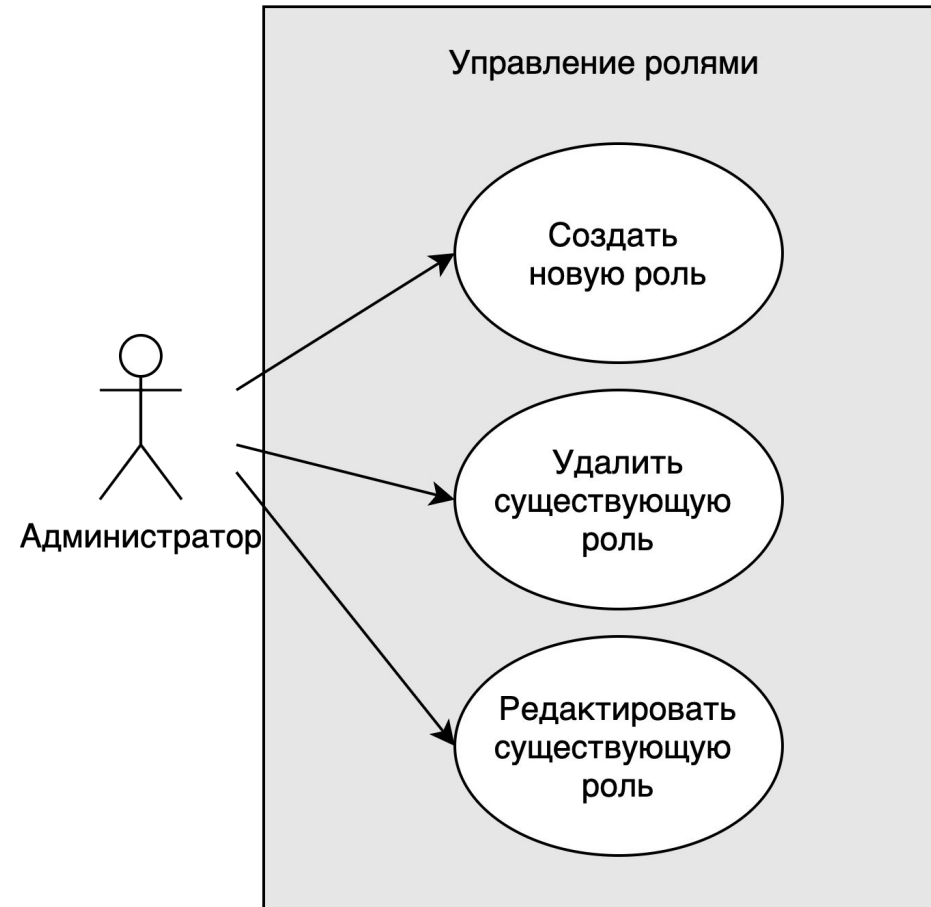


Диаграмма вариантов использования

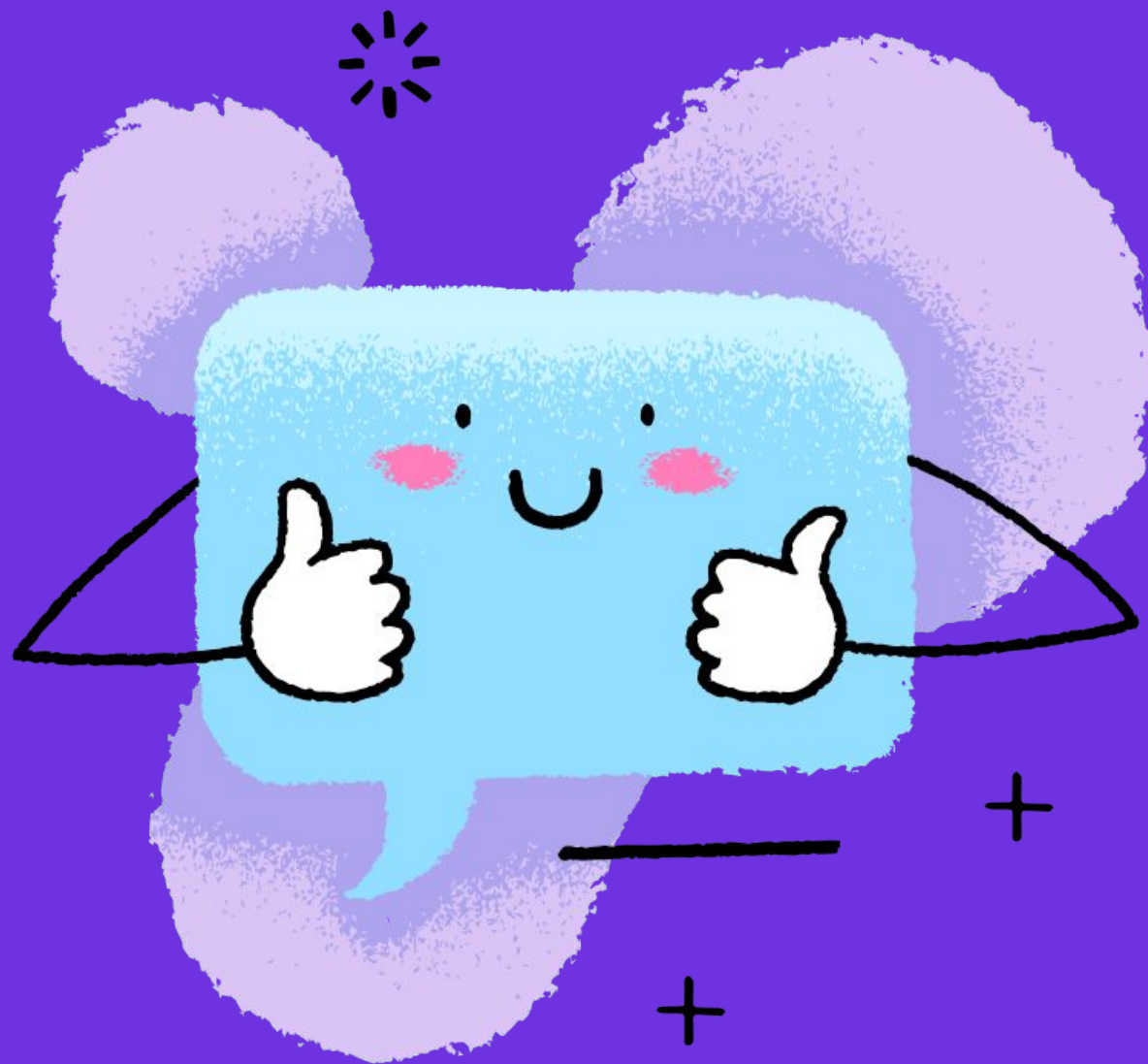
Вариант использования обозначается эллипсом, внутри которого содержится его описание, обозначающее выполнение какой-либо операции или действия



Диаграмма вариантов использования



Системное тестирование



Системное тестирование

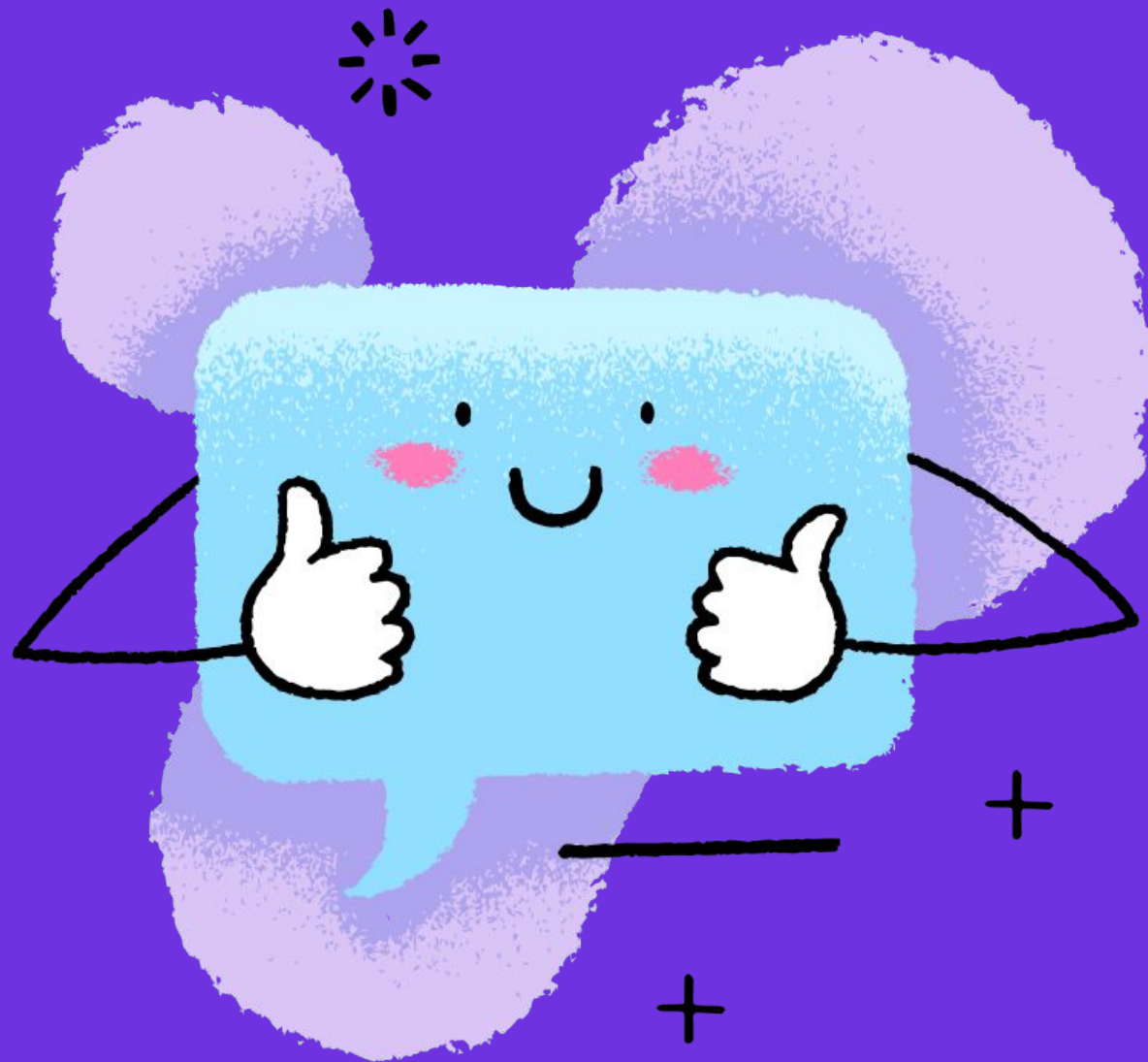
- рассматривает программу как совокупность большого количества модулей и подсистем;
- осуществляется через пользовательский интерфейс;
- основная задача системного тестирования - в выявлении дефектов, вызванных работой системы в целом;
- производится методом черного или серого ящика;
- окружение максимально приближено к боевому

Системное тестирование

Ошибки на уровне системного тестирования

- Неполное или неверное решение функциональных задач.
- Неэффективное использование ресурсов (утечка памяти, возврат ресурсов).
- Низкая производительность.
- Отсутствие защиты от искажения данных и некорректных действий.
- Ошибки инсталляции и конфигурации на разных платформах.
- Ошибки документации

Тест-кейсы для системного тестирования



Алгоритм составления системных тестов

1. Определить, какие параметры влияют на выполнение каждого шага
2. С помощью техник тест-дизайна выявить значения параметров
3. Скомпоновать параметры и представить в виде одного или нескольких тест-кейсов.

Рассмотрим примеры тест-кейсов, приведенные в методичке

Спасибо!
Каждый день
вы становитесь
лучше :)

