

INTEGRADOR BASE DE DATOS

Llegó el momento de poner a prueba nuestros conocimientos de bases de datos, para ello nos han propuesto el siguiente desafío:

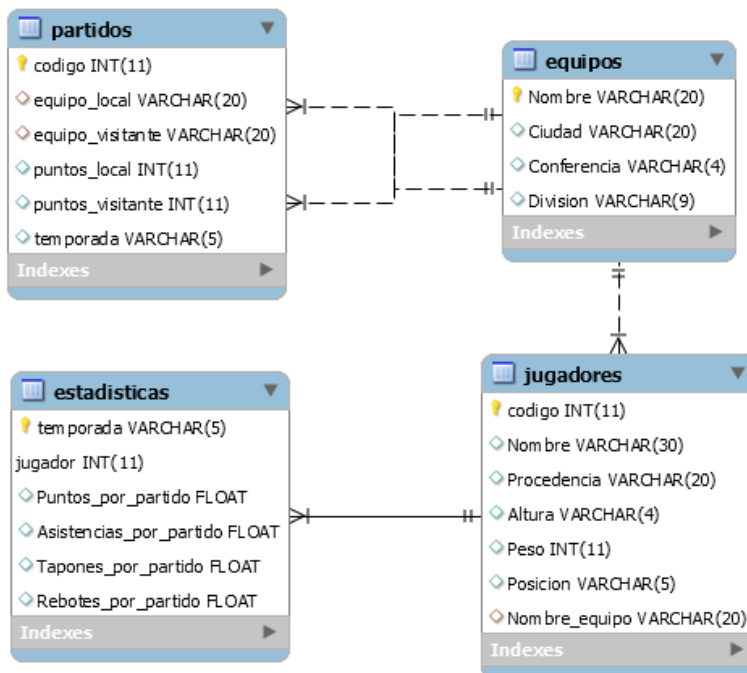
Tenemos que adivinar la clave y posición de una caja fuerte. El cerrojo consta de 4 candados, cada candado tiene de clave, un número que puede ser de más de 1 cifra y una posición que puede ir desde 1 a 4.

Nosotros tenemos los 4 candados en la mano (Candado A, Candado B, Candado C y Candado D) debemos averiguar la posición de cada candado y la clave del mismo.

1era Posición:	2da Posición:	3ra Posición:	4ta Posición:
			
CLAVE:	CLAVE:	CLAVE:	CLAVE:

¡¡Vamos a comenzar!!

1- Abrir el script de la base de datos llamada “nba.sql”, que se encuentra en el drive y ejecutarlo para crear todas las tablas e insertar datos en las mismas. Deberá obtener el siguiente diagrama de relación:



CANDADO A

Posición: El candado A está ubicado en la posición calculada a partir del número obtenido en la/s siguiente/s consulta/s:

Teniendo el máximo de asistencias por partido, muestre cuantas veces se logró dicho máximo.

Este resultado nos dará la posición del candado (1, 2, 3 o 4)

Clave: La clave del candado A estará con formada por la/s siguientes consulta/s a la base de datos:

Muestre la suma total del peso de los jugadores, donde la conferencia sea Este y la posición sea centro o esté comprendida en otras posiciones.

CANDADO B

Posición: El candado B está ubicado en la posición calculada a partir del número obtenido en la/s siguiente/s consulta/s:

Muestre la cantidad de jugadores que poseen más asistencias por partidos, que el numero de jugadores que tiene el equipo Heat.

Este resultado nos dará la posición del candado (1, 2, 3 o 4)

Clave: La clave del candado B estará con formada por la/s siguientes consulta/s a la base de datos:

La clave será igual al conteo de partidos jugados durante las temporadas del año 1999.

CANDADO C

Posición: El candado C está ubicado en la posición calculada a partir del número obtenido en la/s siguiente/s consulta/s:

La posición del código será igual a la cantidad de jugadores que proceden de Michigan y forman parte de equipos de la conferencia oeste.

Al resultado obtenido lo dividiremos por la cantidad de jugadores cuyo peso es mayor o igual a 195, y a eso le vamos a sumar 0.9945.

Este resultado nos dará la posición del candado (1, 2, 3 o 4)

Clave: La clave del candado B estará con formada por la/s siguientes consulta/s a la base de datos:

Para obtener el siguiente código deberás redondear hacia abajo el resultado que se devuelve de sumar: el promedio de puntos por partido, el conteo de asistencias por partido, y la suma de tapones por partido. Además, este resultado debe ser, donde la división sea central.

CANDADO D

Posición: El candado D está ubicado en la posición calculada a partir del número obtenido en la/s siguiente/s consulta/s:

*Muestre los tapones por partido del jugador Corey Maggette durante la temporada 00/01. Este resultado debe ser redondeado. **Nota:** el resultado debe estar redondeado*

Este resultado nos dará la posición del candado (1, 2, 3 o 4)

Clave: La clave del candado D estará con formada por la/s siguientes consulta/s a la base de datos:

Para obtener el siguiente código deberás redondear hacia abajo, la suma de puntos por partido de todos los jugadores de procedencia argentina.