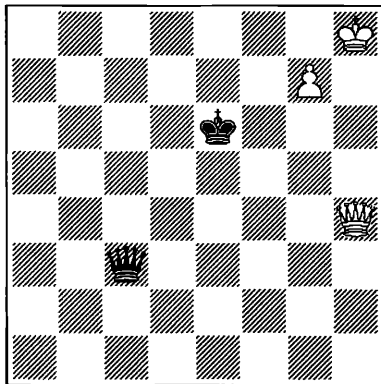


5. ENFILADA Y RAYOS X

65

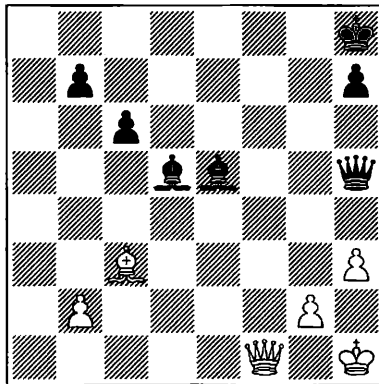
Juegan blancas



La cuestión es cómo promocionar el peón y eludir el jaque perpetuo. Puestos a buscar soluciones, piense en el ataque en línea o enfilada.

67

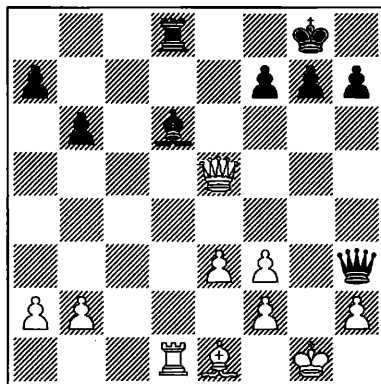
Juegan blancas



Las negras tienen pieza de ventaja y amenazan ...♚×h5+, pero en el tablero existe un modelo de mate que se vio, por vez primera, en unas simultáneas de Pillsbury. ¿Lo capta?

66

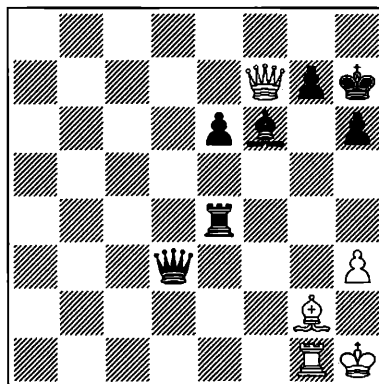
Juegan negras



Las blancas acaban de jugar 23 ♖d1, especulando con la debilidad de la última fila, con la esperanza de salvar así el ataque sobre h2. ¿Qué sucedió?

68

Juegan blancas



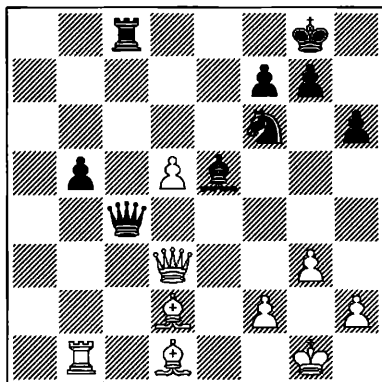
Un problema relativamente fácil, una vez familiarizados con los mecanismos del ataque descubierto y en línea. De cualquier modo, confírmelo usted mismo.

ENFILADA Y RAYOS X

69

Juegan blancas

★★

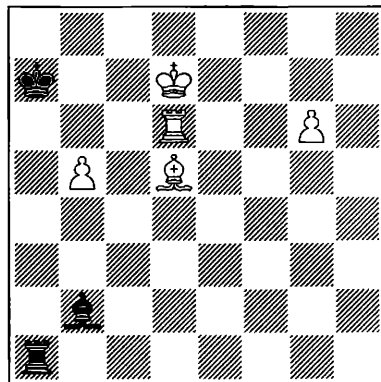


Las negras acaban de jugar 28 ... ♖c4?, y deberá usted explicarnos por qué se trata de un error, con jugadas y análisis concretos.

71

Juegan blancas

★★

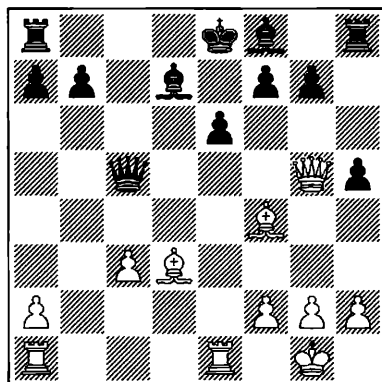


Los alfiles de distinto color no bastan aquí para salvar a las negras, cuyo inestable rey es un factor añadido que favorece la victoria técnica de las blancas.

70

Juegan blancas

★★

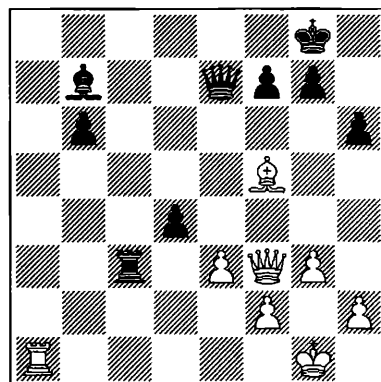


No parece que pase nada en esta posición, en la que las negras tienen peón de ventaja por retraso en desarrollo. Pero sí pasa. ¿Qué, exactamente?

72

Juegan blancas

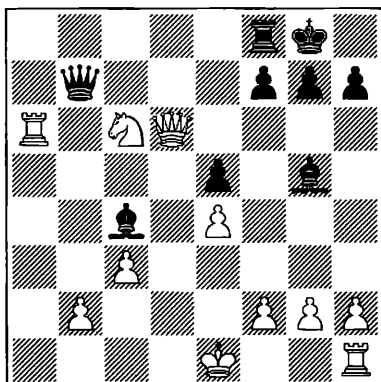
★★



El avance ...d5-d4, descubriendo un ataque del alfil sobre la dama blanca, ha sido, en realidad, un grave error, como se encargará de poner en evidencia el jugador que es mano. ¿Qué haría usted?

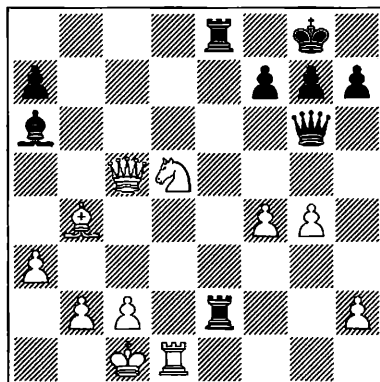
ENFILADA Y RAYOS X

73 *Juegan blancas* ★★



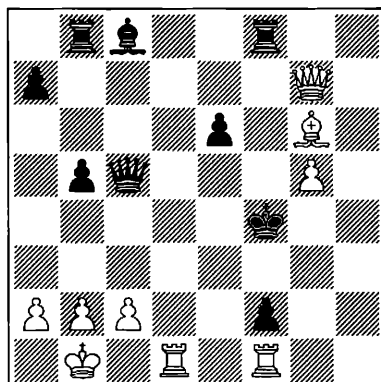
Las negras acaban de jugar 22 ... ♖c4, esperando tomar la iniciativa tras la retirada de la torre (23 ♖a7 ♗xb2), pero se llevaron una desagradable sorpresa...

75 *Juegan blancas* ★★



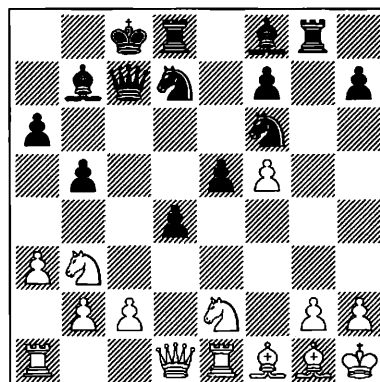
Las blancas tienen dos peones por la calidad, pero además han creado ya las condiciones necesarias para ganar. Eso sí, hay que tener el ojo de halcón de un Chigorin...

74 *Juegan blancas* ★★



El primer jugador resolvió las posibles dudas que crea el peón de f2 con suma eficiencia. Seguro que usted tampoco tendrá problemas para localizar la secuencia.

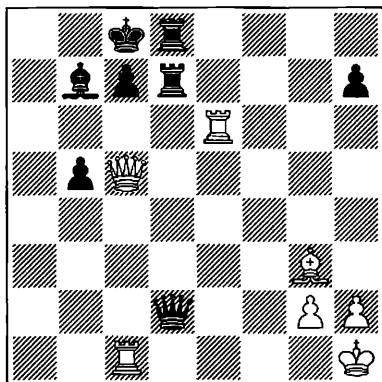
76 *Juegan negras* ★★



Más que arropar a su rey, las piezas blancas se amontonan en el enroque blanco. Lo que más llama la atención, sin embargo, es la despejada gran diagonal blanca, dominada por el alfil de b7.

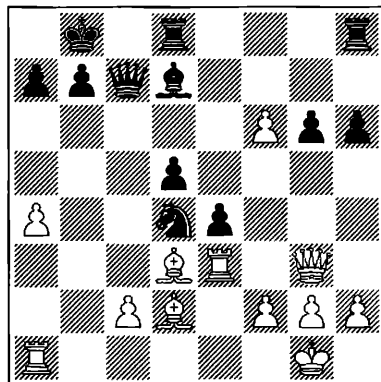
ENFILADA Y RAYOS X

77 *Juegan blancas* ★★★



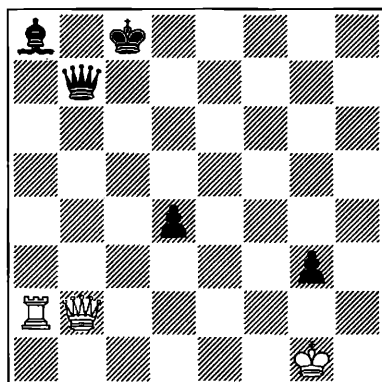
Voy a darle una buena noticia: para ganar, las blancas sólo tienen que calcular una variante forzada, que finaliza con un inapelable ataque en línea. Eso sí: calcule bien.

79 *Juegan blancas* ★★★



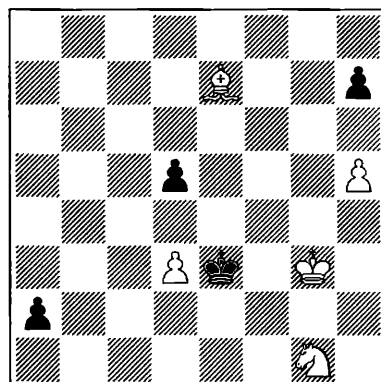
Aquí, en cambio, se requieren la energía y la visión de todo un campeón del mundo para lograr un final ganado. Pero usted juega con ventaja, porque está advertido.

78 *Juegan blancas* ★★★



Esta posición es la conclusión de un estudio. Ante la amenaza de mate en h1, se diría que lo mejor para las blancas es cambiar damas y hacer tablas. ¡Demasiado prosaico!

80 *Juegan blancas* ★★★



Este estudio de los hermanos Platov tiene categoría de diabólico. La primera jugada es 1 ♖f6, pero después de 1 ... d4, ¿cómo es posible que las blancas puedan ganar?