

## Ćwiczenie: 1

### Funkcja do obliczania obwodu i pola koła

#### Treść zadania

Stwórz funkcję *koło* do obliczania obwodu i pola koła. Jako argument przyjmuje ona wartość promienia. Liczba *pi* powinna zostać zaimportowana z modułu *math*. Jako wynik działania należy zwrócić słownik zawierający dwa elementy o kluczach *obwód* i *pole* przechowujące obliczone wartości.

Jako wynik wydrukuj otrzymany słownik dla promienia będącego sumą liczb swojego numeru albumu.

#### Opis

Na początku, zgodnie z poleceniem, należy zaimportować wartość liczby *pi* z modułu *math*. Następnie należy stworzyć funkcję, która przyjmuje argument określający promień koła. Wewnątrz funkcji kod musi być odpowiednio wcięty o jeden poziom w prawo. Następnie można wykonać obliczenia obwodu i pola koła na podstawie podanego promienia. Aby zwrócić wynik należy stworzyć słownik z kluczami *obwód* i *pole* i przypisać im obliczone wartości. Po zakończeniu funkcji wracamy na główny poziom skryptu i wywołujemy stworzoną funkcję podając jako argument wartość liczbową. Wynik działania należy wydrukować poleceniem *print()*.