循环赛日程表问题报告

先来想想问题的约束条件

我们要输出这么一张表

- 如果n是奇数,则表是n行n列的,第j列包含除去j以外的所有从1到n的数字,除此之外还包括一个0 (表示不参赛)。同一行中一个数字最多只能出现一次,可以不出现。
- 如果n是偶数,则表是n-1行n列的,第j列包含除去j以外的所有从1到n的数字。同一行中一个数字最多只能出现一次,可以不出现。

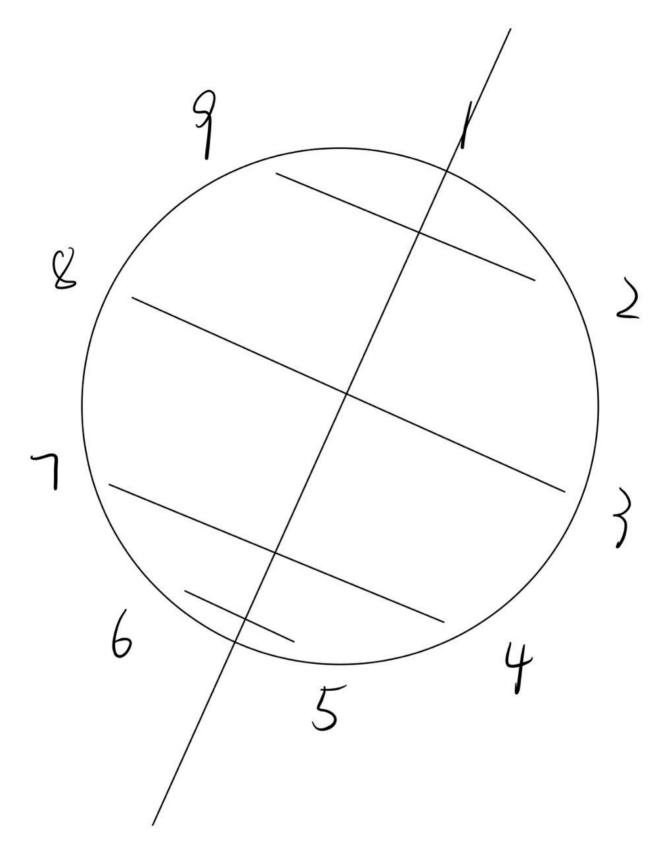
我们先考虑一下分治怎么做。特殊情况下例如n为2的次幂的做法,我们已经在课堂上学过了。我们唯一要解决的是遇到奇数怎么办。很显然,对于奇数子问题,每天都会有一个人可以休息,不需要打比赛,为了让问题可以使用相近的办法处理,我们很容易的就想到了引入一个虚拟的玩家来陪这个人玩的方法。很显然这个引入的虚拟玩家不会在一天之内重复比赛,也不会与某个人重复多次比赛。仍然满足循环赛的性质。剩下的就和课堂上学的普通循环赛做法差不多了。

分析一波复杂度。递归 $\log N$ 次,每次copy来copy去的与 N^2 同阶。总复杂度 $O(N^2 \log N)$ 。

emmm,可是这张表的大小才 N^2 这么大啊,我们不能把这个 $\log N$ 给去掉吗?可是只要我们进行分治,并且每次都要copy的话,这个复杂度肯定就下不来。去掉copy部分?好像有点难。

不过我们何必局限于分治呢?我们直接想其他办法逼近下届 (N^2) 不好么?

通过画图,我发现一个很棒的性质。对于奇数个玩家,如果把他们画成一个圈,遍历每个玩家,所产生的角点反射, 正好构成了一个符合循环赛性质的置换集合。



以1为角的角点反射

应用这个性质,我们很快就能够写出第一版,只支持奇数的循环赛日程安排程序。 我们再考虑n为偶数的时候,我们还能够应用和刚刚类似的方法去进行日程安排吗? 很遗憾,不能。 n为偶数的时候,总共有2n种反射方案,这2n种方案显然要进行一定的筛选才有可能生成一个可行的解,别扭不优雅。我们可以换种思路,结合一下分治做法当中引入虚拟玩家的思想,我们把偶数个的合法玩家中的一个先给踢出去,一会再想办法给他弄回来。这样问题就转化成为了在奇数个玩家种安排日程表的问题了,是我们刚刚已经解决的问题,我们可以套用那个算法。

好,现在我们考虑如何把刚刚踢出去的玩家再给弄回来。奇数情况下的算法中,每个人至少会休息一天,那天没人和他比赛,那我们不妨让这个被踢出去的玩家在那些天比赛。由于这些0在一列当中只出现一次,在一行当中也只出现一次,把他替换成我们刚刚踢出去的玩家并不会破坏循环赛的性质,我们就给他加进去好了。

emmm, 问题好像就这么解决了? 最重要的是, 方法很优雅!

```
#include <bits/stdc++.h>
#define MXN 107
using namespace std;
int n, days;
int arr[MXN * 3];
int vs[MXN][MXN];
void work(int n) {
    days = (n \& 1) ? n : n - 1;
    for (int i = 0; i < days; ++i) {
        arr[i] = arr[i + days] = arr[i + days * 2] = i + 1;
    for (int i = 0; i < days; ++i) {
        for (int j = 1; j \le days / 2; ++j) {
            vs[i][arr[days + i - j]] = arr[days + i + j];
            vs[i][arr[days + i + j]] = arr[days + i - j];
    }
    if ((n \& 1) == 0) {
        for (int i = 0; i < days; ++i) {
            vs[i][i + 1] = n;
            vs[i][n] = i + 1;
        }
    }
}
int main() {
    scanf("%d", &n);
    work(n);
    printf("Player : ");
    for (int i = 1; i <= n; ++i) {
        printf("%4d", i);
    }
    putchar('\n');
    for (int i = 0; i < days; ++i) {
        printf("Day #%2d: ", i + 1);
        for (int j = 1; j <= n; ++j) {
            printf("%4d", vs[i][j]);
        putchar('\n');
    }
}
```