

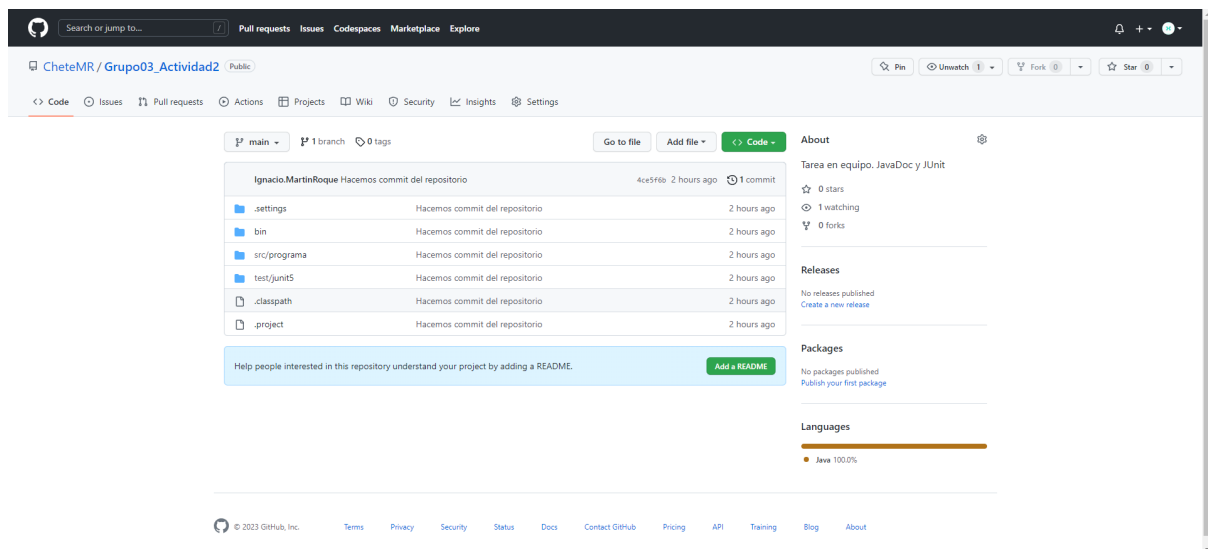
AD-2. Tarea en equipo.

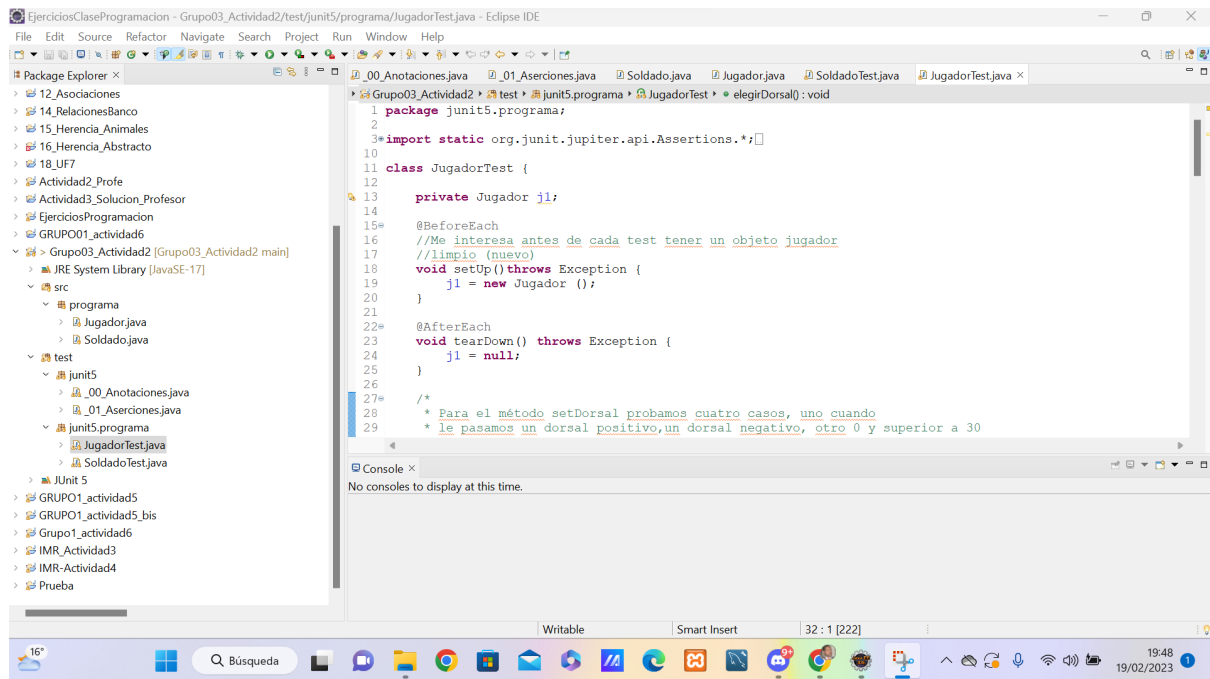
Java Doc y JUnit

Integrantes del equipo/grupo 3

- DONATO UECHI ANCCAS
- MIGUEL GARCIA GARCIA
- PABLO OTERO ACEVEDO
- IGNACIO MARTÍN ROQUE

URL REPO1ACTIVIDAD1: https://github.com/CheteMR/Grupo03_Actividad2

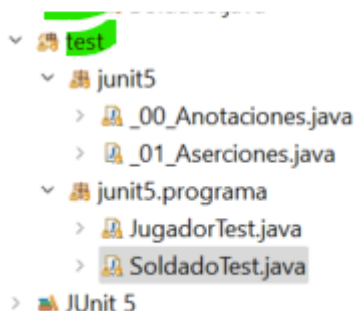




El primer paso que se ha hecho ha sido crear el módulo de JUnit5, me he creado una nueva carpeta a nivel de src. Esta carpeta (folder) la he llamado test y la he incluido en el classpath.

¿Cómo se incluye una carpeta en el classpath?

Te pones a nivel “carpeta principal” en este caso Grupo03_Actividad2 la seleccionas, botón derecho, se abre el menú de opciones y le das a Build Path > configure build path y se abre una ventana, te situas en la pestaña source, le das a añadir carpeta (en este caso selecciono la carpeta test (así la he nombrado) le das a “ok”, “apply” y “apply and close” y cambia el símbolo de la carpeta (Adjunto pantallazo) le ha salido un símbolo cuadrado en la parte derecha de la carpeta,. Esto quiere decir que está dentro del classpath



Acto seguido creo los dos test de Jugador y Soldado. Colocándome a nivel de la carpeta test, botón derecho > new > other> buscamos junit y elegimos JUnit test case (el paquete lo nombramos, en este caso he elegido junit5.programa y la clase JugadorTest y SoldadoTest como se puede ver en el pantallazo de arriba.

Me he centrado en crear las pruebas más importantes de la clase jugador con los métodos dados.

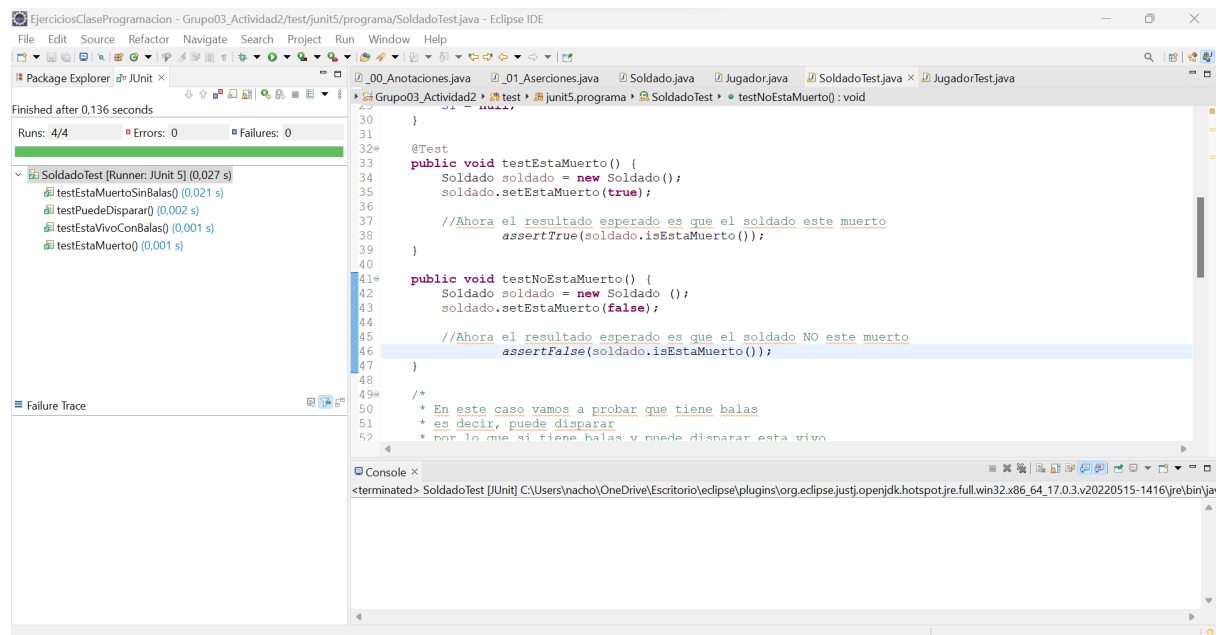
1. elegirDorsal() pruebo que si se elige el dorsal 1 es correcto, ya que el resultado esperado es = 1 y el resultado es `int resultado = jugador.getDorsal ();` Esta dentro de los dorsales que se pueden elegir (1 al 30)
2. elegirDorsalNegativo () la misma prueba pero pasandole un número negativo
3. elegirDorsalMayorDeTreinta()
4. elegirDorsalCero()
5. TestUnaTarjetaAmarilla() en este caso se ha probado que si al jugador se le saca una tarjeta amarilla da que es falso que al jugador le han expulsado.
6. testTarjetaRojas () en este caso si al jugador le sacan una tarjeta roja, el jugador es expulsado y es true
7. testTarjetasAmarillas () aquí se ha probado que si al jugador le sacan dos tarjetas amarillas, el jugador es expulsado y nos da true

The screenshot shows the Eclipse IDE with the following components:

- Package Explorer:** Shows the project structure with packages like `Grupo03_Actividad2` and `JUnit5_programa`.
- JUnit Runner:** Displays the execution results of the `JugadorTest` class. It shows that all tests passed successfully, with a total execution time of 0.023 seconds. The tests listed are:
 - `@eleggirDorsal()` (0.013 s)
 - `@eleggirDorsalNegativo()` (0.001 s)
 - `@eleggirDorsalMayorDeTreinta()` (0.000 s)
 - `@testUnaTarjetaAmarilla()` (0.001 s)
 - `@testTarjetaRojas()` (0.001 s)
 - `@eleggirDorsalCero()` (0.001 s)
 - `@testTarjetasAmarillas()` (0.001 s)
- Source Editor:** Contains the `JugadorTest` class code. It includes imports for JUnit 5, a `private Jugador j1` instance, and several test methods:
 - `@BeforeEach` method `setUp()` that initializes `j1 = new Jugador ()`.
 - `@AfterEach` method `tearDown()` that sets `j1 = null`.
 - `@Test` method `eleggirDorsal()` that tests the `getDorsal()` method with an expected result of 1.
 - `@Test` method `eleggirDorsalNegativo()` that tests the `getDorsal()` method with a negative value.
- Console:** Shows the termination message for the JUnit test run.

En el caso del test Soldado se han probado 5 métodos:

1. testEstaMuertoSinBalas() se comprueba que si se queda sin balas está muerto y nos da true
2. testEstaVivoConBalas() se comprueba que tiene balas, por lo que se puede defender y no le matan y nos da false.
3. testPuedeDisparar() al comprobar que el soldado puede disparar no le pueden matar y es false que le matan
4. testEstaMuerto () y testNoEstaMuerto () estos dos métodos comprueban que el soldado está muerto o no.



Acto seguido se sube el proyecto a Git

The screenshot shows the GitHub interface for the repository 'CheteMR/Grupo03_Actividad2'. The repository is public and has 0 stars, 1 watching, and 0 forks. The commit history shows a single commit by 'Ignacio.MartinRoque' 2 hours ago, with 1 commit in total. The commit message is 'Hacemos commit del repositorio'. The commit details show 16 files changed, including .classpath, .project, .settings/org.eclipse.core.resources.prefs, .settings/org.eclipse.jdt.core.prefs, bin/junit5/_00_Anotaciones.class, bin/junit5/_01_Aserciones.class, bin/junit5/programa/JugadorTest.class, bin/junit5/programa/SoldadoTest.class, bin/programa/Jugador.class, bin/programa/Soldado.class, src/programa/Jugador.java, src/programa/Soldado.java, test/junit5/_00_Anotaciones.java, test/junit5/_01_Aserciones.java, test/junit5/programa/JugadorTest.java, and test/junit5/programa/SoldadoTest.java. The repository also has a README button and a Languages section showing Java at 100.0%.

```
Windows PowerShell
Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
    new file:   .classpath
    new file:   .project
    new file:   .settings/org.eclipse.core.resources.prefs
    new file:   .settings/org.eclipse.jdt.core.prefs
    new file:   bin/junit5/_00_Anotaciones.class
    new file:   bin/junit5/_01_Aserciones.class
    new file:   bin/junit5/programa/JugadorTest.class
    new file:   bin/junit5/programa/SoldadoTest.class
    new file:   bin/programa/Jugador.class
    new file:   bin/programa/Soldado.class
    new file:   src/programa/Jugador.java
    new file:   src/programa/Soldado.java
    new file:   test/junit5/_00_Anotaciones.java
    new file:   test/junit5/_01_Aserciones.java
    new file:   test/junit5/programa/JugadorTest.java
    new file:   test/junit5/programa/SoldadoTest.java

PS C:\Users\nacho\OneDrive\Escritorio\Grupo03_Actividad2> git pull https://github.com/CheteMR/Grupo03_Actividad2.git
fatal: couldn't find remote ref HEAD
PS C:\Users\nacho\OneDrive\Escritorio\Grupo03_Actividad2> git commit -m "Hacemos commit del repositorio"
[master (root-commit) 4ce5f6b] Hacemos commit del repositorio
16 files changed, 641 insertions(+)
create mode 100644 .classpath
create mode 100644 .project
create mode 100644 .settings/org.eclipse.core.resources.prefs
create mode 100644 .settings/org.eclipse.jdt.core.prefs
create mode 100644 bin/junit5/_00_Anotaciones.class
create mode 100644 bin/junit5/_01_Aserciones.class
create mode 100644 bin/junit5/programa/JugadorTest.class
```

```
Windows PowerShell
[master (root-commit) 4ce5f6b] Hacemos commit del repositorio
16 files changed, 641 insertions(+)
create mode 100644 .classpath
create mode 100644 .project
create mode 100644 .settings/org.eclipse.core.resources.prefs
create mode 100644 .settings/org.eclipse.jdt.core.prefs
create mode 100644 bin/junit5/_00_Anotaciones.class
create mode 100644 bin/junit5/_01_Aserciones.class
create mode 100644 bin/junit5/programa/JugadorTest.class
create mode 100644 bin/junit5/programa/SoldadoTest.class
create mode 100644 bin/programa/Jugador.class
create mode 100644 bin/programa/Soldado.class
create mode 100644 src/programa/Jugador.java
create mode 100644 src/programa/Soldado.java
create mode 100644 test/junit5/_00_Anotaciones.java
create mode 100644 test/junit5/_01_Aserciones.java
create mode 100644 test/junit5/programa/JugadorTest.java
create mode 100644 test/junit5/programa/SoldadoTest.java
PS C:\Users\nacho\OneDrive\Escritorio\Grupo03_Actividad2> git branch -M main
PS C:\Users\nacho\OneDrive\Escritorio\Grupo03_Actividad2> git remote add origin https://github.com/CheteMR/Grupo03_Actividad2.git
PS C:\Users\nacho\OneDrive\Escritorio\Grupo03_Actividad2> git push -u origin main
Enumerating objects: 28, done.
Counting objects: 100% (28/28), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (26/26), done.
Writing objects: 100% (28/28), 11.05 KiB | 2.21 MiB/s, done.
Total 28 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/CheteMR/Grupo03_Actividad2.git
 * [new branch]      main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
PS C:\Users\nacho\OneDrive\Escritorio\Grupo03_Actividad2>
```