

DetechHardwareLib 版本更新

DetechHardwareLib Android V1.0.1(2017-12-9)

- 第一次发布

下载代码

一 下载 Demo

目前在码云上提供了示例：

[DETECH HARDWARE LIB TEST](#) 演示了控制硬件的方法

二 集成到开发者自己的代码工程里

1 引入 SDK

- aar 方式集成

2 HardwareManager 基础使用

2.1 通讯类配置

接口名	接口描述
initConfig	串口通讯类初始化，根据机器信息配置参数和回调
参数	说明
hardwareOption	硬件设置配置类

- 示例
-

```
/*配置硬件信息， 打开串口*/
MyDollMachineCallback myDollMachineCallback = new
MyDollMachineCallback();
IHardwareOption option = new IHardwareOption()
    .portName(HardwareDefine.PORT_TTY_S0)
    .baudrate(HardwareDefine.BAU_115200)
    .dollMachineCallback(myDollMachineCallback)
    .portStateListener(myDollMachineCallback)
    .exceptionListener(myDollMachineCallback);
HardwareManager.getInst().initConfig(option);

// 示例类
class MyDollMachineCallback extends DollMachineBaseCallback implements
IHardwareOption.onExceptionListener, IHardwareOption.onPortStateListener{}
```

2.2 打开串口和销毁

接口名	接口描述
open	打开串口
onDispose	销毁
参数	说明
无	

- 示例

-

```
// 打开串口
// 结果在 portStateListener 和 exceptionListener 返回, 需
// 配置 HardwareManager.getInst().open();

// 销毁
HardwareManager.getInst().onDispose()
```

3 HardwareSender 基础使用

3.1 查询参数

接口名	接口描述
SendQuery	查询硬件参数 查询结果需配置 dollMachineCallback
参数	说明
code	HardwareDefine.QUERY_AWARD_QUEUE HardwareDefine.QUERY_AWARD_RATE HardwareDefine.QUERY_CHECK_ACCOUNTS HardwareDefine.QUERY_COST_COIN_NUM HardwareDefine.QUERY_GAME_AWARD_MODE HardwareDefine.QUERY_GAME_PLAY_MODE HardwareDefine.QUERY_GAME_PLAY_TIME HardwareDefine.QUERY_HARDWARE_VERSION HardwareDefine.QUERY_LEFT_COIN_NUM HardwareDefine.QUERY_MACHINE_STATE HardwareDefine.QUERY_PLAY_DECAY_TIME HardwareDefine.QUERY_STRONG_INTENSITY HardwareDefine.QUERY_WEAK_INTENSITY

- 示例
-

```
// 查询弱抓力
HardwareSender.SendQueryAction(HardwareDefine.QUERY_STRONG_INTENSITY); //
// 查询机台状态
HardwareSender.SendQueryAction(HardwareDefine.QUERY_MACHINE_STATE);
```

3.2 设置参数

接口名	接口描述
SendSetGamePlayModeAction	设置游戏模式
参数	说明
mode	HardwareDefine. GAME_PLAY_MODE_NORMAL //远程娃娃机需配置本模式 HardwareDefine. GAME_PLAY_MODE_PC_CONTROL
接口名	接口描述

参数	说明
SendSetGameAwardModeAction 设置出奖模式	
参数	说明
mode	HardwareDefine.GAME_AWARD_MODE_MAKEUP_RANDOM HardwareDefine.GAME_AWARD_MODE_MAKEUP_REGULAR HardwareDefine.GAME_AWARD_MODE_UN_MAKEUP_RANDOM HardwareDefine.GAME_AWARD_MODE_UN_MAKEUP_REGULAR HardwareDefine.GAME_AWARD_MODE_WEAK_AWAYS

接口名	接口描述
SendDirectionControllerAction 发送控制方向	
参数	说明
direction	HardwareDefine.DIRECTION_CONTROL_LEFT HardwareDefine.DIRECTION_CONTROL_RIGHT HardwareDefine.DIRECTION_CONTROL_FRONT HardwareDefine.DIRECTION_CONTROL_BACK

接口名	接口描述
SendSetCostCoinNumAction 设置每局币数	
参数	说明
num	每局币数(1-10)

接口名	接口描述
SendSetGamePlayTimeAction 设置每局游戏时间	
参数	说明
time	每局游戏时间(5-60)

接口名	接口描述
SendSetStrongIntensityAction 设置强抓力	

参数	说明
strength	强抓力大小(1-99)

接口名	接口描述
SendSetWeakIntensityAction	设置弱抓力
参数	说明
strength	弱抓力大小(1-99)

接口名	接口描述
SendSetDecayTimeAction	设置强转弱时间
参数	说明
time（float）	强转弱时间(1.01-1.99)

接口名	接口描述
SendSetAwardRateAction	设置出奖率
参数	说明
awardRate	出奖率(1-99)

接口名	接口描述
SendAddCoinAction	通过指令投币（结果在以下接口返回） IHardwareCommandCallback.onReceiveAddCoinConfirm
参数	说明
coin	入币数(1-99)

接口名	接口描述
SendClearAwardQueueAction	清除概率队列（概率队列不正常可执行清除操作）
参数	说明

参数	说明
无	无

接口名	接口描述
SendClawCatchAction	爪子下爪
参数	说明
无	无

接口名	接口描述
SendStopAllAction	爪子停止动作（方向键松开后，需要停止动作，防止天车一直往某个方向一直行驶）
参数	说明
无	无

4. 游戏结果回调

需要配置 dollMachineCallback 接口

接口名	接口描述
onReceiveGameStart	游戏开始信号
参数	说明
无	无

接口名	接口描述
onReceiveGameEnd	游戏结束信号
参数	说明
无	无

接口名	接口描述
onReceiveAward	游戏出奖信号（抓到娃娃）
参数	说明
num	出奖个数

接口名	接口描述
onReceiveAddCoinConfirm	主板收到投币确认的信号 见 HardwareSender. SendAddCoinAction
参数	说明
from	HardwareDefine.ADD_COIN_FROM_CMD //来自指令投币 HardwareDefine.ADD_COIN_FROM_MACHINE//来自投币器投币
coinNum	当前动作投了多少币

接口名	接口描述
onReceiveHardwareError	接收到主板的报错
参数	说明
errorCode	报错代号

接口名	接口描述
onReceiveHeatBreak	接收到主板的心跳包 娃娃机 3 秒出发一次，以此判断硬件通信正常
参数	说明
无	无