

## **DetechHardwareLib 版本更新**

### **DetechHardwareLib Android V1.0.1(2017-12-9)**

- 第一次发布

# 下载代码

## 一 下载 Demo

目前在码云上提供了示例：

- [DETECH HARDWARE LIB TEST](#) 演示了控制硬件的方法

## 二 集成到开发者自己的代码工程里

### 1 引入 SDK

- aar 方式集成

### 2 HardwareManager 基础使用

#### 2.1 通讯类配置

接口名	接口描述
<b>initConfig</b>	串口通讯类初始化，根据机器信息配置参数和回调
参数	说明
hardwareOption	硬件设置配置类

- 示例
- 

```
/*配置硬件信息， 打开串口**/
    MyDollMachineCallback myDollMachineCallback = new
MyDollMachineCallback();
    IHardwareOption option = new IHardwareOption()
        .portName(HardwareDefine.PORT_TTY_S0)
        .baudrate(HardwareDefine.BAU_115200)
        .dollMachineCallback(myDollMachineCallback)
        .portStateListener(myDollMachineCallback)
        .exceptionListener(myDollMachineCallback);
    HardwareManager.getInst().initConfig(option);

// 示例类
class MyDollMachineCallback extends DollMachineBaseCallback implements
IHardwareOption.onExceptionListener, IHardwareOption.onPortStateListener{}
```

## 2.2 打开串口和销毁

接口名	接口描述
<b>open</b>	打开串口
<b>onDispose</b>	销毁
参数	说明
无	

- 示例
- 

```
// 打开串口
// 结果在 portStateListener 和 exceptionListener 返回, 需配置
HardwareManager.getInst().open();

// 销毁
HardwareManager.getInst().onDispose()
```

3 HardwareSender 基础使用

3.1 查询参数

接口名	接口描述
SendQuery	查询硬件参数 查询结果需配置 dollMachineCallback
参数	说明
code	HardwareDefine.QUERY_AWARD_QUEUE HardwareDefine.QUERY_AWARD_RATE HardwareDefine.QUERY_CHECK_ACCOUNTS HardwareDefine.QUERY_COST_COIN_NUM HardwareDefine.QUERY_GAME_AWARD_MODE HardwareDefine.QUERY_GAME_PLAY_MODE HardwareDefine.QUERY_GAME_PLAY_TIME HardwareDefine.QUERY_HARDWARE_VERSION HardwareDefine.QUERY_LEFT_COIN_NUM HardwareDefine.QUERY_MACHINE_STATE HardwareDefine.QUERY_PLAY_DECAY_TIME HardwareDefine.QUERY_STRONG_INTENSITY HardwareDefine.QUERY_WEAK_INTENSITY

- 示例
- 

```
// 查询弱抓力
HardwareSender.SendQueryAction(HardwareDefine.QUERY_STRONG_INTENSITY);
// 查询机台状态
HardwareSender.SendQueryAction(HardwareDefine.QUERY_MACHINE_STATE);
```

3.2 设置参数

接口名	接口描述
SendSetGamePlayModeAction	设置游戏模式
参数	说明
mode	HardwareDefine. GAME_PLAY_MODE_NORMAL //远程娃娃机需配置本模式 HardwareDefine. GAME_PLAY_MODE_PC_CONTROL
接口名	接口描述

参数	说明
<b>SendSetGameAwardModeAction</b>	设置出奖模式
参数	说明
mode	HardwareDefine.GAME_AWARD_MODE_MAKEUP_RANDOM//默认 HardwareDefine.GAME_AWARD_MODE_MAKEUP_REGULAR HardwareDefine.GAME_AWARD_MODE_UN_MAKEUP_RANDOM HardwareDefine.GAME_AWARD_MODE_UN_MAKEUP_REGULAR HardwareDefine.GAME_AWARD_MODE_WEAK_AWAYS

接口名	接口描述
<b>SendDirectionControllerAction</b>	发送控制方向
参数	说明
direction	HardwareDefine.DIRECTION_CONTROL_LEFT HardwareDefine.DIRECTION_CONTROL_RIGHT HardwareDefine.DIRECTION_CONTROL_FRONT HardwareDefine.DIRECTION_CONTROL_BACK

接口名	接口描述
<b>SendSetCostCoinNumAction</b>	设置每局币数
参数	说明
num	每局币数(1-10)

接口名	接口描述
<b>SendSetGamePlayTimeAction</b>	设置每局游戏时间
参数	说明
time	每局游戏时间(5-60)

接口名	接口描述
<b>SendSetStrongIntensityAction</b>	设置强抓力

参数	说明
strength	强抓力大小(1-99)

接口名	接口描述
<b>SendSetWeakIntensityAction</b>	设置弱抓力
参数	说明
strength	弱抓力大小(1-99)

接口名	接口描述
<b>SendSetDecayTimeAction</b>	设置强转弱时间
参数	说明
time（float）	强转弱时间(1.01-1.99)

接口名	接口描述
<b>SendSetAwardRateAction</b>	设置出奖率
参数	说明
awardRate	出奖率(1-99)

接口名	接口描述
<b>SendAddCoinAction</b>	通过指令投币（结果在以下接口返回） IHardwareCommandCallback.onReceiveAddCoinConfirm
参数	说明
coin	入币数(1-99)

接口名	接口描述
<b>SendClearAwardQueueAction</b>	清除概率队列（概率队列不正常可执行清除操作）
参数	说明

参数	说明
无	无

接口名	接口描述
<b>SendClawCatchAction</b>	爪子下爪
参数	说明
无	无

接口名	接口描述
<b>SendStopAllAction</b>	爪子停止动作（方向键松开后，需要停止动作，防止天车一直往某个方向一直行驶）
参数	说明
无	无