

# 云原生训练营领教直播

## 模块二：编写Go程序

领教：潘野

# 目录

1 作业

2 模块二作业

3 知识点回顾

# 大作业 编写一个 HTTP 服务器

- 接收客户端 request, 并将 request 中带的 header 写入 response header
- 读取当前系统的环境变量中的 VERSION 配置, 并写入 response header
- Server 端记录访问日志包括客户端 IP, HTTP 返回码, 输出到 server 端的标准输出
- 当访问 localhost/healthz 时, 应返回200

# 编写一个 HTTP 服务器知识点

- HTTP 协议
- Golang net/http
- 记录日志的方法, glog, zap
- Makefile
- 包管理
- 调试

# 小作业 多个生产者和多个消费者模式

- 将练习 1.2 中的生产者消费者模型修改成为多个生产者和多个消费者模式

# 多个生产者和多个消费者模式知识点

- sync包
- 互斥锁/读写分离锁

# GMP模型

- 基本流程
- 生命周期
- 调试

# 内存管理

- 基本概念
- TCMallco
- GC



# 物理内存与虚拟内存

- 什么是虚拟内存
- Linux系统里是如何管理的
- 与内存的相关的知识点
- 小实验

# THANKS