



Transactions

ENSIMAG 2^{ème} année

Transactions

- **Séquence d'opérations de lecture et mise à jour des données**
 - ◆ Exemple instructions SQL (*select, insert, update, delete*)
- **Unité logique de traitement**
 - ◆ Fait passer la BD d'un état cohérent à un autre état cohérent
 - ◆ État cohérent :
 - ★ Schéma conceptuel global
 - ★ Contraintes d'intégrité fonctionnelles
- **Propriétés ACID**
 - ◆ **Atomicité** : tout ou rien
 - ◆ **Cohérence** : contraintes d'intégrité (différées)
 - ◆ **Isolation** : vue mono-utilisateur
 - ◆ **Durabilité** : résultats validés jamais perdus
- **Instructions SQL**
 - ◆ **(begin ;), commit;, rollback;**

Déroulement d' une transaction

■ Tout se passe bien



■ *Commit*

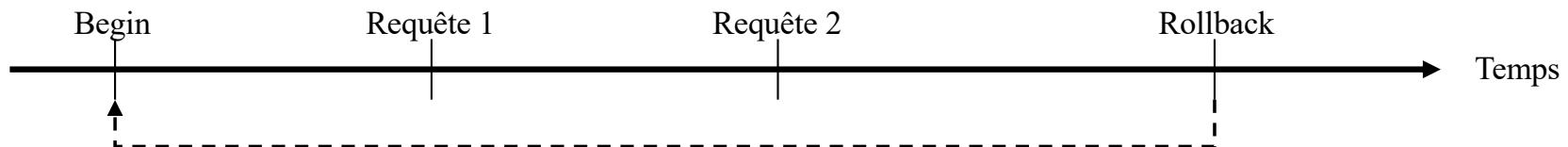
- ◆ Validation de la transaction
- ◆ Les modifications de la transaction deviennent permanentes

Déroulement d'une transaction (2)

■ Annulation - *Rollback*

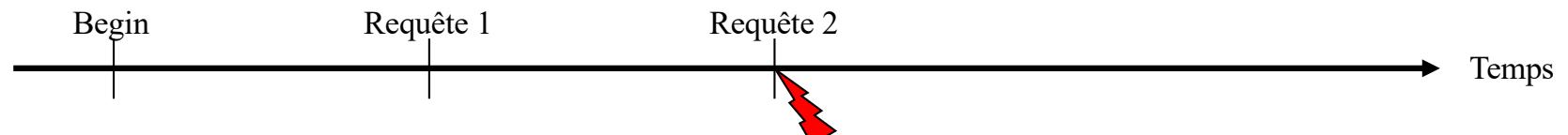
- ◆ Pas d'effet dans la base de données

■ Abandon explicite



■ Erreur dans l'exécution

- ◆ Norme : Abandon automatique
- ◆ En pratique : le SGBD rend la main



Atomicité

■ Principe

- ◆ Soit toutes les requêtes s'exécutent correctement soit aucune

■ En pratique

- ◆ Utilisation d'un journal d'image avant
 - ★ Sauvegarde de l'état de la base de données avant la modification
- ◆ Opérations sur une copie des données
 - ★ Remplacement en cas de validation

- **Principe**
 - ◆ Toutes les contraintes d' intégrité doivent être vérifiées
 - ★ Vérification au fur et à mesure de l' exécution
 - ★ Vérification différée à la validation
- **Syntaxe SQL**
 - ◆ Ajout du mot clef **DEFERRABLE** après la définition d' une contrainte d' intégrité
 - ◆ Dans une transaction :
 - ★ **SET CONSTRAINT [S]**
(ALL | <constraint_name>)
(IMMEDIATE | DEFERRED) ;

Isolation

■ Principe

- ◆ L'utilisateur doit avoir l'impression d'être le seul connecté à la BD
- ◆ Une transaction ne doit pas pouvoir voir les résultats intermédiaires des autres transactions

■ En pratique

- ◆ Exécution concurrente de plusieurs transactions
Entrelacement des opérations des différentes transactions
- ◆ Ordonnancement *sérialisable*
Ordonnancement produisant un résultat équivalent à celui obtenu par une exécution des transactions en série

Ordonnancements, serialisabilité?

Ordonnancement 1

	T1	T2	A	B
Temps			25	25
	lire(A,t)			
	t:=t+100			
	écrire(A,t)		125	
	lire(B,t)			
	t:=t+100			
	écrire(B,t)		125	
	lire(A,s)			
	s:=s*2			
	écrire(A,s)		250	
	lire(B,s)			
	s:=s*2			
	écrire(B,s)		250	

Ordonnancements, serialisabilité?

		<i>Ordonnancement 1</i>		<i>Ordonnancement 2</i>	
		T1	T2	A	B
Temps ↓				25	25
	lire(A,t)				lire(A,s)
	t:=t+100				s:=s*2
	écrire(A,t)		125		écrire(A,s)
	lire(B,t)				lire(B,s)
	t:=t+100				s:=s*2
	écrire(B,t)		125		écrire(B,s)
	lire(A,s)				lire(A,t)
	s:=s*2				t:=t+100
	écrire(A,s)	250			écrire(A,t)

Exécutions en série

	T1	T2	A	B		T1	T2	A	B
Temps			25	25				25	25
	lire(A,t)					lire(A,s)			
	t:=t+100					s:=s*2			
	écrire(A,t)		125			écrire(A,s)		50	
	lire(B,t)					lire(B,s)			
	t:=t+100					s:=s*2			
	écrire(B,t)		125			écrire(B,s)		50	
	lire(A,s)					lire(A,t)			
	s:=s*2					t:=t+100			
	écrire(A,s)	250				écrire(A,t)		150	
	lire(B,s)					lire(B,t)			
	s:=s*2					t:=t+100			
	écrire(B,s)	250				écrire(B,t)		150	

Ordonnancements, serialisabilité?

Ordonnancement 3

T1	T2	A	B
		25	25
lire(A,t)			
t:=t+100			
écrire(A,t)			
lire(A,s)			
s:=s*2			
écrire(A,s)			
lire(B,t)			
t:=t+100			
écrire(B,t)			
lire(B,s)			
s:=s*2			
écrire(B,s)			

Ordonnancement 4

T1	T2	A	B
		25	25
lire(A,s)			
s:=s*2			
écrire(A,s)			
lire(A,t)			
t:=t+100			
écrire(A,t)			
lire(B,s)			
s:=s*2			
écrire(B,s)			
lire(B,t)			
t:=t+100			
écrire(B,t)			

Exécutions sérialisables

T1	T2	A	B
		25	25
lire(A,t)			
t:=t+100			
écrire(A,t)		125	
	lire(A,s)		
	s:=s*2		
	écrire(A,s)	250	
lire(B,t)			
t:=t+100			
écrire(B,t)		125	
	lire(B,s)		
	s:=s*2		
	écrire(B,s)	250	

T1	T2	A	B
		25	25
lire(A,s)			
s:=s*2			
écrire(A,s)		50	
lire(A,t)			
t:=t+100			
écrire(A,t)		150	
lire(B,s)			
s:=s*2			
écrire(B,s)		50	
lire(B,t)			
t:=t+100			
écrire(B,t)		150	

Ordonnancements, serialisabilité?

Ordonnancement 5

T1	T2	A	B
		25	25
lire(A,t)			
t:=t+100			
écrire(A,t)			
	lire(A,s)		
	s:=s*2		
	écrire(A,s)		
	lire(B,s)		
	s:=s*2		
	écrire(B,s)		
lire(B,t)			
t:=t+100			
écrire(B,t)			

Exécution non sérialisable

T1	T2	A	B
		25	25
lire(A,t)			
t:=t+100			
écrire(A,t)		125	
	lire(A,s)		
	s:=s*2		
	écrire(A,s)	250	
	lire(B,s)		
	s:=s*2		
	écrire(B,s)	50	
lire(B,t)			
t:=t+100			
écrire(B,t)		150	

■ Pessimistes

- ◆ Interdiction des séquences potentiellement non sérialisables
- ◆ Exemples
 - ★ Verrouillage
 - ★ Estampillage

■ Optimistes

- ◆ Exécution libre et vérification à la validation
- ◆ Exemple
 - ★ Certification

Niveaux d'isolation

- La *sérialisabilité* peut être trop contraignante...
- Alternative : relâcher l'**isolation**
 - ◆ 4 niveaux d'isolation
 - ★ Read uncommitted
 - ★ Read committed
 - ★ Repeatable Read
 - ★ Serializable

Niveaux d'isolation (1)

■ Read uncommitted

- ◆ Possible lecture de valeurs non validées (*lectures sales*)
 1. T_1 lit le n-uplet A
 2. T_1 écrit le n-uplet A
 3. T_2 lit le n-uplet A (valeur au temps 2)
 4. T_1 rollback
 5. T_2 exploite une valeur de A qui n'est pas validée

■ Read committed

- ◆ Lecture des valeurs validées uniquement
(pas de lectures sales !)
- ◆ Lectures non reproductibles possibles
 1. T_1 lit A
 2. T_1 écrit A
 3. T_2 lit A (valeur au temps 1)
 4. T_1 commit
 5. T_2 lit A (valeur validée par T1 au temps 4)
- ◆ Contrôle de concurrence
 - ★ Séquences écriture→écriture et écriture→lecture

Niveaux d'isolation (3)

■ **Repeatable Read**

Read commited + si des données sont relues dans une tx, les données vues lors de la 1ère lecture, sont vues la 2ième fois aussi mais des données supplémentaires peuvent apparaître

■ **Possibilité de fantômes**

1. T_1 calcule la moyenne de R.A
2. T_2 insert un nouveau n-uplet dans R
3. T_2 commit
4. T_1 utilise un résultat « faux »...

■ **Contrôle de concurrence**

- ◆ Séquences écriture→écriture, écriture→lecture et lecture→écriture

■ Serializable

- ◆ Niveau le plus fort
- ◆ Pas d'anomalies, pas de fantômes
- ◆ Contrôle de concurrence
 - ★ Séquences écriture→écriture, écriture→lecture, lecture→écriture et lecture→insertion

Synthèse

<i>Isolation level</i>	Lectures sales	Lectures non reproductibles	Fantômes
<i>Read Uncommitted</i>	oui	oui	oui
<i>Read Committed</i>	non	oui	oui
<i>Repeatable reads</i>	non	non	oui
<i>Serializable</i>	non	non	non

■ Principe

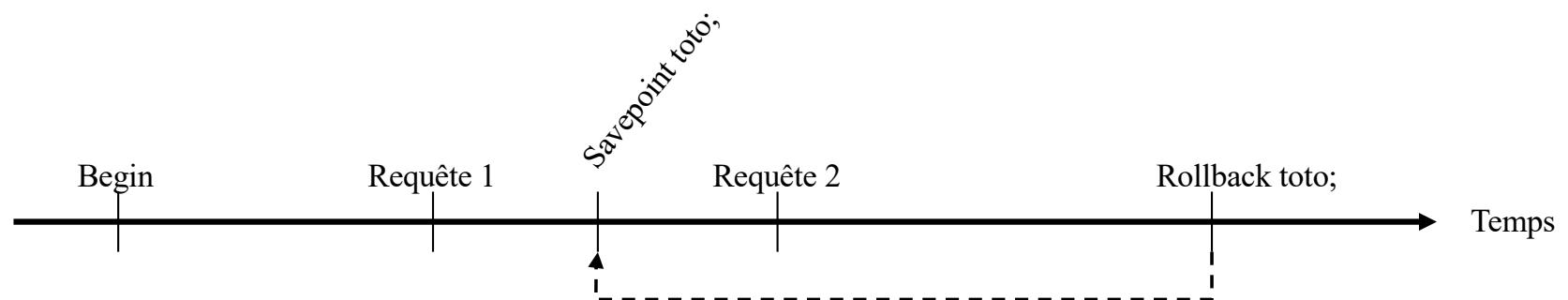
- ◆ Les effets d'une transaction validée ne doivent **jamais** être perdus

■ En pratique

- ◆ Journaux
 - ★ Opérations exécutées au fur et à mesure
 - ★ Terminaison de transaction
 - ★ (Images après)
- ◆ Sauvegardes externalisées

Points de sauvegarde

- Utilité
 - ◆ Abandon partiel
- Propriété
 - ◆ L'exécution reste linéaire
- Syntaxe SQL
 - ◆ **Savepoint <nom>;**
 - ◆ **Rollback to <nom>;**



- **Verrouillage multi-versions**
 - ◆ Chaque utilisateur (session) travaille sur une copie des données
- **Principe**
 - ◆ Verrouillage en lecture sur la copie locale
 - ◆ Verrouillage en écriture sur toutes les copies
- **Modes d' isolation**
 - ◆ Read committed (par défaut)
 - ★ Synchronisation de la copie locale dès qu'une transaction valide, quelle qu'elle soit (mode *push*)
 - ◆ Serializable
 - ★ Synchronisation de la copie locale uniquement à la terminaison de la transaction locale (mode *pull*)

En pratique...

- Au début de la transaction

SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL X

X peut être

1. SERIALIZABLE
2. READ COMMITTED

- Ne pas oublier
 - ◆ set autocommit off / on