



# Transactions

ENSIMAG 2<sup>ème</sup> année

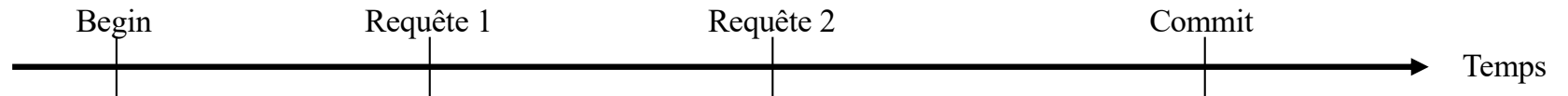
# Transactions

---

- **Séquence d'opérations de lecture et mise à jour des données**
  - ◆ Exemple instructions SQL (*select, insert, update, delete*)
- **Unité logique de traitement**
  - ◆ Fait passer la BD d'un état cohérent à un autre état cohérent
  - ◆ État cohérent :
    - ★ Schéma conceptuel global
    - ★ Contraintes d'intégrité fonctionnelles
- **Propriétés ACID**
  - ◆ **A**tomacité : tout ou rien
  - ◆ **C**ohérence : contraintes d'intégrité (différées)
  - ◆ **I**solation : vue mono-utilisateur
  - ◆ **D**urabilité : résultats validés jamais perdus
- **Instructions SQL**
  - ◆ **(begin;), commit;, rollback;**

# Déroulement d'une transaction

## ■ Tout se passe bien



## ■ *Commit*

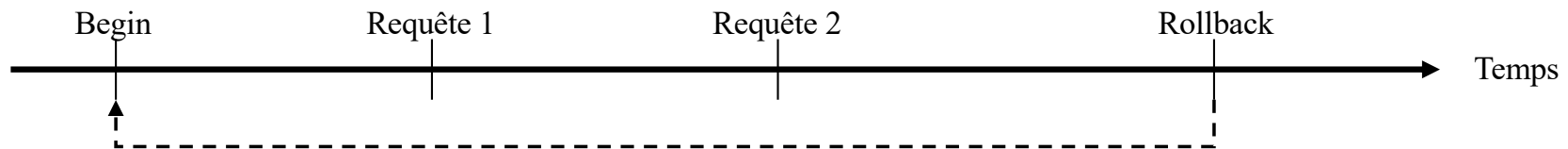
- ◆ Validation de la transaction
- ◆ Les modifications de la transaction deviennent permanentes

# Déroulement d'une transaction (2)

## ■ Annulation - *Rollback*

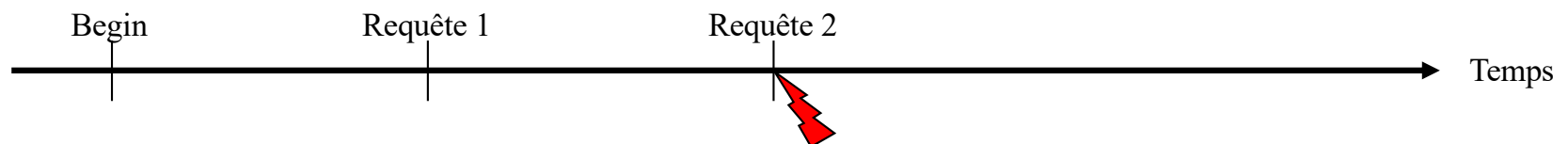
- ◆ Pas d'effet dans la base de données

## ■ Abandon explicite



## ■ Erreur dans l'exécution

- ◆ Norme : Abandon automatique
- ◆ En pratique : le SGBD rend la main



## ■ Principe

- ◆ Soit toutes les requêtes s'exécutent correctement soit aucune

## ■ En pratique

- ◆ Utilisation d'un journal d'image avant
  - ★ Sauvegarde de l'état de la base de données avant la modification
- ◆ Opérations sur une copie des données
  - ★ Remplacement en cas de validation

## ■ Principe

- ◆ Toutes les contraintes d'intégrité doivent être vérifiées
  - ★ Vérification au fur et à mesure de l'exécution
  - ★ Vérification différée à la validation

## ■ Syntaxe SQL

- ◆ Ajout du mot clef **DEFERRABLE** après la définition d'une contrainte d'intégrité
- ◆ Dans une transaction :
  - ★ **SET CONSTRAINT [S]**  
(**ALL** | <constraint\_name>)  
(**IMMEDIATE** | **DEFERRED**) ;

## ■ Principe

- ◆ L'utilisateur doit avoir l'impression d'être le seul connecté à la BD
- ◆ Une transaction ne doit pas pouvoir voir les résultats intermédiaires des autres transactions

## ■ En pratique

- ◆ Exécution concurrente de plusieurs transactions  
Entrelacement des opérations des différentes transactions

- ◆ Ordonnancement *sérialisable*

Ordonnancement produisant un résultat équivalent à celui obtenu par une exécution des transactions en série

# Ordonnancements, serializabilité?

## *Ordonnancement 1*

	T1	T2	A	B
Temps			25	25
	lire(A,t)			
	t:=t+100			
	écrire(A,t)		125	
	lire(B,t)			
	t:=t+100			
	écrire(B,t)			125
		lire(A,s)		
		s:=s*2		
		écrire(A,s)	250	
		lire(B,s)		
		s:=s*2		
		écrire(B,s)		250



# Ordonnancements, serializabilité?

*Ordonnancement 1*

	T1	T2	A	B
Temps			25	25
	lire(A,t)			
	t:=t+100			
	écrire(A,t)		125	
	lire(B,t)			
	t:=t+100			
	écrire(B,t)			125
		lire(A,s)		
		s:=s*2		
		écrire(A,s)	250	
		lire(B,s)		
		s:=s*2		
		écrire(B,s)		250

*Ordonnancement 2*

	T1	T2	A	B
			25	25
		lire(A,s)		
		s:=s*2		
		écrire(A,s)		
		lire(B,s)		
		s:=s*2		
		écrire(B,s)		
	lire(A,t)			
	t:=t+100			
	écrire(A,t)			
	lire(B,t)			
	t:=t+100			
	écrire(B,t)			

# Exécutions en série

	T1	T2	A	B		T1	T2	A	B
<i>Temps</i> ↓			25	25				25	25
	lire(A,t)						lire(A,s)		
	t:=t+100						s:=s*2		
	écrire(A,t)		125				écrire(A,s)	50	
	lire(B,t)						lire(B,s)		
	t:=t+100						s:=s*2		
	écrire(B,t)			125			écrire(B,s)		50
		lire(A,s)				lire(A,t)			
		s:=s*2				t:=t+100			
		écrire(A,s)	250			écrire(A,t)		150	
		lire(B,s)				lire(B,t)			
		s:=s*2				t:=t+100			
		écrire(B,s)			250	écrire(B,t)			150

# Ordonnancements, serializabilité?

*Ordonnancement 3*

T1	T2	A	B
		25	25
lire(A,t)			
t:=t+100			
écrire(A,t)			
	lire(A,s)		
	s:=s*2		
	écrire(A,s)		
lire(B,t)			
t:=t+100			
écrire(B,t)			
	lire(B,s)		
	s:=s*2		
	écrire(B,s)		

*Ordonnancement 4*

T1	T2	A	B
		25	25
	lire(A,s)		
	s:=s*2		
	écrire(A,s)		
lire(A,t)			
t:=t+100			
écrire(A,t)			
	lire(B,s)		
	s:=s*2		
	écrire(B,s)		
lire(B,t)			
t:=t+100			
écrire(B,t)			

# Exécutions sérialisables

T1	T2	A	B
		25	25
lire(A,t)			
t:=t+100			
écrire(A,t)		125	
	lire(A,s)		
	s:=s*2		
	écrire(A,s)	250	
lire(B,t)			
t:=t+100			
écrire(B,t)			125
	lire(B,s)		
	s:=s*2		
	écrire(B,s)		250

T1	T2	A	B
		25	25
	lire(A,s)		
	s:=s*2		
	écrire(A,s)	50	
lire(A,t)			
t:=t+100			
écrire(A,t)		150	
	lire(B,s)		
	s:=s*2		
	écrire(B,s)		50
lire(B,t)			
t:=t+100			
écrire(B,t)			150

# Ordonnements, serializabilité?

## *Ordonnement 5*

T1	T2	A	B
		25	25
lire(A,t)			
t:=t+100			
écrire(A,t)			
	lire(A,s)		
	s:=s*2		
	écrire(A,s)		
	lire(B,s)		
	s:=s*2		
	écrire(B,s)		
lire(B,t)			
t:=t+100			
écrire(B,t)			

# Exécution non sérialisable

T1	T2	A	B
		25	25
lire(A,t)			
t:=t+100			
écrire(A,t)		125	
	lire(A,s)		
	s:=s*2		
	écrire(A,s)	250	
	lire(B,s)		
	s:=s*2		
	écrire(B,s)		50
lire(B,t)			
t:=t+100			
écrire(B,t)			150

## ■ Pessimistes

- ◆ Interdiction des séquences potentiellement non sérialisables
- ◆ Exemples
  - ★ Verrouillage
  - ★ Estampillage

## ■ Optimistes

- ◆ Exécution libre et vérification à la validation
- ◆ Exemple
  - ★ Certification

# Niveaux d'isolation

---

- La *sérialisabilité* peut être trop contraignante...
  
- **Alternative : relâcher l'isolation**
  - ◆ 4 niveaux d'isolation
    - ★ Read uncommitted
    - ★ Read committed
    - ★ Repeatable Read
    - ★ Serializable



# Niveaux d'isolation (1)

---

## ■ Read uncommitted

- ◆ Possible lecture de valeurs non validées  
(*lectures sales*)

1.  $T_1$  lit le n-uplet A
2.  $T_1$  écrit le n-uplet A
3.  $T_2$  lit le n-uplet A (valeur au temps 2)
4.  $T_1$  rollback
5.  $T_2$  exploite une valeur de A qui n'est pas validée

## Niveaux d'isolation (2)

### ■ Read committed

- ◆ Lecture des valeurs validées uniquement  
(*pas de lectures sales !*)
- ◆ Lectures non reproductibles possibles
  1.  $T_1$  lit A
  2.  $T_1$  écrit A
  3.  $T_2$  lit A (valeur au temps 1)
  4.  $T_1$  commit
  5.  $T_2$  lit A (valeur validée par T1 au temps 4)
- ◆ Contrôle de concurrence
  - ★ Séquences écriture→écriture et  
écriture→lecture

# Niveaux d'isolation (3)

---

## ■ Repeatable Read

Read committed + si des données sont relues dans une tx, les données vues lors de la 1ère lecture, sont vues la 2ième fois aussi mais des données supplémentaires peuvent apparaître

## ■ Possibilité de fantômes

1.  $T_1$  calcule la moyenne de R.A
2.  $T_2$  insert un nouveau n-uplet dans R
3.  $T_2$  commit
4.  $T_1$  utilise un résultat « faux »...

## ■ Contrôle de concurrence

- ◆ Séquences écriture→écriture, écriture→lecture et lecture→écriture

## ■ **Serializable**

- ◆ Niveau le plus fort
- ◆ Pas d'anomalies, pas de fantômes
- ◆ Contrôle de concurrence
  - ★ Séquences écriture→écriture, écriture→lecture, lecture→écriture et lecture→insertion

<i>Isolation level</i>	Lectures sales	Lectures non reproductibles	Fantômes
<i>Read Uncommitted</i>	oui	oui	oui
<i>Read Committed</i>	non	oui	oui
<i>Repeatable reads</i>	non	non	oui
<i>Serializable</i>	non	non	non

## ■ Principe

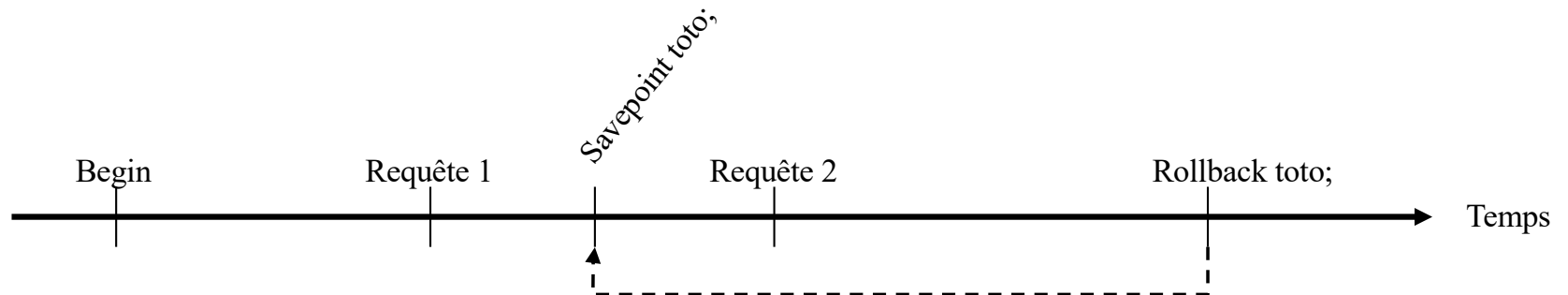
- ◆ Les effets d'une transaction validée ne doivent **jamais** être perdus

## ■ En pratique

- ◆ Journaux
  - ★ Opérations exécutées au fur et à mesure
  - ★ Terminaison de transaction
  - ★ (Images après)
- ◆ Sauvegardes externalisées

# Points de sauvegarde

- **Utilité**
  - ◆ Abandon partiel
- **Propriété**
  - ◆ L'exécution reste linéaire
- **Syntaxe SQL**
  - ◆ `Savepoint <nom>;`
  - ◆ `Rollback to <nom>;`



- **Verrouillage multi-versions**

- ◆ Chaque utilisateur (session) travaille sur une copie des données

- **Principe**

- ◆ Verrouillage en lecture sur la copie locale
- ◆ Verrouillage en écriture sur toutes les copies

- **Modes d'isolation**

- ◆ Read committed (par défaut)
  - ★ Synchronisation de la copie locale dès qu'une transaction valide, quelle qu'elle soit (mode *push*)
- ◆ Serializable
  - ★ Synchronisation de la copie locale uniquement à la terminaison de la transaction locale (mode *pull*)



## En pratique...

---

- Au début de la transaction

**SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL X**

**X** peut être

1. SERIALIZABLE
2. READ COMMITTED

- Ne pas oublier
  - ◆ set autocommit off / on