

MARC-ANTOINE JEAN

B. ING. LOGICIEL
DÉVELOPPEUR FULLSTACK

- 📍 Montréal (Canada)
- ✉ Demandez moi
- ☎ Demandez moi
- 🌐 linkedin.com/in/marc-antoine-jean
- 🐙 github.com/chevalmuscle
- 🌐 marcantoinejean.com

COMPÉTENCES

- **Développement web**
 - Javascript, Typescript, Html/css, GraphQL
 - React 17, Vue 2
 - Node, Express, RESTful, Apollo server
- **Base de données**
 - MongoDB, PostgreSQL
 - ACID
- **Devops**
 - Google Cloud, Azure, Git
- **Environnement**
 - MacOS, Linux, vscode, bash
- **Personnelles**
 - Intérêt pour les nouvelles technologies
 - Veille technologique active
 - Entrepreneur
 - Axé sur l'excellence
 - Capacité d'apprentissage et d'adaptation
 - Team player
- **Langues**
 - Français, Anglais (Courant)
- **Méthodologies**
 - XP: TDD, pair, code reviews
 - Agile: Scrum, Kanban

EXPÉRIENCES

SIGMUND
09/2020 - 12/2020

Clients principaux

- Exfo
- Québec International
- Les petits entrepreneurs
- CEST
- Tourisme Lanaudière

• **Développeur fullstack**

Vue 2 - .NET - GraphQL - Node - Umbraco - Kanban - Scrum - Azure devops

Demandes des clients de l'agence en mode multi-projet

Tâches

- Analyse des besoins des clients
- Estimation de tâches (en heures et story points)
- Optimisation du processus de gestion de projet
- Frontend
 - Développement de webapps Vuejs
- Backend
 - Développement API .NET
 - Développement API graphql-dotnet
 - Optimisation de la stratégie d'indexation de bases de données SQL
 - Mise en place de CMS (Umbraco)
 - Déploiement sur Azure

COSSETTE • Développeur fullstack

01/2019 - 04/2019

Angular 5 - Apollo server - GraphQL - Node - Drupal (headless) - redis - Google Cloud

Refonte du site web de la compagnie et demandes clients

Tâches

- Frontend
 - Mise en place composants et pages en Angular 5
 - Intégration des services backend
- Backend
 - Design de l'architecture
 - Développement du middleware Apollo server
 - Mise en place d'une cache serveur (redis)
 - Développement du CMS (drupal headless)
- Devops
 - Mise en place des environnements de dev et démo sur Google Cloud
 - Apollo server (node): Google App Engine
 - Drupal: Compute Engine

ÉCOLE DE TECHNOLOGIE SUPÉRIEURE (ÉTS)

05/2019 - 08/2019

• Chargé de laboratoire (LOG121)

Java

Guider les étudiants dans leurs laboratoire en conception et programmation orientée objet

Résumé du cours

- Concevoir des systèmes orientés objet en appliquant des principes et heuristiques de base d'une bonne conception
- Analyser des problèmes de conception
- Choisir et d'appliquer des patrons de conception (GoF)

HYDRO-QUÉBEC •

01/2018 - 04/2018

Développeur logiciel

VB.NET - Java - SQL

Développement d'outils internes pour le réseau électrique

Tâches

- Création d'un outil permettant d'effectuer des requêtes à la base de données SQL sans le support d'un développeur
- Développement de l'outil interne de prise de réglages

FORMATION

ÉCOLE DE TECHNOLOGIE SUPÉRIEURE (ÉTS)

2016-2020

• Bachelor en génie logiciel

- Structures de données et algorithmes
- Design patterns (GoF & GRASP)
- Gestion de projets
- Calcul parallèle

CENTRES D'INTÉRÊT

Échecs

Cuisiner

Voyager

Ski alpin

Raquette

Badminton

Développer de nouveaux produits

coding challenges