

Legajo: 1763349

Nombre: Nahuel Marcelo Chevriau

Correo: nchevriau@frba.utn.edu.ar

GitHub: Chevriau

Link del repositorio: <https://github.com/Chevriau/Institucional>

Resolución de los ejercicios.

A) Transformar metros por segundo a kilómetros por hora:

Este ejercicio fue sencillo, tuvo poca planificación por la dificultad del mismo. Debí buscar la fórmula de conversión entre las medidas de velocidad y luego utilizarla junto a la variable empleada, la cual fue declarada como float para poder devolver valores dentro de los números reales.

B) Solución a una ecuación cuadrática:

Dicho ejercicio fue mas complicado, sin embargo, lo pude realizar sin mayores dificultades; la planificación de este fue mayor.

Realice una búsqueda con el fin de encontrar las bases de una ecuación cuadrática y observar que problemas se me podrían presentar al momento de la programación, los mismos fueron que se ingrese 0 como valor del termino cuadrático y que el discriminante posea un valor menor a 0. Para resolver esto añadí un mensaje de error para informar los mismos y luego no tuve mas problemas que la simplificación del código.

Diferencias entre C++ y JavaScript:

Declarar variable: Para declarar variables, en ambos casos es necesario declarar el tipo de variable y luego el identificador.

En **C++** el tipo de variable puede ser **int, float, char y bool** y el identificador puede ser expresado en alfanumérico e incluir el guion bajo. Luego, para terminar de declarar la variable, se debe finalizar con ; (punto y coma).

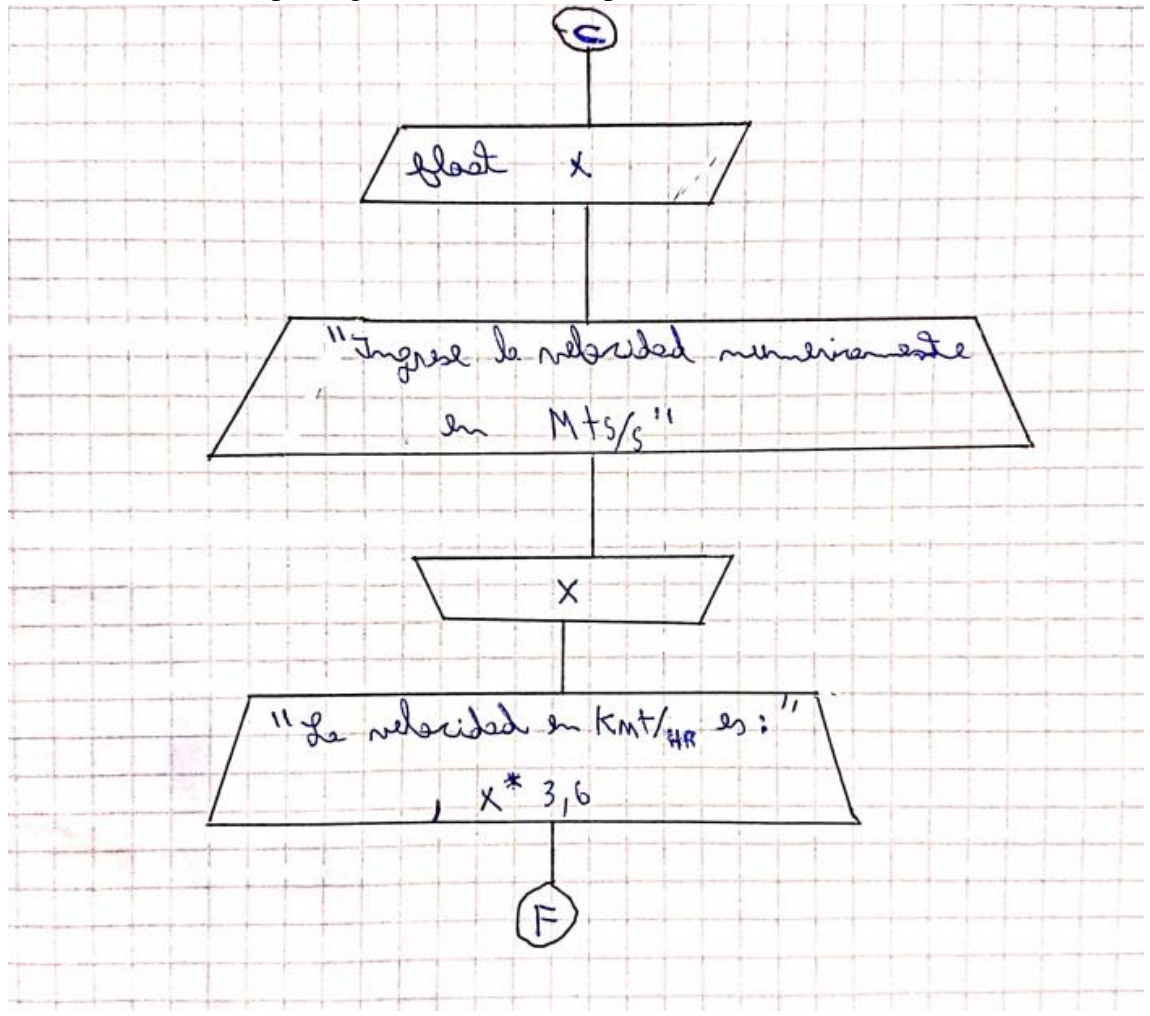
En **JavaScript** los tipos de variables son **var, const, let** y en el identificador se puede utilizar la mayoría de las letras ISO 8859-1 o Unicode. Además, no es necesario utilizar ; (punto y coma) después de cada instrucción/declaración, pero es aconsejable usarlo.

Sentencia if: Es una estructura de control utilizada para tomar decisiones. Es un condicional que sirve para realizar unas u otras operaciones en función de una expresión que será evaluada; en el caso de ser verdadero se ejecutaran las instrucciones contenidas en el **if** y, si es falsa, se ejecutara otra serie de sentencias.

La única diferencia que hay en declarar dicha sentencia entre C++ y JavaScript es que **C++** devuelve “1” o “0” como resultado de la evaluación del condicional, y **JavaScript** devuelve “true” o “false”.

Diagramas de Lindsay:

A) Transformar metros por segundo a kilómetros por hora:



B) Solución a una ecuación cuadrática:

