

Présentation du projet tutoré du semestre 2.

Membres du groupe :

Nathan RAMILIJANA

Timothée CANU

Nicolas CHENU

Lucas CHEVROT

Création d'un RPG.

Nous avons prévu de faire un jeu en se basant sur le format des jeux Pokémon. Ce jeu est en plus une sorte de survival horror, dû à la présence de zombie sur la map.

Particularité du jeu :

Le personnage peut se déplacer dans un donjon de cinq salles. Dans chacune des salles se trouvent des interrupteurs et doivent être activés dans un certain ordre.

Dans chaque salle se trouve un certain nombre de zombie qui ne peuvent être détruits que si l'interrupteur dans la salle dans lequel ils se trouvent est activé. Le personnage principal possède une barre de PV ainsi qu'un compteur d'attaque spéciale.

Le jeu se termine lorsque le joueur a détruit tous les zombies du jeu. Dans un combat, le joueur a la possibilité de se soigner.

Pour peaufiner notre projet, on essaiera d'ajouter la possibilité d'amasser des objets ou des armes dans le jeu, permettant au joueur d'avoir des bonus pendant les combats.

Sur la carte les zombies se déplaceront soit aléatoirement, soit vers le joueur.

