

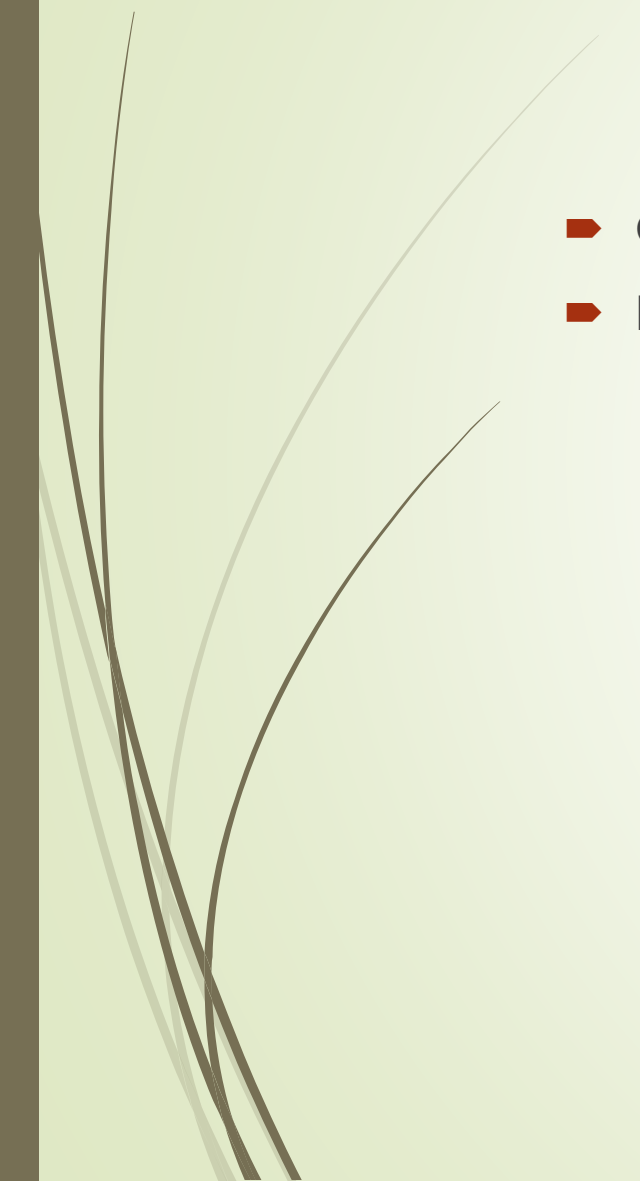


# Проект PyGame

Star Striker



# Задачи

- Создать игру с использованием библиотеки PyGame
  - Развить свои навыки программирования
- 



# Что должен содержать проект

- Главное меню
- Само игровое поле с врагами
- Начисление очков и фиксация их в таблице лидеров
- Звуковое сопровождение



# Результат

В итоге разработки получилось добавить:

1. Локальную таблицу лидеров
2. Несколько уровней