# **Dokumentation**

Del 1-2 av kunskapskontroll 1

**Grupp:** Dream-team

Albin Svensson Nur Rydberg Rebecca Hansson Christian Klasa Jessica Tell

Idé: Resebyrå!

## Innehåll på webbplatsen och arbetsfördelning:

Startsida - gemensamt där vi skapar header och footer och nav tillsammans!

Om oss: - Jessica

Contact: Nur

Resedestinationer: Albin Paketlösningar: Christian Recensioner: Rebecca

Eventuellt ska vi också få in en FAQ-sida om tid finns.

Sidfot 1

### Verksamhetsbeskrivning:

Företagsnamn: Beyond Earth Adventures AB:

Vi gör alla (mar)drömmar verkliga!

Beyond Earth AB är en banbrytande resebyrå som tar dig på en extraordinär resa utöver det vanliga. Har du alltid velat upptäcka månen? Eller nyfiken på hur varmt det är i helvetet? Vi gör det omöjliga möjligt och vår målsättning är att erbjuda resmål till platser som tidigare endast funnits i dina (mar)drömmar och fantasier.

#### **Grafisk Profil:**

#### UX:

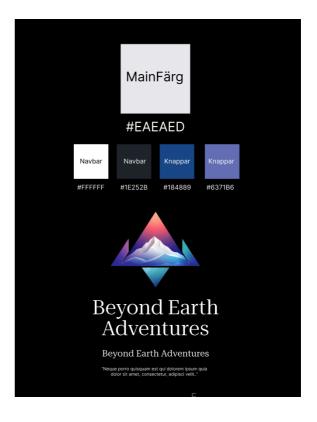
#### färgval:

försiktig blåfärg - tillit, flexibilitet, lojalitet mörkgrå - styrka, lugn vit - cleant, trovärdigt, hopp svart - mystiskt, lyxigt, elegant

#### **Typsnitt:**

Roboto serif - Ett enkelt, rakt och tydligt typsnitt som är lätt att läsa. Lite mjukare bokstäver för att få sidan att kännas mysigare och mer omhändertagande ut.

Inter - I navigeringsmenyn samt i paragraf-texterna.



Sidfot 2

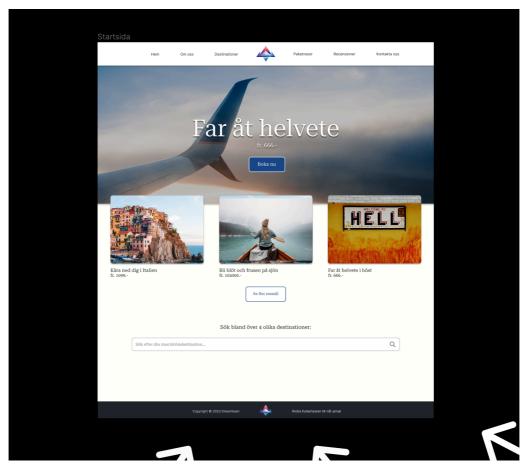
#### UI:

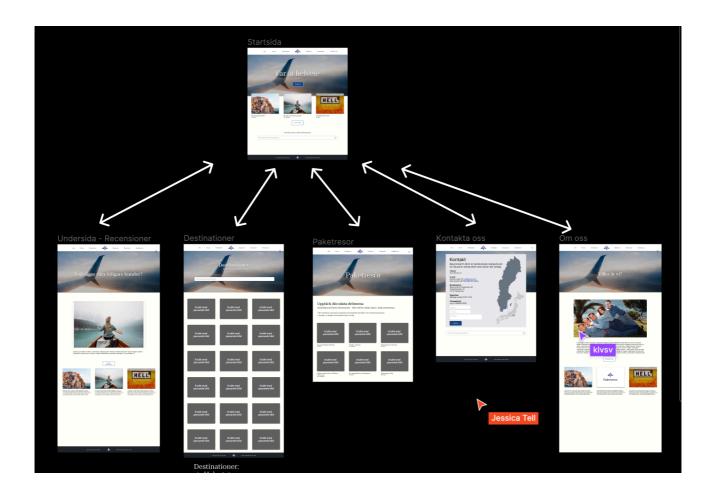
- -Knapp på startsidan "boka din drömresa"/"slumpa din drömresa" för att visa kunden vad sidan verkligen handlar om.
- -Bild som också visar att det är en resebyrå.
- -Bilder som återspeglar resemålen och är relevanta.
- -Tydlig navigering, lätt att hitta på sidan.
- -Kontrast i typografi/färgval. Tillgängligt enligt WCAG och kontrollerat och godkänt.

Lagom långa texter, luftiga texter. 45-75 karaktärer långt.

#### Mockup:s

Detta är mockup för startsida och våra övriga sidor. Vi har planerat att skapa både en mobilvy och en desktopvy. Header och Footer ska vara återkommande på samtliga sidor, och innehållet skapar var och en.





Sidfot 4