

DOCUMENTATION TECHNIQUE :

NB :

Documentation de gestion de projet :

Je n'ai pas intégré ce document, ma gestion de projet à travers l'outil Trello ayant été largement chaotique et l'outil peu utilisé. Je n'ai pas grande chose à en dire sinon que j'étais trop concentré sur le reste et que j'ai laissé ça de côté.

Fichier de création de base de données :

Je ne sais pas à quoi cela fait référence, ni ce que je suis censé vous fournir comme info. Idem concernant l'intégration de données.

REFLEXIONS INITIALES TECHNOLOGIQUES

➔ Concernant l'interface graphique :

Lorsque j'ai commencé à travailler sur ce projet, je n'ai pas voulu utiliser Bootstrap au départ. En effet, puisque c'était mon tout premier projet d'ampleur en code, je souhaitais vérifier ce que j'avais appris en HTML/CSS et surtout en apprendre plus, consolidant mes connaissances et développant tout ce que je n'avais pas (ou peu) appris dans les cours.

J'ai donc développé un assez gros fichier CSS, que j'ai essayé de « DRY » au mieux mais qui a fini par partir un peu dans tous les sens. Cependant, je suis très satisfait d'avoir fait ça puisque ça m'a permis de mieux comprendre de nombreuses choses en CSS.

Concernant Bootstrap, j'ai tout de même fini par l'installer lorsque j'ai été confronté à des situations exigeant des manipulations et interactions complexes entre le CSS et des scripts en JS, et notamment les modales dont je me suis servi pour permettre à l'utilisateur de modifier ses informations personnelles. J'ai réalisé qu'il était aujourd'hui inévitable (du moins, strictement nécessaire pour rester dans les temps) d'utiliser Bootstrap (et il en va de même pour les autres frameworks).

➔ Concernant les frameworks :

En lien avec ce qui est dit plus haut, j'ai eu du mal à intégrer et à apprendre à gérer les frameworks. Ils requièrent en effet d'exploiter une documentation spécifique, qu'il est parfois compliqué de comprendre quand on maîtrise déjà à peine les bases du langage pour lequel le framework est bâti. Et à chaque nouveau framework ou nouvel outil, c'était tout un nouvel ensemble de syntaxe, vocabulaire et processus dont il fallait comprendre le fonctionnement et la mise en pratique.

J'ai donc eu beaucoup de difficulté de naviguer dans ces usages et d'en tirer le meilleur parti, d'où l'état d'avancement limité de mon projet.

CONFIGURATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

N'ayant encore jamais travaillé avec aucun outil informatique sur aucun projet, il ne m'était pas vraiment possible de faire un choix éclairé quant aux outils à utiliser. Je ne pouvais pas déterminer la pertinence d'un outil par rapport à un autre alors que je ne connaissais pas leurs spécificités en pratique.

J'ai donc utilisé les outils présentés par les cours et les différentes leçons, essayant de reproduire au mieux ce qui y était monté en adaptant à mes besoins. Cette étape s'est parfois avérée difficile, notamment lorsque les cours n'étaient pas à jour et que la documentation, comme dit précédemment, est parfois très opaque pour des apprenants.

J'ai utilisé VSCode comme IDE, puisque c'est l'un des IDE les plus utilisés en open source, et qu'il permet l'utilisation de nombreux plugins développés par la communauté. Un tel usage permet donc de trouver de nombreuses ressources et réponses aux questions qu'on peut se poser.

Pour la partie graphique, j'ai utilisé Bootstrap, comme expliqué précédemment. J'ai utilisé Symfony via Composer pour la partie back, afin de créer mes entités, mes classes, etc.

DOCUMENTATION DU DEPLOIEMENT

Pour le déploiement, j'ai créé un compte sur alwaysdata.com, ce qui me permet de bénéficier d'un hébergement gratuit pour des sites de taille modeste.

J'ai défini un nom de sous-domaine : ecfecoridebc, et j'ai défini le type de l'application en « fichier statiques » plutôt qu'en php.

En utilisant FileZilla, j'ai pu utiliser le protocole FTP pour transférer mes fichiers en local sur alwaysdata.com et ainsi me connecter à mon site.

Je n'ai pas réussi à établir le déploiement de la version backend. Les cours ne sont pas à jour et je ne suis pas parvenu à trouver une solution.

DIAGRAMME DE CLASSE

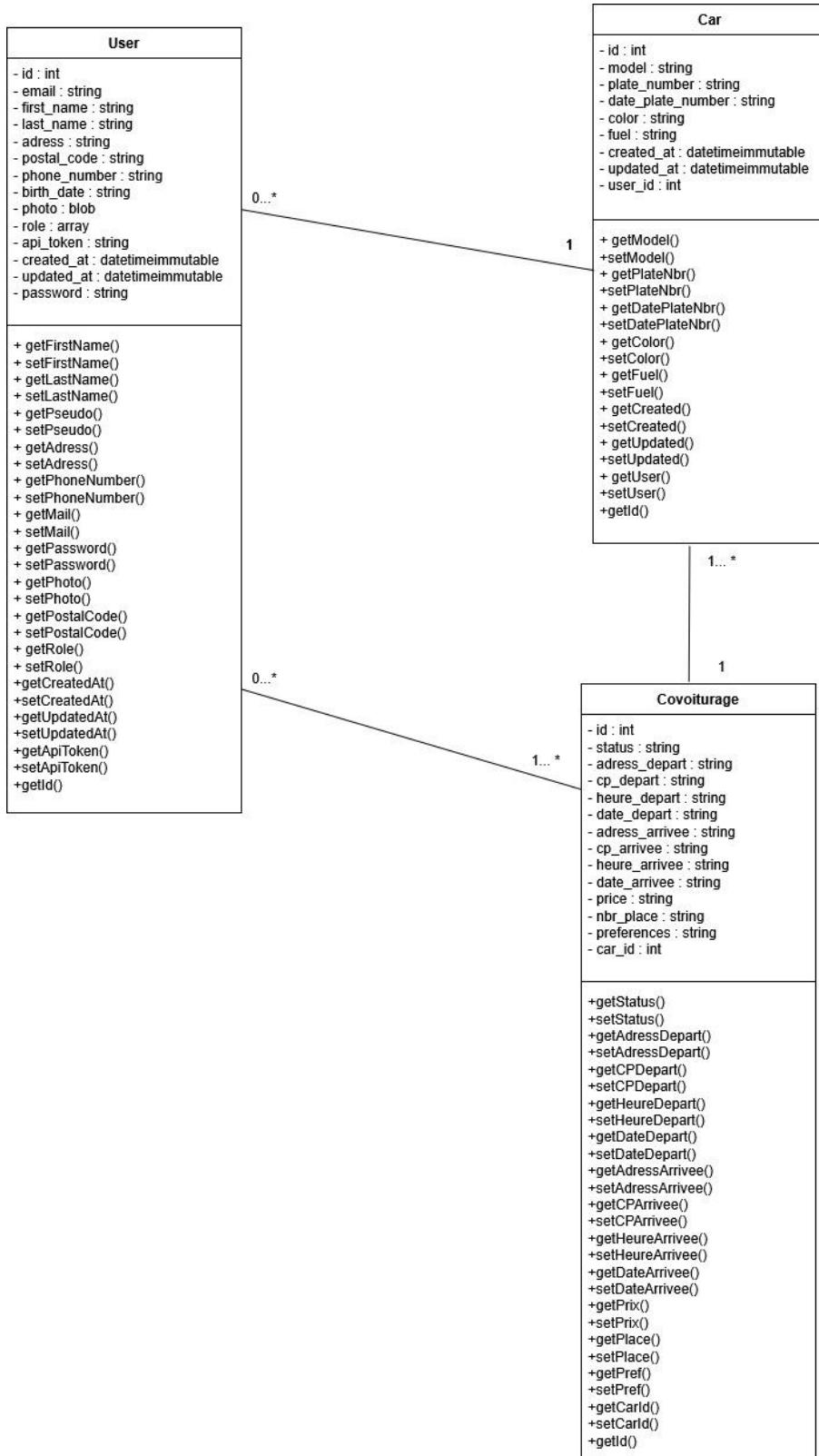


DIAGRAMME D'UTILISATION

