資料結構報告

張哲維

July 30, 2024

CONTENTS

- 1 解題說明
- 2 演算法設計與實作
- 3 效能分析

4 測試與過程

CHAPTER 1	

遞迴實作計算阿克曼函式,條件是如下

Problem 1:

1

Ackermann's function A(m,n) is defined as follows:

$$A(m,n) = \begin{cases} n+1 & \text{, if } m=0 \\ A(m-1,1) & \text{, if } n=0 \\ A(m-1,A(m,n-1)) & \text{, otherwise} \end{cases}$$

This function is studied because it grows very fast for small values of m and n. Write a recursive function for computing this function. Then write a nonrecursive algorithm for computing Ackermann's function.

張哲維 第1頁

其遞迴函是如下參考 ack.cpp

2.非遞迴實作計算阿克曼函式

參考 ack-nonrecursive.cpp

張哲維 第2頁

```
#include <iostream>
    using namespace std;
    int Ackerman(int m, int n) {
       stack<pair<int,int>> s;
        s.push({m, n});
                                 //將m跟n放入堆疊中
        while (!s.empty()) { //當s堆叠內不為空值則運行while
           pair<int, int> top = s.top();
           m = top.first;
           n = top.second;
           s.pop();
               if (!s.empty()) {
                  s.top().second = n + 1;
                                              //s堆疊內為空值, (m,n) = (0,0), 則輸出為1
              s.push({m - 1, 1});
               s.push({m - 1, 0});
               s.push({m, n - 1});
29
```

以遞迴計算集合內組合計算公式如下

Problem 2:

If S is a set of n elements, the powerset of S is the set of all possible subsets of S. For example, if S = (a,b,c), then powerset $(S) = \{(), (a), (b), (c), (a,b), (a,c), (b,c), (a,b,c)\}$. Write a recursive function to compute powerset (S).

生成一個字串集合的所有子集(冪集)。

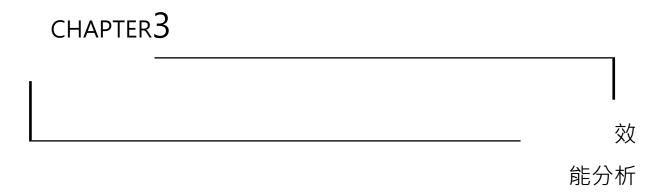
張哲維 第3頁

n 個元素的組合共有: 2n 種組合

參考 powerset.cpp

```
#include <vector>
#include <string>
void generate_powerset(const vector<T>& s, vector<vector<T>>& result, vector<T>& current, int index) {
        result.push_back(current);
    generate_powerset(s, result, current, index + 1);
current.push_back(s[index]);
    generate_powerset(s, result, current, index + 1);
    current.pop_back();
vector<vector<T>>> powerset(const vector<T>& s) {
  vector<vector<T>>> result;
    vector<T> current;
    generate_powerset(s, result, current, 0);
    return result;
int main() {
    vector<string> s = { "a", "b", "c" };
vector<vector<string>> result = powerset(s);
     cout << "Powerset:" << endl;</pre>
         cout << "{ ";
for (const auto& element : subset) {
   cout << element << " ";</pre>
          cout << "}" << endl;</pre>
     return 0;
```

張哲維 第4頁



時間複雜度

$$T(P) = n \times C$$

每層迴圈所需 C 時間、n 次遞迴。

張哲維 第5頁

空間複雜度

$$S(P) = 2 \times n$$

2 個變數、n 次遞迴

CHAPTER 4		
		가비누구 다리 커뮤 소마
		·測試與過程

張哲維 第6頁

```
請輸入 m 和 n 的值: 2 3
Ackermann(2, 3) = 9
PS C:\Users\Administrator\Desktop\C++> ^C
PS C:\Users\Administrator\Desktop\C++>
PS C:\Users\Administrator\Desktop\C++> & 'c:\Users\'
''--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-q3xo5ak3.z5x''--
請輸入 m 和 n 的值: 3 2
Ackermann(3, 2) = 29
```

張哲維 第7頁

```
''--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-c0y3ik1r.u
請輸入 m 和 n 的值: 2 3
ackermann_iterative(2, 3) = 9
PS C:\Users\Administrator\Desktop\C++> ^C
PS C:\Users\Administrator\Desktop\C++>
PS C:\Users\Administrator\Desktop\C++> & 'c
''--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-zsdlclis.p
請輸入 m 和 n 的值: 3 2
ackermann_iterative(3, 2) = 29
PS C:\Users\Administrator\Desktop\C++>
```

```
Powerset:
{ }
{ c }
{ b }
{ b c }
{ a c }
{ a b }
{ a b c }
```

2-1

驗證

- 1. **初始狀態**: 當計算 A(1, 1) 時,由於 m > 0 且 n > 0,根據函數定義,計算 A(m 1, A(m, n 1)),即 A(0, A(1, 0))。
- 2. **遞迴展開**: 先計算 A(1,0)

張哲維 第8頁

對於 A(1,0),因為 m>0 且 n=0,根據函數定義,返回 A(m-1,1),即 A(0,1)。

A(0,1)的計算。根據函數定義,當 m=0 時,返回 n+1。因此,A(0,1)=2。

3. 計算 A(0, A(1, 0)) 的步驟,已經知道 A(1, 0) = 2,所以計算 A(0, 2)。

A(0, 2), 因為 m = 0, 根據定義返回 n + 1, 即 2 + 1 = 3。

因此,A(1, 1) = 3。

張哲維 第9頁