

## Protokoll 2. Meilenstein Softwaretechnik-Praktikum SS2013

### Gruppe Semantic Chess

18.04.2013

gezeichnet: Franz Teichmann

anwesende Personen:

B	Dr. Axel Ngonga
T	Franz Teichmann
S	Lasse Kohlmeyer
	Felix Schmiedt
	Stefan Wetzig
	Marcel Kisilowski
	Sascha Hildebrandt
	Erik Körner
	Gerard Treptow

Gliederung:

- 20 Minuten Vortrag
- 20 Minuten Diskussion

Teil 1 - Vortrag:

- Zusammenfassung Phase
- Produktübersicht Grafik
  - Erstellung Ontologie
  - Konvertierungsvorschrift
  - speicherung triplestore
  - keine Eröffnungsontologie
  - Linking DBpedia geplant
- Erklärung Simple/advanced Mode, Gewinnwahrscheinlichkeiten
- Überblick Kann-Ziele

Präsentation Vorprojekt

- langsam bei vielen Spielen in einer Datei
- > neue Datei je 1000 Spielen
- Validator
- Virtuoso
- Qualitätsanforderungen: + Änderbarkeit, + Übertragbarkeit
- Erklärung Testkonzept

## Teil 2 - Diskussion

B: - Warum Ausgabe Ontologie?

S: - Ontologie > Dateiausgabe

B: - Warum RDFs im Projektvertrag und nicht owl?

- sollte im vertrag stehen

S: - Konstrukte wurden verwendet.

B: - Ausformulierung Kann-Ziele in Entwurfsbeschreibung

S: - Fokus auf Muss-Teile, Kann noch nicht im Schwerpunkt

B: - Architektur sollte auch mit Blick auf Kann erstellt werden.

B: - Pie-Char, Kurve, Zeitverhalten wäre gut für präsentation gewesen.

S: - Log-files

B: - sonst gut, Wie ist Code-Verwaltung geregelt? Auteilung der Aufgaben

S: - ~Augabenblatt 5 + Storyplanung

### Bewertung:

- 9..10 von 10

to do:

- Beschreibung Kann-Ziele in Entwurfsbeschreibung nachtragen

- Grafiken nachformatieren

- 1-2 Wochen wegen Kann-Zielen