Universidade Veiga e Almeida Curso de Ciência da Computação Curso de Engenharia de Computação Sistemas Operacionais

PROFESSOR: MIGUEL FIGUEIREDO

20. TRABALHO – ESCALONADOR

"Quando um computador é multiprogramado, ele frequentemente possui múltiplos processos competindo pela CPU ao mesmo tempo. Essa situação ocorre quando dois ou mais processos estão simultaneamente no estado "pronto". Se somente uma CPU está disponível, uma escolha tem que ser feita por qual processo executar em seguida. A parte do sistema operacional que faz essa escolha é chamada de escalonador e o algoritmo que ele usa é chamado de algoritmo de escalonamento."

Desenvolva e implemente em qualquer linguagem de programação, um escalonador que aborde pelo menos dois algoritmos de escalonamento. O trabalho é individual.