Introducción a la programación 2 Sección: B

Edwin Alexander Ruiz Ramírez Carnet: 201503407

Proyecto 1 Fase1

Planificación de proyecto

DIAGRAMA DE GANTT

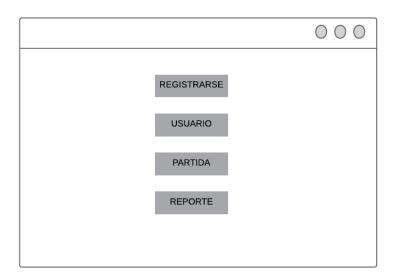
 TÍTULO DEL PROYECTO
 Othello Game
 NOMBRE DE LA EMPRESA
 iGameGT

 RESPONSABLE DEL PROYI Edwin Alexander Ruiz Ramirez
 FECHA
 24/08/20

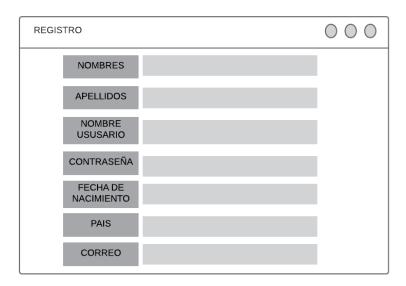
ITEM	TÍTULO DE LA TAREA	RESPONSABLE DE LA TAREA	FECHA DE INICIO	FECHA DE ENTREGA	DURA CIÓN		FASE UNO Y DOS																				
							SEMANA 1						SEMANA 2						SEMANA 3								
							L	M	X	J	V	S	D	L	M	X	J	٧	S	D	L	M	X	J	٧	S	D
1	1 Definición y planificación del proyecto																										
1.1	Analisis de proyecto	Edwin Ruiz	27/08/20	31/08/20	4	100 %																					
1.1.1	Creacion de look and feel	Edwin Ruiz	27/08/20	31/08/20	4	100 %																					
1.2	Descarga de programas para elaboracion de proyecto	Edwin Ruiz	31/08/20	31/09/20	1	100 %																					
1.3	Entrega de primera fase	Edwin Ruiz	31/08/20	31/08/20	1	100 %																					
1.6	Inicio de proyecto	Edwin Ruiz	01/09/20	02/09/20	2	100 %																					
2	Inicio proyecto																										
2.1	Graficos de app	Edwin Ruiz	03/09/20	04/09/20	2	100 %																					
2.2	codificacion validaciones	Edwin Ruiz	05/09/20	08/09/20	3	100 %																					
2.3	pruebas de app y correcion errores	Edwin Ruiz	09/09/20	10/09/20	2	100 %																					
2.4	Elaboracion de manuales	Edwin Ruiz	11/09/20	12/09/20	2	100 %																					
2.5	Entrega de proyecto	Edwin Ruiz	11/09/20	12/09/20	2	100 %																					

Look and feel del proyecto

Login



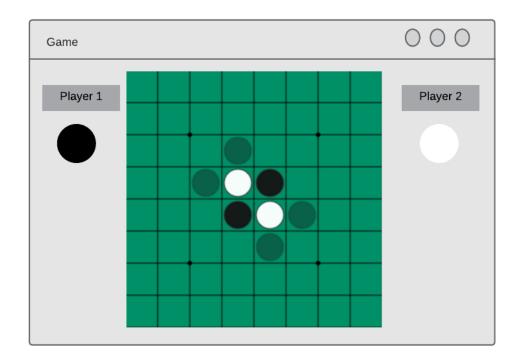
• Menú registro para cada jugador



• Menú partidas



Juego



Reportes del juego

