



Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de ingeniería



Rubrica Laboratorio

Computación grafica e interacción
humano computadora

Profesor: Jose Roque Roman
Guadarrama

Semestre 2021-2

Grupo: 08

Alumno: Vázquez Zaragoza Jesús
Arturo

Fecha de entrega: 11 de agosto del
2021



Se debe describir cada interacción y elemento recreado según la imagen de referencia del curso

Completo 5 puntos

Se cumple con lo solicitado explicando cada interacción y objeto recreado dentro del manual

Suficiente 2,5 puntos

Se cumple parcialmente con lo solicitado dentro del manual

Incompleto 1 punto

Se explica superficialmente la interacción dentro del manual.

No entregado

Se documento las funciones y el tiempo de desarrollo más significativo dentro del proyecto

Completo 5 puntos

Se documento cada función con su diccionario de funciones, variables y además se remarcaron las partes mas importantes del código fuente.

Suficiente 2,5 puntos

Se documento parcialmente el código fuente

Incompleto 1 punto

Se documento superficialmente sin denotar las partes importantes de su código fuente

No entregado



Se encuentra completamente el proyecto en el enlace de GitHub sin ningún error para su descarga.

Completo 20 puntos

Existe y Funciona

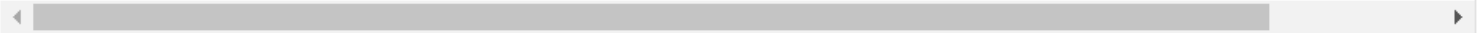
Suficiente 10 puntos

Existe ,pero hay demasiados extraíbles para su funcionamiento

Incompleto 5 puntos

Existe y no funciona

No entrego



Creación de archivo ejecutable

Completo 5 puntos

Existe y Funciona

Incompleto 0 puntos

No existe,no funciona

Realismo

10/40



El ambiente presentado debe ser igual o parecido a las fotos de referencia que se presentaron en el curso

Completo 40 puntos

El ambiente representado virtualmente es lo más parecido o igual a las imágenes de referencia presentadas

Suficiente 20 puntos

El ambiente presentado se parece parcialmente a las imágenes de referencia presentadas

Cumple 10 puntos

El ambiente presentado solo algunos elementos se parecen a las imágenes de referencia presentadas

No cumple

El ambiente presentado no es igual o se parece poco a las imágenes de referencia presentadas

Modelado

30/40



Los modelos están bien proporcionados, no hay geometría encimada, las texturas no están estiradas y cumplen con el estilo artístico presentado

Completo 40 puntos

Se entregaron los 7 modelos y fachada especificados en las imágenes de referencia texturizados y realizados correctamente

Suficiente 30 puntos

Se entregaron la mayor parte de los modelos especificados en las imágenes de referencia o el texturizado tiene detalles

Incompleto 10 puntos

Se entregó parcialmente los modelos y/o el texturizado no está correctamente hecho

Insuficiente

Se realizó un modelo no texturizado que no fue solicitado dentro del proyecto

Animaciones Sencillas

7,5/15 ^

Cualquier objeto que aplique las transformaciones básicas como traslación, rotación y escalamiento de manera automática y dentro del contexto presentado en el proyecto

Completo 15 puntos

Contiene las 3 animaciones sencillas

Suficiente 7,5 puntos

Cumple con 2 animaciones sencillas

Incompleto 3 puntos

Cumple con una sola animación

No entregado

No hay animación

Animaciones Complejas

0/15 ^

Cualquier animación desarrollada mediante keyframes o mediante una ecuación para el movimiento complejo de un objeto sin ser lineal

Completo 15 puntos

Contiene las 2 animaciones complejas

Suficiente 7,5 puntos

Cumple con 2 animaciones sencillas

Incompleto 3 puntos

Cumple con una sola animación

No hay animación

No hay animación

Manejo de cámara

5/5 ^

S

Cumple 5 puntos

No cumple 0 puntos

