



Universidad Nacional Autónoma de México  
Facultad de ingeniería



# Bitácora

Computación grafica e interacción  
humano computadora

Profesor: Jose Roque Roman  
Guadarrama

Semestre 2021-2

Grupo: 08

Alumno: Vázquez Zaragoza Jesús  
Arturo

Fecha de entrega: 11 de agosto del  
2021

Contenido

Objetivo.....3

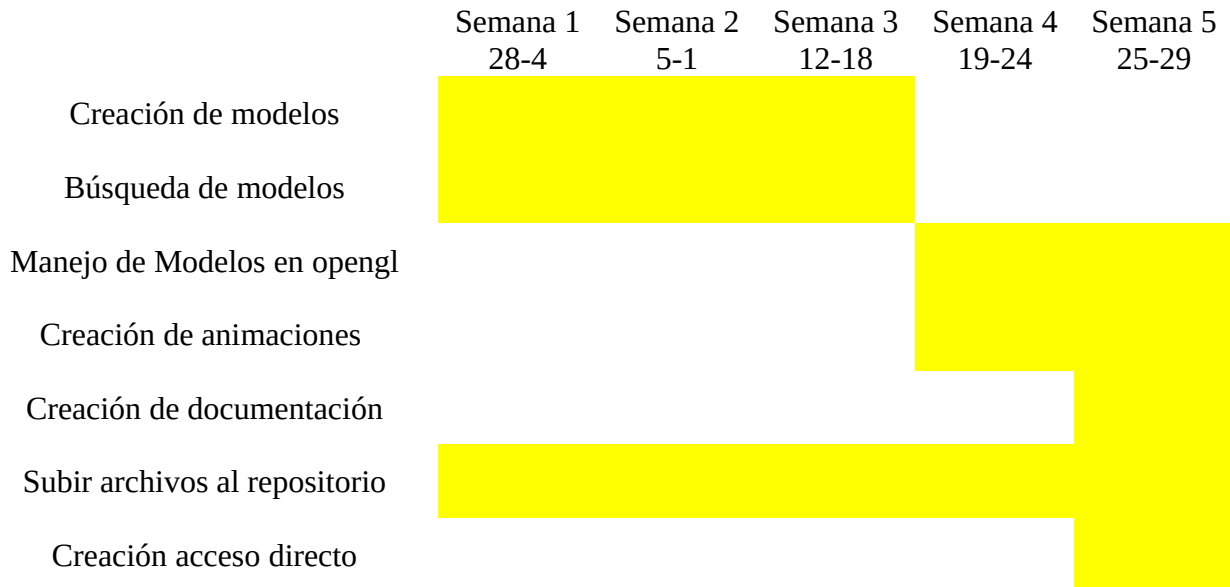
Diagrama de Gantt.....3

Bitácora.....3

## Objetivo

El presente documento tiene como objetivo dar a conocer el seguimiento que se le dio al proyecto con base en el diagrama de Gantt previamente elaborado

## Diagrama de Gantt



## Bitácora

Las primeras semanas se trabajo en la búsqueda de los modelos que se iban a utilizar en el proyecto, así como su retexturización en los modelos que no correspondía con el ambiente en el que se encontraba.

Una vez se encontraron los modelos que requería para desarrollar el proyecto, comencé a diseñar mis propios modelos, ya que muchos de los elementos que iba a modelar no se encontraban o debía pagar por utilizarlos, dentro de estos modelos se encuentra la fachada general de la casa.

Ya que tenía todos los modelos que quería utilizar pase a integrarlos primero en Maya para ver su distribución y adecuar los tamaños de cada objetos para hacer que correspondieran a el ambiente donde se encontraban, una vez me asegure que todo tenía el tamaño correcto procedí a integrarlos a OpenGL, donde solo necesite aplicar las traslaciones correspondientes a cada objeto para que se ubicaran de forma correcta.

Después de lo que se menciono anteriormente procedí a crear las animaciones con las que cuenta mi proyecto, las cuales son: encendido y apagado de luces, así como de ventiladores, simulación de vuelo de una escoba, “aparición” de una pizza en la mesa.

Durante todo este periodo de desarrollo de manera constante fui creando un sistema de versionamiento en la plataforma GitHub, ahí se puede apreciar mejor como es que se fueron agregando los modelos y texturas necesarias.

La última semana la dedique a desarrollar la documentación necesaria para la entrega del proyecto, así como afinar ciertos detalles que llegaba a encontrar en el proyecto.

La semana del 9 de agosto empecé a “rehacer” el proyecto, ya que se me habían hecho observaciones del mismo que afectaban de forma negativa la calificación, la mayoría los logré corregir, sin embargo no pude agregar animaciones más complejas.