



## FoP

---

### De lottogetallen nogmaals



Ontwerp een klasse Lotto waarin de 6 lottogetallen worden bepaald, samen met het reservenummer. De winnende cijfers worden bepaald tijdens de constructie van een Lotto-object. Maar het moet ook mogelijk zijn om een nieuwe combinatie van winnende cijfers te genereren (extra methode).

Schrijf een methode die alle winnende cijfers en het reservegetal teruggeeft in een String. Maag geen gebruik van arrays. Gebruik klassen uit de package `java.util`